NUMER 1/2003

PECETOWA ENCYKLOPEDIA

plaza

NR INDEKSU 371629 ISBN 83-916410-5-8

TYLKO 9.80 ZŁOTYCH W TYM 0% VAT

TAJNE KODY

3750 SPRAWDZONYCH KODÓW DO 195 GIER NA PC

PECETOWA ENCYKLOPEDIA

plata

TAJNE KODY

3750

SPRAWDZONYCH KODÓW DO

195

GIER NA PC

SPIS TREŚCI

4x4 Evolution 4
A
Age of Empires II 4
Age of Wonders II: Tron czarnoksiężnika 5
Aliens vs. Predator 2 5
Aliens vs. Predator 2: Primal Hunt 6
American McGee's Alice 6
Alone in the Dark: The New Nightmare 7
America's Army 7
Anachronox 8
Aquanox 8
B
Baldur's Gate 9
Baldur's Gate: Opowieści z Wybrzeża Mieczy 12
Baldur's Gate II: Cienie Amn 15
Baldur's Gate II: Tron Baala 18
Bandits: Phoenix Rising 20
Battle Realms 20
Beach Life 20
Black & White 20
Blair Witch część 1: Rustin Parr 21
Blair Witch część 2: Legenda Coffin Rock 22
Blair Witch część 3: Historia Elly Kedward 22
Bloodrayne 22
C
Caesar III 22
Carmageddon 3: TDR 2000 23
Civilization II 24
Civilization III 24
Colin McRae Rally 2.0 25
Comanche 4 26
Command & Conquer: Red Alert 2 26
Command & Conquer: Renegade 26
Commandos 2 26
Conflict Zone 27
Crime Cities 28
Cultures: Bramy Asgardu 28
D
Daikatana 29
Dark Reign 2 30
Dave Mirra Freestyle BMX 30
Delta Force: Land Warrior 30
Delta Force: Task Force Dagger 31
Descent 3 32
Desperados: Wanted Dead or Alive 32
Deus Ex 33
Diablo II 34
Die Hard: Nakatomi Plaza 35
Disciples II: Mroczne proroctwo 35
Duke Nukem: Manhattan Project 36
Dungeon Keeper 2 36
Dungeon Siege 37
E
Earth 2150 37
Elder Scrolls III: Morrowind 38
Etherlords: Władcy Eteru 40
Europa Universalis 40
Evil Islands 42
Evil Twin: Kroniki Cypriena 42
F
Fallout 43
Fallout 2 43
Far Gate 43
FIFA 2002 43
FIFA Football 2003 44
Freedom Force 44
Frontline Attack: War over Europe 45
G
Giants: Obywatel Kabuto 45
Gore 46
Gothic 46
Grand Theft Auto 47
Grand Theft Auto II 47
Grand Theft Auto: London 1969 48
Grand Theft Auto III 48
H
Half-Life 49
Half-Life: Blue Shift 50
Half-Life: Opposing Force 50
Harry Potter i kamień filozoficzny 51
Heroes of Might and Magic III 52
Heroes of Might and Magic III: Armageddon's Blade 52
Heroes of Might and Magic III: Shadow of Death 53
Heroes of Might and Magic IV 53
Heroes of Might and Magic IV: The Gathering Storm 53
Hidden and Dangerous Deluxe 54
Hitman: Codename 47 55
Hitman 2: Silent Assassin 55
Hooligans: Europejska zadyma 56
Hostile Waters 56
Hype: The Time Quest 57
I
Icewind Dale 57
Icewind Dale: Serce zimy 60
Icewind Dale II 60
Industry Giant 63
Industry Giant II 63
K
K-Hawk: Survival Instinct 63
Kingpin: Life of Crime 63
Kohan: Immortal Sovereigns 64
L
Legacy of Kain: Blood Omen 2 64
Legacy of Kain: Soul Reaver 2 64
Lemmings 3D 65
M
Mafia 65
Max Payne 65
MDK 65
MDK 2 66
Medal of Honor: Allied Assault 66
Medieval: Total War 67
Messiah 68
Metal Gear Solid 68
Mobile Forces 68
Myth: The Fallen Lords 69
Myth II: The Soulbrighter 69
Myth III: Era Wilka 69
N
NHL 2002 70
NHL 2003 70
Need for Speed: Hot Pursuit 2 70
Neverwinter Nights 71
No One Lives Forever 72
No One Lives Forever 2 72
O
Oil Tycoon 73
Oni 73
Operation Flashpoint: Cold War Crisis 74
Operation Flashpoint: Resistance 74
P
Planescape: Torment 74
Prisoner of War 74
Project IGI 75
Pro Rally 2 75
Q
Quake 76
Quake II 76

SPIS TREŚCI

R
Quake III Arena 77
Rayman 2: The Great Escape 78
Railroad Tycoon 78
Railroad Tycoon II 78
Railroad Tycoon II: The Second Century 78
Rally Trophy 79
Red Faction 79
Return to Castle Wolfenstein 79
S
Sacrifice 80
Sanity: Aiken's Artifact 80
Sea Dogs: Piraci 80
Serious Sam 81
Serious Sam: Drugie starcie 81
Settlers IV 81
Shadow Man 81
Sheep 82
Shogun: Total War 82
SimCity 3000 82
Skoki narciarskie 2002: Polskie złoto 83
Sniper: Path of Vengeance 83
Soldier of Fortune II: Double Helix 84
Soldiers of Anarchy 84
Spider-Man 85
Spider-Man: The Movie 86
Star Trek: Armada 87
Star Trek Deep Space Nine: The Fallen 88
Star Wars Episode I: Racer 88
Star Wars: Force Commander 88
Star Wars: Gallactic Battlegrounds 89
Star Wars Jedi Knight Dark Forces 2 89
Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast 90
Star Wars Episode I: Battle for Naboo 91
StarCraft 92
Sudden Strike 92
Sudden Strike 2 93
Suma wszystkich strachów 93
System Shock 2 93
T
Tachyon 94
Test Drive 6 94
The Sims 94
The Sims: Balanga 94
The Sims: Deluxe 94
The Sims: Randka 94
The Sims: Światowe życie 94
The Sims: Wakacje 94
The Sims: Zwierzaki 94
Thief: The Dark Project 95
Thief II 95
The Thing 96
TOCA Race Driver 98
Tomb Raider 98
Tomb Raider 2 98
Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft 99
Tomb Raider 4: The Last Revelation 99
Tomb Raider Chronicles 100
Tom Clancy's Ghost Recon 101
Tom Clancy's Ghost Recon: Desert Siege 101
Tom Clancy's Rainbow Six: Rogue Spear 101
Tony Hawk's Pro Skater 2 102
Tony Hawk's Pro Skater 3 105
Tzar: Ciężar korony 106
U
Undying 106
Unreal 107
Unreal Tournament 2003 108
Urban Chaos 108
V
Vampire the Masquerade – Redemption 109
Virtua Tennis 110
W
Warcraft III: Reign of Chaos 110
Warlords: Battlecry 111
Warlords: Battlecry 2 111
World War III 111
Worms Blast 112
Worms World Party 112
Z
Z: Steel Soldiers 112

OBSŁUGA KODÓW

Uruchomienie gry z parametrem

Jeśli chcemy uruchomić grę z parametrem, w Windows klikamy na menu Start, następnie na Uruchom i Przeglądaj. Odnajdujemy folder gry i plik, który ją uruchamia. Następnie w okienku Otwórz, za pełną ścieżką dostępu pliku (za cudzysłowem!) dopisujemy podane parametry. Na przykład grę Medal of Honor: Allied Assault uruchamiamy z parametrem, wpisując po „C:\Program Files\EA Games\MOHAA\MOHAA.exe" parametry **+set ui_console 1 +set cheats 1 + set thereisnomonkey**.

Jeśli skrót do gry, którą chcemy uruchomić z parametrem, znajduje się na pulpicie, po prostu klikamy na niego prawym przyciskiem myszy i wybieramy Właściwości. Następnie w oknie Obiekt docelowy dopisujemy parametr za cudzysłowem po ścieżce dostępu.

Wciskanie klawiszy

Jeśli kod ma przykładowo postać:
Wciskamy **Alt + Enter**
oznacza to, że aby go zastosować, jednocześnie wciskamy klawisze **Alt** i **Enter**.

Wpisywanie kodów

Wpisując tajne kody, za każdym razem wciskamy po nich **Enter**. Robimy to zarówno wtedy, gdy wklepujemy je w okienkach, jak też w sytuacjach, gdy wykonujemy tę czynność w trakcie rozgrywki.

Zmiana zawartości pliku gry

Aby zmienić zawartość pliku gry, wystarcza nam dowolny edytor tekstu – w tej roli sprawdzi się nawet zwykły Notatnik. Każdy operacja na otwartym pliku wiąże się jednak z dość dużym ryzykiem – jeśli robimy coś źle, możemy bezpowrotnie utracić dane i gra przestaje działać. Dlatego za każdym razem przed rozpoczęciem zmieniania zawartości wykonujemy kopię zapasową pliku, w którym grzebiemy. Umieszczamy ją w bezpiecznym miejscu i jeśli coś idzie nam nie tak, po prostu kopiujemy ją z powrotem w miejsce, z którego ją wzięliśmy.

4x4 EVOLUTION

Podczas gry wciskamy jednocześnie klawisze Enter + Shift + Alt + E, a następnie wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Duże opony	4x4
Duża ciężarówka	5x5
Nigdy nie przegrywamy	99x99

Milion dolarów

Podczas gry wpisujemy **goldfinger**, a następnie **givememoneyordie**. Wychodzimy z rajdu i mamy na koncie okrągły million dolarów.

AGE OF EMPIRES II

Podczas gry wciskamy Enter i w pojawiającym się oknie wpisujemy kody. Działają one także w grze Age of Empires II: The Conquerors

Działanie	Kod
1000 kamieni	rock on
1000 sztuk drewna	lumberjack
1000 sztuk złota	robin hood
1000 jednostek jedzenia	cheese steak jimmy's
Odkrycie mapy	marco
Bez mgły	polo
Szybkie budowanie	aegis
Kontrolujemy zwierzęta	natural wonders
Natychmiastowe zwycięstwo	i r winner
Świetna piechota wyglądająca jak małpy	furious the monkey boy
Duchowni mają 900 punktów many	hoyohoyo
Samochód Shelby Cobra z dwoma karabinami	how do you turn this on
Likwidujemy przeciwnika o numerze X	torpedoX
Zniszczenie wszystkich przeciwników	black death
Samochód bojowy	big daddy
Sabotaż jednostki	to smithereens

AGE OF WONDERS II: TRON CZARNOKSIĘŻNIKA

W trakcie gry wciskamy kombinację przycisków Ctrl + Shift + C a potem wpisujemy jeden z podanych niżej tajnych kodów. Uwaga! Nie działają one pomiędzy etapami Fire i Life!

Działanie	Kod
1000 sztuk złota	**gold**
1000 punktów many	**mana**
Czary nie zużywają many	**spells**
Wszystkie czary odkryte	**research**
Automatyczna wygrana	**win**
Nieskończone punkty ruchu	**freemove**
Oglądamy wszystkie miasta	**towns**
Odkrywamy mapę	**explore**
Bez mgły	**fog**
Natychmiastowa produkcja	**instantprod**
Natychmiastowe odkrycia	**instantres**
Włączenie sztucznej inteligencji	**ai**
Szpiegowanie miast przeciwnika	**cityspy**
Awans bohatera	**upgradehero**
Czar wzywający bohatera	**emergehero**

ALIENS VS. PREDATOR 2

Podczas gry wciskamy klawisz Enter, a następnie wpisujemy jeden z podanych niżej tajnych kodów. Ich poprawność potwierdza charakterystyczny odgłos zmieniania przez Predatora trybu widzenia

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	**<cheat> mpcanthurtme**
Wszystkie bronie	**<cheat> mpschuckit**
Pełna zbroja	**<cheat> mpsmithy**
Nieskończona amunicja	**<cheat> mpbunker**
Wybór poziomu	**<cheat> mpxfiles**
Teleportacja do początku poziomu	**<cheat> mpbeamme**

ALIENS VS. PREDATOR 2 cd.

Działanie	Kod
Mamy X punktów zdrowia	**<cheat> mpdoctordoctor X**
Przechodzenie przez ściany	**<cheat> mpsixthsense**
Widok zza pleców	**<cheat> mpicu**
Niewyraźny głos marines	**<cheat> mpmillertime**

ALIENS VS. PREDATOR 2 PRIMAL HUNT

Podczas rozgrywki wciskamy Enter i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Wszystkie bronie	**<cheat> mpschuckit**
Odnowa amunicji	**<cheat> mpstockpile**
Pancerz	**<cheat> mpsmithy**
Nieśmiertelność	**<cheat> mpcanthurtme**
Wybór poziomu	**<cheat> mpxfiles**
Przechodzenie przez ściany	**<cheat> mpsixthsense**
Teleportacja do początku poziomu	**<cheat> mpbeamme**
Widok zza pleców	**<cheat> mpicu**
Nieskończona amunicja	**<cheat> mpbunker**

AMERICAN MCGEE'S ALICE

W opcjach gry włączamy opcję okna konsoli. Podczas rozgrywki wciskamy klawisz ~ (pod Esc) i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Wszystkie bronie	**wuss** lub **give all**
Nieśmiertelność	**god**
Przechodzenie przez ściany	**noclip**
Widok z oczu bohaterki	**cg_cameradist -45**
Gra bez przeciwników	**notarget**

ALONE IN THE DARK THE NEW NIGHTMARE

Uruchamiamy grę z parametrem wizardmaster, a podczas zabawy wchodzimy do specjalnego menu tajnych trików, które znajduje się na ekranie ekwipunku. Włączamy w nim między innymi nieśmiertelność

AMERICA'S ARMY

Uwaga! Włączenie trików wymaga zmiany zawartości pliku gry. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik armyops.ini, który znajduje się w folderze system, w katalogu, w którym zainstalowaliśmy grę. Pod linijką [Engine. Game Engine] dodajemy linię: bMPCheats=Enabled 2 i podczas gry wciskamy ~ (pod Esc). W pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe tajne kody

Działanie	Kod
Widok zza pleców	**behindview 1**
Przechodzenie przez ściany	**mpcheat ghost**

Wybór dowolnej broni

Najpierw wpisujemy kod **mpcheat changeclass X**, a następnie w miejsce X wprowadzamy jeden z poniższych kodów broni.

Broń	Kod broni
AK47	**Ak**
AK74SU	**ak74su**
SAW	**ar**
M16A2 z granatnikiem	**g**
AK47 z granatnikiem	**gp**
M4A1	**m4a1**
Granaty	**r**
OpFor	**rpk**
M81	**s**
M24	**s24**
Dragonov	**svd**

ANACHRONOX

Uwaga! Włączenie tego triku wymaga zmiany zawartości pliku gry. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik default.cfg znajdujący się w folderze \anachronox\anoxdata\configs\. Odnajdujemy w nim linijkę set debug 0 i zmieniamy ją na set debug 1. Podczas rozgrywki wciskamy ~ (pod Esc) i w pojawiającym się oknie wpisujemy invoke 1: 86. Teraz wklepujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Automatyczne wygranie walki	battlewin
Przechodzenie przez ściany	noclip
Spowolnienie gry	timescale 0.1
Przyspieszenie gry	timescale 2
Normalna prędkość gry	timescale 1

AQUANOX

Uruchamiamy grę z parametrami -redrum -stendek a następnie podczas zabawy wciskamy podane niżej klawisze

Działanie	Klawisz
Nieśmiertelność	F7
Niewidzialność	F8
Ukończenie misji	F10

Nieskończone kredyty

Uwaga! Zastosowanie tego triku wymaga zmiany zawartości pliku gry. Koniecznie robimy więc jego kopię zapasową. Następnie dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik player_start.des znajdujący się na dysku twardym w folderze aquanox/dat/sav i znajdujemy w nim linijkę credits. W miejscu, w którym widnieje liczba naszych kredytów, wpisujemy ciąg cyfr **999999**.

AQUANOX cd.

Wybór statku

Uwaga! Zastosowanie tego triku wymaga zmiany zawartości pliku gry. Robimy jego kopię zapasową, potem dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik player_start.des, który znajduje się w folderze aquanox/dat/sav, odszukujemy w nim linijkę Ship = 1 i w miejsce cyfry która się tam znajduje, wpisujemy którąś z poniższych.

Drowsy Maggie	2
Avenger	3
Tiburon	4
Skipjack	5
Vortex	6
Succubus 2	7
Voodoo Breath	8
Phobo Caster	9

BALDUR'S GATE

Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik Baldur.ini znajdujący się w folderze gry. Potem znajdujemy linijkę [Game Options] i dopisujemy pod nią: Cheats=1. Podczas rozgrywki wciskamy Ctrl + Tab, w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe tajne kody i zamykamy okno

500 sztuk złota	Cheats: Midas ();
Przedmioty potrzebne do ukończenia gry	Cheats: CriticalItems ();
Pojawia się Drizzt i nas broni	Cheats: DrizztDefends ();
Pojawia się Drizzt i nas atakuje	Cheats: DrizztAttacks ();
Przyzwanie 10 kurczaków w szale bojowym	Cheats: TheGreatGonzo ();
Czar zabijający wszystkie krowy w okolicy	Cheats: CowKill ();
Odkrywamy mapę	Cheats: ExploreArea ();
Czar Zamiana kamienia w ciało, 5 butelek antidotum i 5 mikstur uzdrowienia	Cheats: FirstAid ();
Teleportacja w miejsce wskazane kursorem	Cheats: Hans ();

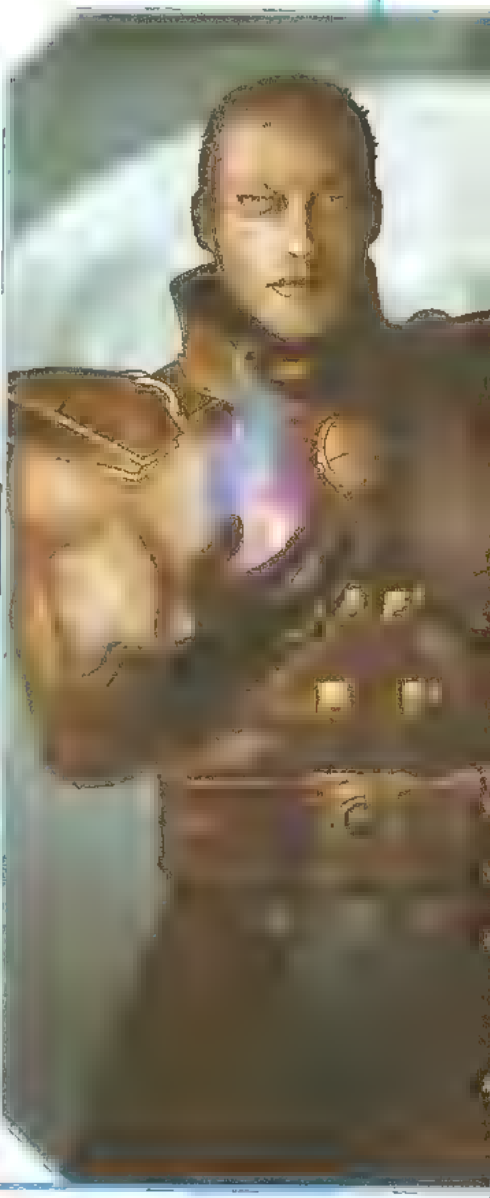
BALDUR'S GATE cd.

Wybrany bohater dostaje X punktów doświadczenia	**CLUAConsole: SetCurrentXP („X")**
Nasza druzyna dostaje X sztuk złota	**CLUAConsole: AddGold („X")**

Czarowanie przedmiotów

Wpisujemy **CLUAConsole: CreateItem („X")** i w nawiasie zamiast X podajemy jeden z poniższych symboli przedmiotów. Pojawia się on w naszym ekwipunku. Kod przedmiotu składa się ze skróconej angielskiej nazwy rzeczy i numeru bądź litery. Oznaczenie AMUL01 do AMUL14 oznacza, że istnieje 14 amuletów i w zależności od liczby, jaką wpisujemy, wyczarujemy przedmiot o określonym numerze. Na przykład AMUL07 to siódmy amulet.

Naszyjniki i amulety	**AMUL01** do **AMUL16**
Strzały	**AROW01** do **AROW11**
Topory	**AXWH01** do **AXWH05**
Pasy	**BELT01** do **BELT05**
Pałki i morgenszterny	**BLUN01** do **BLUN07**
Bełty	**BOLT01** do **BOLT06**
Różne księgi	**BOOK10** do **BOOK24**
Księgi opisujące historię Waterdeep	**BOOK25** do **BOOK30**
Księgi magiczne i zwiększające statystyki	**BOOK01** do **BOOK09**
Księga Yago	**BOOK70**
Buty	**BOOT01** do **BOOT05**
Buty Drizzta	**BOOTDRIZ**
Łuki	**BOW01** do **BOW08**



Bransolety	BRAC01 do BRAC10
Pociski	BULL01 do BULL03
Zbroje	CHAN01 do CHAN06
Płaszcze	CLCK01 do CLCK13
Sztylety	DAGG01 do DAGG08
Strzałki	DART01 do DART04
Halabardy	HALB01 do HALB03
Młoty	HAMM01 do HAMM03
Hełmy	HELM01 do HELM14
Skórzane zbroje	LEAT01 do LEAT08
Pierścienie magów	MAGE01 do MAGE06
Różne przedmioty	MISC01 do MISC08
Zbroje płytowe	PLAT01 do PLAT06
Mikstury	POTN01 do POTN46
Pierścienie	RING01 do RING25
Zwoje ochrony	SCRL03 do SCRL09 i SCRL15
Czary	SCRL1B do SCRL1Z, SCRL2D do SCRL2H, SCRL56 do SCRL99
Zdjęcie klątwy Jaheiry	SCRLJALA
Zamiana kamienia w ciało	SCRLPET
Tarcze	SHLD01 do SHLD15
Włócznie	SPER01 do SPER03
Miecze	SW1H01 do SW1H17
Miecze dwuręczne	SW2H01 do SW2H03 SW2H06
Różdżki	WAND02 do WAND11
Kusze	XBOW01 do ZBOW05

Włączenie skrótów klawiszowych trików

CLUAConsole: EnableCheatKeys ()

Przejście do następnego rozdziału	Ctrl + C
Teleportacja w miejsce kursora	Ctrl + J
Uzdrowienie wskazanej postaci	Ctrl + R
Zabicie wskazanej postaci	Ctrl + Y

BALDUR'S GATE
OPOWIEŚCI Z WYBRZEŻA MIECZY

Uwaga! Zastosowanie tego triku wymaga zmienienia zawartości pliku gry. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik Baldur.ini znajdujący się w folderze gry. Znajdujemy linijkę [Game Options] i dopisujemy pod nią: Cheats=1. Podczas rozgrywki wciskamy Ctrl + Tab, w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe tajne kody i zamykamy okno

500 sztuk złota	**Cheats: Midas ();**
Przedmioty potrzebne do ukończenia gry	**Cheats: CriticalItems ();**
Pojawia się Drizzt i nas broni	**Cheats: DrizztDefends ();**
Pojawia się Drizzt i nas atakuje	**Cheats: DrizztAttacks ();**
Przyzwanie 10 kurczaków w szale bojowym	**Cheats: TheGreatGonzo ();**
Czar zabijający wszystkie krowy w okolicy	**Cheats: CowKill ();**
Odkrycie mapy	**Cheats: ExploreArea ();**
Czar Zamiana kamienia w ciało, 5 butelek Antidotum i 5 Mikstur uzdrowienia	**Cheats: FirstAid ();**
Teleportacja	**Cheats: Hans ();**
Bohater dostaje tyle punktów doświadczenia ile wpisujemy w miejsce X	**CLUAConsole: SetCurrentXP („X")**
Dostajemy tyle złota, ile wpisujemy w miejsce X	**CLUAConsole: AddGold („X")**
Włączenie skrótów klawiszowych trików	**CLUAConsole: EnableCheatKeys ()**

Kody wpisywane z klawiatury

Przejście do następnego rozdziału	**Ctrl + C**
Teleportacja w miejsce kursora	**Ctrl + J**
Uzdrowienie wskazanej postaci	**Ctrl + R**
Zabicie wskazanej postaci	**Ctrl + Y**

Czarowanie przedmiotów

Wpisujemy **CLUAConsole: CreateItem („X")** i w miejsce X podajemy jeden z poniższych kodów. Odpowiedni przedmiot trafia wtedy do naszego ekwipunku.

Kod przedmiotu składa się ze skróconej angielskiej nazwy rzeczy i numeru bądź litery. Oznaczenie AMUL01 do AMUL14 oznacza, że istnieje 14 amuletów i w zależności od liczby, jaką wpisujemy, wyczarowujemy przedmiot o określonym numerze. Na przykład AMUL07 to siódmy amulet.

Naszyjniki i amulety	**AMUL01** do **AMUL18**
Strzały	**ARROW01** do **ARROW11**
Topory	**AXWD01** do **AXWD07**
Pasy	**BELT01** do **BELT05**
Pałki i morgensztery	**BLUN01** do **BLUN11**
Bełty	**BOLT01** do **BOLT06**
Magiczne księgi	**BOOK01** do **BOOK09**
Buty	**BOOT01** do **BOOT05**
Łuki	**BOW01** do **BOW03**
Bransolety	**BRAC01** do **BRAC11**
Pociski	**BULL01** do **BULL03**
Zbroje	**CHAN01** do **CHAN07**
Szaty	**CLCK01** do **CLCK07**, **CLCK20** do **CLCK22**
Sztylety	**DAGG01** do **DAGG05**, **DAGG09** do **DAGG10**
Strzałki	**DART01** do **DART04**
Halabardy	**HALB01** do **HALB03**
Młoty	**HAMM01** do **HAMM04**
Hełmy	**HELM01** do **HELM07**, **HELM14**
Skórzane zbroje	**LEAT01** do **LEAT10**
Kusze	**XBOW01** do **XBOW05**

BALDUR'S GATE
OPOWIEŚCI Z WYBRZEŻA MIECZY cd.

Różne przedmioty i klejnoty	MISC01, MISC07, MISC12, MISC13, MISC16 do MISC29, MISC2I, MISC2M, MISC2O, MISC30 do MISC64, MISC69, MISC70 MISC72 do MISC74, MISC79 MISC80 MISC83 do MISC88, MISCI
Zbroje płytowe	PLAT01 do PLAT08
Eliksiry i mikstury	POTN02 do POTN46
Pierścienie	RING01 do RING23
Zwoje ochrony	SCRL03 do SCRL09, SCRL15, SCRL18
Czary	SCRL1B do SCRL1Z, SCRL2A, SCRL2D SCRL3H SCRL56, SCRL58, SCRL59, SCRL5A do SCRL5S, SCRL61 do SCRL63 SCRL66 do SCRL99
Tarcze	SHLD01 do SHLD20
Proce	SLNG01 do SLNG03
Włócznie	SPER01 do SPER03
Kije	STAF01 do STAF08
Miecze	SW1H01 do SW1H24
Miecze dwuręczne	SW2H01 do SW2H08
Różdżki	WAND02 do WAND11

BALDUR'S GATE II: CIENIE AMN

Uwaga! Zastosowanie tego triku wymaga zmienienia zawartości pliku gry. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik Baldur.ini znajdujący się w folderze gry. Znajdujemy linijkę [Game Options] i dopisujemy pod nią: Cheats=1. Podczas rozgrywki wciskamy Ctrl + Spacja, a następnie w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe kody i zamykamy okno

Wybrany bohater dostaje X punktów doświadczenia	**CLUAConsole: SetCurrentXP („X")**
Dostajemy X złota	**CLUAConsole: AddGold („X")**
Odkrycie mapy	**CLUAConsole: ExploreArea ()**

Włączenie skrótów klawiszowych trików

Wpisujemy kod **CLUAConsole: EnableCheatKeys ()** i potem już bez przeszkód korzystamy z poniższych kombinacji przycisków.

Uzdrowienie bohatera	**Ctrl + R**
Kontrolujemy wskazaną postać	**Ctrl + Q**
Teleportujemy drużynę we wskazane kursorem miejsce	**Ctrl + J**
Uzdrawiamy całą drużynę i usuwamy efekty szkodliwych czarów	**Ctrl + T**
Likwidujemy wybranego potwora	**Ctrl + Y**
Zmiana klasy zbroi wybranej postaci	**Ctrl + 1**
Najwyższe wartości wszystkich cech na ekranie tworzenia bohatera	**Shift + Ctrl + S**

Czarowanie przedmiotów

Najpierw wpisujemy **CLUAConsole: CreateItem („X")** a potem w miejsce X podajemy jeden z symboli przedmiotów wybranych z listy przedstawionej na następnej stronie. Po wpisaniu kodu dany przedmiot pojawia się w naszym ekwipunku.

Kod przedmiotu składa się ze skróconej angielskiej nazwy rzeczy i numeru bądź litery. Oznaczenie AMUL01 do AMUL14 oznacza, że istnieje 14 amuletów i w zależności od liczby, jaką wpisujemy, wyczarowujemy przedmiot o określonym numerze. Na przykład AMUL07 to siódmy amulet.

BALDUR'S GATE II: CIENIE AMN cd.

Amulety	amul01, amul14 do amul25
Strzały	arow01 do arow11
Topory	ax1h01 do ax1h13
Torby i pojemniki	bag02 do bag0Z
Pasy	belt02 do belt10
Pałki i morgensztery	blun01 do blun03, blun05 do blun07 blun10, blun12 do blun24
Bełty	bolt01 do bolt05
Buty	boot01 do boot03, boot11
Łuki	bow01 do bow19
Bransolety	brac01 do brac04, brac06, brac07 brac09 do brac11, brac13 do brac20
Pociski	bul101 do bul104, bul105
Zbroja	chan01 do chan13
Płaszcze	clck01 do cick04, cick06, cick09 do cick17 cick20, cick23 do cick29
Sztylety	dagg01 do dagg03, dagg05, dagg12 do dagg19
Strzałki	dart01 do dart05
Halabardy	halb01 do halb03
Młoty	hamm01 do hamm03
Hełmy	helm03 do helm07, helm16, helm17, helm21
Zbroje skórzane	leat01 do leat21
Różne przedmioty	misc3c do misc3e, misc3h, misc3ia, misc3k do misc3m, misc3p, misc7t
Zbroje płytowe	plat01 do plat02, plat04 do plat06, plat11 do plat19
Pierścienie	ring02 do ring09, ring20 do ring22, ring26 do ring31, ring33 do ring36, ring39, ring40
Laski	rods01 do rods05
Zwoje i czary	scrl10, scrl16, scrl1c do scrl1j, scrl1l do scrl1n, scrl1p, scrl1q scrl1s do scrl1z, scrl2a, scrl2d do scrl2h, scrl3g scrl5g do scrl5q, scrl5t, scrl5u, scrl66 do scrl69, scrl6d do scrl6z, scrl70 do

	scrl79, **scrl7b** do **scrl7k**, **scrl7m** **scrl7o** do **scrl7z**, **scrl80** do **scrl85**, **scrl87**, **scrl89** **scrl8a** do **scrl8j**, **scrl8l** do **scrl8z**, **scrl90** do **scrl99** **scrl9a** do **scrl9h**, **scrl9j** **scrl9lm**, **scrl9m**, **scrl9n**, **scrl9p** do **scrl9v**, **scrl9x** do **scrl9z**, **scrla1** do **scrla8** **scrlao** do **scrlar**, **scrlzy**
Tarcze	**shld01** do **shld08**, **shld17**, **shld19**, **shld21** do **shld29**
Proce	**sing01** do **sing07**
Włócznie	**sper01** do **sper10**
Kije	**staf01**, **staf02** **staf08** do **staf20**

Miecze	**sw1h01** do **sw1h10**, **sw1h15**, **sw1h16**, **sw1h20**, **sw1h22** do **sw1h28**, **sw1h30** do **sw1h34** **sw1h35** do **sw1h40**, **sw1h42** do **sw1h51**, **sw1h53** **sw1h54**
Miecze dwuręczne	**sw2h01** do **sw2h03**, **sw2h07** do **sw2h15**
Różdżki	**wand02** do **wand15**
Kusze	**xbow01** do **xbow10**, **xbow13**, **xbow14**

BALDUR'S GATE II: TRON BAALA

Uwaga! Zastosowanie tego triku wymaga zmiany zawartości pliku gry. Koniecznie robimy więc jego kopię zapasową. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik Baldur.ini znajdujący się w folderze gry. Znajdujemy linijkę [Game Options] i dopisujemy pod nią: Cheats=1. Podczas rozgrywki wciskamy Ctrl + Spacja, w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe kody i zamykamy okno

Działanie	Kod
Wybrany bohater dostaje X punktów doświadczenia	**CLUAConsole: SetCurrentXP („X")**
Dostajemy X złota	**CLUAConsole: AddGold („X")**
Odkrycie mapy	**CLUAConsole: ExploreArea ()**

Włączenie skrótów klawiszowych trików

Wpisujemy kod **CLUAConsole: EnableCheatKeys ()** i używamy poniższych trików

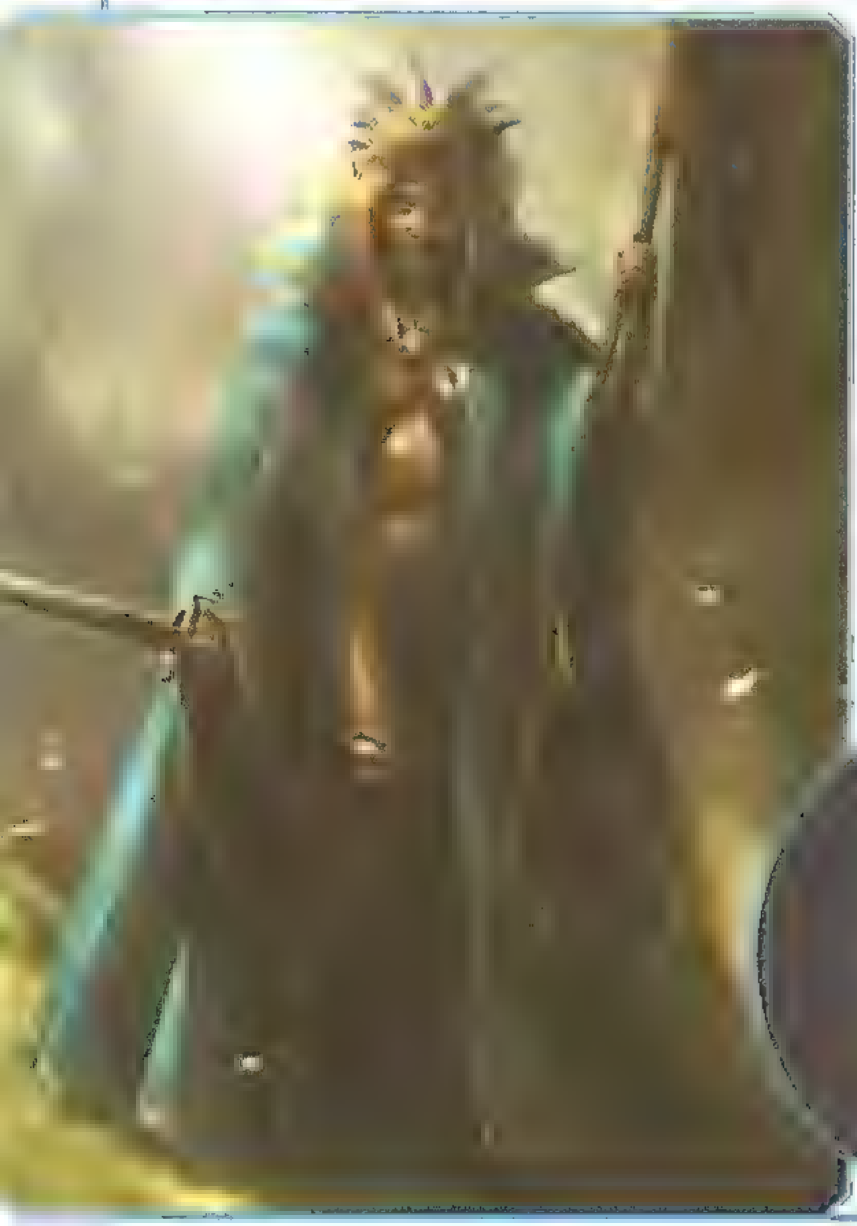
Działanie	Kombinacja klawiszy
Uzdrowienie bohatera	**Ctrl + R**
Kontrolujemy wskazaną postać	**Ctrl + Q**
Teleportujemy drużynę we wskazane kursorem miejsce	**Ctrl + J**
Uzdrowienie całej drużyny i usunięcie efektów szkodliwych czarów	**Ctrl + T**
Likwidacja wybranego potwora	**Ctrl + Y**
Zmiana klasy zbroi wybranej postaci	**Ctrl + 1**
Najwyższe wartości wszystkich cech na ekranie tworzenia bohatera	**Shift + Ctrl + 8**

Czarowanie przedmiotów

Wpisujemy **CLUAConsole: CreateItem („X")** i w miejsce X podajemy jeden z poniższych symboli przedmiotów. Pojawia się on w naszym ekwipunku.

Oto lista symboli unikatowych przedmiotów, które pojawiają się tylko i wyłącznie w grze Baldur's Gate II: Tron Baala: **sw2h20**, **bazplo01**, **amul28**, **sw1h61**, **arow15**, **chan19 ax1h15**, **compon04 quiver06 brac24 sw1h72**, **ax1h17**, **secret01**, **secret05**, **scrlb2**, **brac23**, **plat20**, **compon19**, **bolt09 blun23**, **misc6j**, **compon10**, **bazplo04**, **helm27**, **bull05**, **sw2h19 quiver04**, **chan21**.

chan07, compon17, helm28, clck30, blun31, blun27, dart08, dagg23, dagg20, dagg22, bow21, shld31, ring38, deck, bazplo02, bazplo07 plat21, sing09, compon02, compon03, xbow15, blun30, sw1h63 secret03, boot12, sw2h17, sw2h18, leat24, hlalth, compon15, bow10, ring45, helm31, sw1h70, compon07, belt13, belt12, belt14, compon12, compon13, helm32, sw1h71, clck31, sper11, sper12, chan10, ax1h16, laser, helm26 compon01, brdflute, amsoul01, compon11, clck32, compon16, blun34, compon14 ring43, brac22, sw2h21, secret02, sw1h65, quiver03, halb10, halb11, ring41, compon05, hamm11, compon09, sw1h52, secret04, bazplo03, figure01, compon06, wand18, compon08 scrl9y, shld26, shld-32, plat22, sw1h69 sper10, scrl9m, staf-09, sw1h59, staf22, ring37, clck28, blun-29, leat23, bow23, sw1h77, helm30, brac-26 sw1h67 chan20, compon18, brac25, helm34, sw1h66, staf-23



BANDITS: PHOENIX RISING

Włączenie trików wymaga zmiany zawartości pliku gry. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik garage.xml znajdujący się w folderze \bandits\data\profiles. Są tam informacje na temat stanu naszej gry. Zmieniamy je – na przykład jeśli chcemy mieć dostępne wszystkie bronie w pierwszej misji, odnajdujemy zapis mission 01 i stojące przy nazwach broni wartości no zmieniamy na **yes**

BATTLE REALMS

Niszczenie budynków

Podświetlamy budynek przeciwnika i wciskamy **Ctrl** + **D**.

BEACH LIFE

Podczas gry wklepujemy podane niżej kody

Nieskończona ilość forsy	**costa del dosh**
Szybsze budowanie	**quick quick quick!**
Wszystkie budynki odblokowane	**all buildings**
5000 dolarów	**Shift** + **Alt** + **$**
Wszystkie poziomy i misje	**Shift** + **Alt** + **F10**
Wszystkie poziomy trybu Sandbox	**Shift** + **Alt** + **F9**

BLACK & WHITE

Uwaga! Włączenie tego triku wymaga zmiany zawartości pliku gry. Wchodzimy do katalogu \lionhead studios ltd\black & white\data\ctr i odnajdujemy w nim plik chowańca, jakiego mamy – na przykładd krowa ma nazwę bcow.cbn, koń – bhorse.cbn – oraz plik chowańca, jakiego chcemy mieć. Następnie podmieniamy im nazwy – na przykład bcow.cbn staje się bhorse.cbn. Na koniec jeszcze mała ciekawostka – plik dotyczący ogra to bgreek.cbn

BLAIR WITCH CZĘŚĆ 1: RUSTIN PARR

Przegląd kodów ułatwiających życie wszystkim fanom ponurej historii wiedźmy z Blair zaczynamy od najstarszej części gry. Podczas rozgrywki naciskamy klawisz F10 i wpisujemy podane niżej kody

[illegible]	[illegible]
100 pocisków	iamawimpforthis
Wszystkie bronie	gotiotomybelly
Duże głowy postaci	bighead
Zmiana kolorów gry	blank
Nadajnik	sunofgod
Kusza	mediomrare
Gra bez wrogów	hellfreezeover
Dynamit	goodtimesman
Łatwa walka	combatisscary
Łatwy poziom gry	isuck
Trudny poziom gry	irule
Łatwe zagadki	puzzlesarescary
Słoniowy pistolet	smileynomore
Miotacz płomieni	burnyourassoff
Ognista amunicja	flameenastick
Odnowa zdrowia	givemefaith
Maska gazowa	thedugfarted
Nieśmiertelność	iworkforgod
Niewidzialność	[illegible]
Pociski litości	[illegible]
Noktowizor	[illegible]
Ładowanie baterii	recharge
Shotgun	bigstickofdeath
Srebrne pociski	wwbeware
Śnieg	snowstorm
Tommygun	meetmypaltommy
Deszcz	thunderstorm
Zabicie wszystkich przeciwników na ekranie	nukefart

BLAIR WITCH CZĘŚĆ 2, BLAIR WITCH CZĘŚĆ 3

Podczas rozgrywki wciskamy klawisz F10 i wpisujemy podane niżej kody

Nieśmiertelność	**godgames**
Wszystkie bronie i amunicja	**winblows**
Automatyczne celowanie	**autoaim**
Więcej krwi	**goremode**
Duże głowy	**bighead**
Odnowa zdrowia	**healme**
Gra bez przeciwników	**freezer**
Ładowanie baterii	**recharge**
Niewidzialność	**nod3d**

BLOODRAYNE

Na ekranie Cheat (znajdujemy go w menu opcji) ustawiamy kolumny słów tak, aby tworzyły poniższe słowa – kody. Następnie rozpoczynamy grę, włączamy pauzę i aktywujemy triki

Rozczłonkowanie	**INSANEGIBSMODEGOOD**
Zaspokojenie żądzy krwi	**ANGRYXXXINSANEHOOKER**
Zamrożenie przeciwników	**DONTFARTONOSCAR**
Nieśmiertelność	**THASSASSINDONTDIE**
Tryb Juggy	**JUGGYDANCESQUAD**
Uzdrowienie	**LAMEYANKEEDONTFEED**
Nasze bronie	**SHOWMEMYWEAPONS**

CAESAR III

Aby uaktywnić opcję oszukiwania, wskazujemy kursorem studnię, po czym wciskamy prawy przycisk myszki. Następnie wciskamy kombinację klawiszy Alt + K i wklepujemy podane poniżej tajne kody

Więcej pieniędzy (działa, gdy mamy mniej niż 5000 denarów)	Alt + C
Natychmiastowe zwycięstwo	Alt + V

CARMAGEDDON TDR 2000

Podczas gry wciskamy ~ (pod Esc) i wpisujemy kod hereComesTrouble. Następnie jeszcze raz wciskamy ~ i wklepujemy podane niżej kody

10 000 dolarów	cash
Wybór poziomu	openLevelsBuy
Nieśmiertelność	invincible
Gra bez przeciwników	ai off
Gra z przeciwnikami	ai on
Gra bez przechodniów	peds off
Gra z przechodniami	peds on

Minigra tekstowa	adventure
Ostatni poziom	lastlap
Wszystkie punkty kontrolne oprócz ostatniego	lastcheckpoint
Zniszczenie wszystkich samochodów	WasteAll
Wszystkie samochody do kupienia	enablebuy
Wszystkie usprawnienia samochodu	setCarAPO
Zgnieciony samochód	almost_wasted
Przeniesienie na inny poziom	setlevel

CARMAGEDDON 3 cd.

Wzmocnienia

Jeśli chcemy wzmocnić nasz bojowy samochód dowolnym dopalaczem lub zamontować na nim najlepsze części wpisujemy kod **addPowerUp X** i w miejsce X podajemy nazwę wzmocnienia. Nazwy te znajdują się w pliku powerupstring_internal.txt, który mieści się w katalogu Assets w folderze gry.

Wyłączenie limitu czasowego

Uwaga! Włączenie tego triku wymaga zmiany zawartości pliku gry. Koniecznie robimy więc jego kopię zapasową! Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik Options.txt, który znajduje się w folderze Assets znajdującym się w folderze gry. Następnie znajdujemy linijkę USE_TIMER i zmieniamy wartość 1 na **0**.

Tanie samochody

Uwaga. Włączenie tego triku wymaga zmiany zawartości pliku gry. Koniecznie robimy więc wcześniej jego kopię zapasową! Potem dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik Car_Descriptor znajdujący się w folderze car Ostatnim krokiem jest wpisanie wartości **1** przy cenie każdego znalezionego tam samochodu. .

CIVILIZATION II

Podczas gry przytrzymujemy klawisz Shift, wpisujemy 123456, puszczamy Shift i wciskamy T. Następnie wklepujemy poniższe kody

Rozwinięcie sali tronowej	**Q**
Edycja jednostki	**Ctrl + Shift + U**

CIVILIZATION III

100 000 sztuk złota

Przy podawaniu swojego imienia wpisujemy **Leemur**

Odkrywamy mapę

Aby widzieć całą mapę, jako nazwę zapisywanej gry wpisujemy **multi**

COLIN MCRAE RALLY 2.0

Jako swoje imię wpisujemy na ekranie Create New Driver Profile jedno z haseł wybrane z poniższej listy

Agresywni kierowcy	NUTTYNETS
Wszystkie samochody	ALLTHEBUTTONS
Wszystkie tory	GREATNEWS
Muzyka w tle	TURNONTHEICE
Odbijamy się od wszystkiego	DOINGBOINGBOING
Odwrócone tory	WAVEYOURLEFTS

Escort MK1	MORRISMODE
Szybsze bryki	GOFASTERSTRIPES
Ford Puma	GARYWILDASS
Lancer Road	EVILEVO
Mini Cooper S	MINIME
Wielkie opony	WHEELYBIG
Błyszczące samochody	SHINYBUTTONS
Turbodoładowanie	CURRYFORME
Mała grawitacja	BOUNCYBOUNCYBOUNCY
Wszystkie opcje	LETMEWIN
Strzelamy hamulcem ręcznym w trybie Arcade	EATTHIS
Samochód jest mało odporny	DOHNICE

COMANCHE 4

Dostęp do wszystkich misji

Jako swoje imię wpisujemy **WolfBlitz**

COMMAND & CONQUER: RED ALERT 2

Darmowi żołnierze w nieograniczonych ilościach

Budujemy Cloning Vat i przechwytujemy szpital. Strzelamy do swojego własnego żołnierza(przytrzymujemy w tym celu klawisz ctrl), ale nie zabijamy go. Wysyłamy go do szpitala. Kiedy z niego wychodzi, dostajemy za darmo drugiego takiego samego

COMMAND & CONQUER: RENEGADE

Uruchamiamy grę z parametrem -console cheatcc i podczas gry wciskamy klawisz ~ (pod Esc). Następnie wpisujemy poniższe kody

Wszystkie bronie	**Allguns**
Włączenie dodatków	**extras fnkqrrm**
Liczba klatek wyświetlanych na sekundę	**display fps**
Informacje techniczne o rozgrywce	**game_info**

COMMANDOS 2

Jako swoje imię wpisujemy GONZOANDJON a następnie potem w czasie gry wciskamy podane niżej kombinacje klawiszy

Teleportacja wybranego komandosa w miejsce wskazane kursorem	**Shift + X**
Nieśmiertelność	**Ctrl + I**
Niewidzialność	**Ctrl + V**

Ukończenie misji	**Ctrl + Shift + N**
Likwidacja wszystkich przeciwników	**Ctrl + Shift + X**

Kody do poziomów

Włączamy tajne triki i wpisujemy hasła do poziomów na ekranie wpisywania kodów.

1	XHGDR	PLKUM	PVTSL
2	WKUC4	JE5SH	SKDJF
3	YSM51	DFY3B	3DYNG
4	67DBF	K9D3H	9BG3S
5	3GHSL	NMWQ9	HJWJK
6	AZLM1	16G3L	E2J7H
7	JAHSG	WL3CZ	ZX78Y
8	UN63A	LPQ6T	TRB4
9	VAZ2P	SNCM8	TRD78
10	9TT5W	PAENR	1LPQD

CONFLICT ZONE

Podczas rozgrywki wciskamy klawisz C, a następnie klawisz Backspace i w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe tajne kody

Wygrywamy misję	**win**
20 000 punktów i 100% popularności	**my taylor is rich**
Wybór dowolnego poziomu	**replay all missions**

CRIME CITIES

Podczas rozgrywki wciskamy + (plus) i wpisujemy podane niżej kody

Wszystkie bronie	**_givemeallweapons**
Amunicja	**_givemeallammo**
Maksimum energii	**_givememaxenergy**
Tryb programisty	**_dev_mode_on**
Więcej pieniędzy	**_givemethemoney**

CULTURES 2: BRAMY ASGARDU

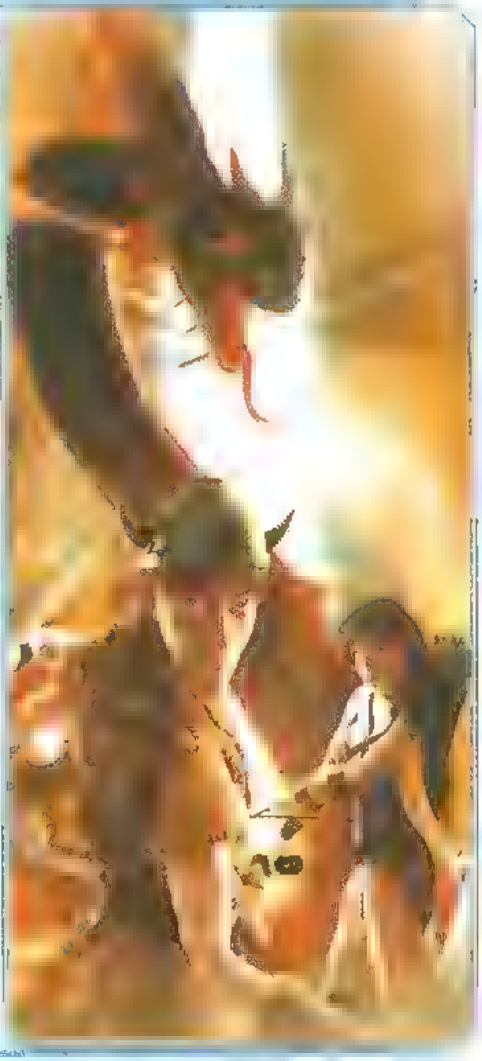
W dowolnym momencie pauzujemy grę, następnie wciskamy F2 w menu opcji, a potem wpisujemy podane niżej kody. Ich poprawność potwierdza charakterystyczny dźwięk

Odkrycie mapy	**funexplore**
Zmiana kolorów gry	**funcolors**
Szybsze dźwięki	**funlarry**
Słuchamy nagrania z tworzenia gry	**funcuttake**

Wybór misji

Na ekranie wyboru kampanii wpisujemy poniższe kody

Normandy	**ohodin**
England	**zanzarah**
Italy	**amy**
Miklagard	**hadschi**
The Warager Guard	**habspass**
The Battle For Byzantium	**svenkommt**
Alexandria	**gothicrules**
Baghdad	**regengott**
Wigrid Wall	**schattenfee**



DAIKATANA

Uruchamiamy grę z parametrem + set console 1, a następnie podczas gry wciskamy klawisz ~ (pod Esc). Potem w pojawiającym się oknie wpisujemy kod cheats on. Następnie wpisujemy w oknie kod map e1m1a, wciskamy klawisz ~ i wklepujemy podane niżej kody

Wyłączenie trików	**cheats 0**
Zrzut ekranu	**screenshot**
Nieśmiertelność	**god**
Dodatkowe 100 punktów zdrowia	**health 100**
Zwiększenie mocy	**boost power**
Polepszenie ataku	**boost attack**
Zwiększenie szybkości	**boost speed**
Polepszenie acro	**boost acro**
Zwiększenie witalności	**boost vitality**
Polepszenie statystyk	**boost all**
Nowa broń w Epizodzie 1	**weapon_give_gashands**
Nieskończona amunicja	**g_unlimited_ammo 1**
Zabicie wszystkich na danym poziomie	**massacre**
Tryb Rampage	**rampage**
Niewidzialność	**notarget**
Przechodzenie przez ściany	**noclip**
Zmiana kamery	**cam_toggle**
Zmiana postaci	**cam_nextmon**
Przyspieszenie gry	**timescale 10**
Spowolnienie gry	**timescale 0.1**
Lista poleceń konsoli	**cmdlist**

Dodatkowa broń

Wpisujemy **weapon_give_X** i zamiast X podajemy liczbę odpowiadającą broni, jaką chcemy uzyskać. Na każdym etapie liczby oznaczają inną broń.

DARK REIGN 2

Uruchamiamy grę z parametrem -cmd:"gamegod.studiomode 1; sys.runcode studio, a potem wybieramy misję i rozpoczynamy grę

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

Uwaga! Wszystkie kody przestają działać po zmianie roweru!

Wszystkie style

Na ekranie wyboru stylu w trybie ProQuest wciskamy: **Lewo**, **Góra**, **Prawo**, **Dół**, **Lewo**, **Dół**, **Prawo** **Góra**, **Lewo** **Modifier Airs**

Wszystkie poziomy

Na ekranie wyboru poziomu w trybie ProQuest wciskamy: **Góra**, **Góra**, **Dół**, **Dół** **Lewo**, **Prawo** **Lewo**, **Modifier Airs**

Wszystkie rowery

Na ekranie wyboru roweru w trybie ProQuest wciskamy **Góra** **Lewo**, **Góra**, **Dół**, **Góra**, **Prawo**, **Lewo** **Prawo**, **Modifier Airs**

Powolny Jim

Na ekranie wyboru zawodnika w trybie ProQuest wciskamy: **Dół**, **Dół**, **Lewo**, **Prawo**, **Góra**, **Góra**, **Modifier Airs**

DELTA FORCE: LAND WARRIOR

Podczas gry wciskamy ~ (pod Esc) i wpisujemy poniższe kody

Następny punkt kontrolny	**NextWaypoint**
Atak artylerii	**domi**

Lornetka	binoculars
Tryb Bozo	Bozo
Mapa dowódcy	CmdMap
Detonator	detonator
Upuszczenie przedmiotu	drop
Widok z lufy broni	fhewgun
Widok z oczu	1stPerson
Latanie	fly_up
Granat	7grenade
Pomoc	help
Nieśmiertelność	roy
Niewidzialność	drury
Detonator laserowy	Glaser
Następna flaga	NextFlag
Noktowizor	NVG
Zrzut ekranu	PrintScreen
Nieskończona amunicja	kariya

DELTA FORCE: TASK FORCE DAGGER

Podczas gry wciskamy ~ (pod Esc) i wpisujemy poniższe kody

Odnowa amunicji	ClayburnFall-mont
Nieskończone pociski	StanGable
Dodatkowe punkty życia	JeffersonDarcy
Niewidzialność	AceEvans
Atak artylerii	RogerPhilips
Realistyczny noktowizor	coolnvg

DESCENT 3

Poniższe tajne kody wpisujemy w czasie rozgrywki

Odkrycie mapy	**treesquid**
Następny poziom	**moreclang**
Zmiana tekstur	**shananigans**
Widok z tyłu statku	**byebyemenkey**
Nieśmiertelność	**burgergod lub burgerking**
Zniszczenie wszystkich przeciwników	**deadofnight**
Wszystkie bronie i osłony	**ivegotit**
Inny wygląd słońca	**teletubbies**

DESPERADOS: WANTED DEAD OR ALIVE

Aby poradzić sobie z kłopotami z subtelnością Lemoniadowego Joe, podczas rozgrywki wciskamy lewy Shift + F11 i wpisujemy poniższe tajne kody. To upraszcza wiele spraw

Zatrzymanie czasu	**timeless**
Napisy dialogów	**fidel castro**
Cele misji	**epitaph**
Podpowiedzi	**medic**
Strefa słyszalności	**supersonic**
Nowa broń	**powerman**
Wygranie misji	**clint**
Dodatkowa amunicja	**jackal**
Widzimy wszystkich przeciwników	**show me all**
Niewidzialność	**hollow man**
Likwidowanie wskazanych wrogów klawiszem Alt	**zeus**

DEUS EX

Uwaga! Zastosowanie tajnych kodów wymaga zmienienia zawartości pliku gry. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik user.ini znajdujący się w folderze system, który jest w katalogu gry. Odnajdujemy zapis T=, zmieniamy go na T=talk i podczas gry wciskamy klawisz T. Pojawia się okienko z napisem say. Kasujemy ten wyraz i wpisujemy po kolei cały poniższy tekst kodu: set DeusEx.JCDentonMale bCheatsEnabled True. Kod ten potwierdzamy klawiszem Enter. Następnie podczas gry wciskamy klawisz T i wpisujemy w pojawiającym oknie jeden z poniższych kodów

Nieśmiertelność	**god**
Wrogowie nie ruszają się	**players only**
Niewidzialność	**invisible true**
Wyłączenie niewidzialności	**invisible false**
Widok zza pleców	**behindview 1**
Normalny widok	**behindview 0**
Latanie	**fly**
Wyłączenie latania	**walk**
Przechodzenie przez ściany	**ghost**
Wszystkie punkty umiejętności	**allskillpoints**
Wszystkie bronie	**allweapons**
Pełne magazynki	**allammo**
Wszystkie wszczepy	**allaugs**
Zabicie wybranego celu	**tantalus**
Otwarcie wskazanych drzwi	**opensesame**
Sekretne menu	**legend**
Pełnia zdrowia	**allhealth**
Cała energia	**allenergy**
10 000 kredytów	**allcredits**
Archiwum obrazków	**allimage**
Ukryte zakończenie	**danceparty**
Pole EMP	**iamwarren**
Tryb Matrix	**thereisnospoon**
Oddychanie pod wodą	**amphibious**

DEUS EX cd.

Tworzenie wszczepów

W oknie tajnych kodów wpisujemy **AugAdd X**. W miejsce X podajemy nazwę wszczepu, w który chcemy wyposażyć naszego bohatera.

Zwiększenie siły bojowej	**AugCombat**
Zwiększenie udźwigu	**AugMuscle**
Ochrona przed pociskami	**AugBallistic**
Ochrona przed energią	**AugShield**
Ukrywanie przed ludźmi	**AugCloak**
Ukrywanie przed mechanicznymi przeciwnikami	**AugRadarTrans**
Podnoszenie sprawności organizmu i wszczepów	**AugHeartlung**
Zmniejszenie kosztu użycia wszczepów	**AugPower**
Zwiększenie umiejętności pływackich	**AugAqualung**
Zwiększenie mocy uzdrowienia	**AugHealing**
Odporność na czynniki zewnętrzne	**AugEnviro**
Ochrona przed uszkodzeniami EMP	**AugEMP**
Zwiększenie celności	**AugTarget**
Noktowizja widzenie przez ściany	**AugVision**
Ochrona przed granatami i rakietami	**AugDefense**
Wypuszczanie latających maszyn zwiadowczych	**AugDrone**
Cichy bieg	**AugStealth**
Szybszy bieg	**AugSpeed**

DIABLO II

Dziwne dźwięki

W czasie gry wciskamy **Enter** i wpisujemy **SOUNDCHAOSDEBUG**. Teraz słuchamy nieznośnych głosów i dźwięków gry.

Odzyskujemy przedmioty po śmierci

Po śmierci zapisujemy grę i wychodzimy z niej. Po ponownym uruchomieniu i załadowaniu save'a przedmioty leżą obok ciała w mieście.

DIE HARD: NAKATOMI PLAZA

Uwaga! Zastosowanie tajnych kodów wymaga zmienienia pliku gry. Koniecznie robimy więc jego kopię zapasową! Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik autoexec.cfg znajdujący się w folderze gry. Następnie wyszukujemy podane niżej linijki i każde występujące przy nich 0 (zero) zmieniamy na 1

Nieśmiertelność	**„PlayerTakeDamage"**
Przechodzenie przez ściany	**„PlayerClip"**
Przeciwnicy są nieśmiertelni	**„AITakeDamage"**

DISCIPLES II: MROCZNE PROROCTWO

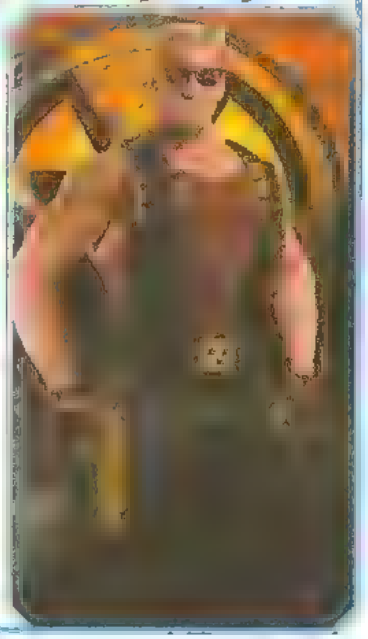
Podczas rozgrywki wciskamy Enter i wpisujemy poniższe kody

9999 punktów many i złota	**moneyfornothing**
Odnowa punktów ruchu	**borntorun**
Uzdrowienie drużyny	**help!**
Wygrana w misji	**wearethechampions**
Odkrycie mapy	**herecomesthesun**
Ponowne budowanie w stolicy	**anotherbrickinthewall**
Pokój ze wszystkimi państwami	**givepeaceachance**
Wojna ze wszystkimi państwami	**badtothebone**
Sojusz ze wszystkimi państwami	**cometogether**
Członkowie drużyny są o krok od awansu	**jump**
Awans na następny poziom doświadczenia	**stairwaytoheaven**
Wskrzeszenie umarłych jednostek	**lifeisacarnival**
Poznanie jednostek we wrogich miastach	**allalongthewatchtower**
Przeciwnik nie zwraca na nas uwagi	**invisibletouch**
Następny dzień	**letsdothetimewarpagain**

DUKE NUKEM: MANHATTAN PROJECT

Podczas rozgrywki wciskamy klawisz ~ i wpisujemy poniższe tajne kody

Wszystkie bronie i przedmioty	**give all**
Maksimum amunicji	**give ammo**
Wszystkie klucze	**give keys**
Silnik odrzutowy	**give jetpack**
Pole siłowe	**give forcefield**
Dodatkowe życie	**give life**
10 bomb	**give nuke**
100 ego	**give health**
Wszystkie tajne miejsca odkryte	**give secret**
Panienka	**give bomb**
Pauza w stylu Matrix	**pause**
Nieśmiertelność	**toggle g_p_god**



DUNGEON KEEPER 2

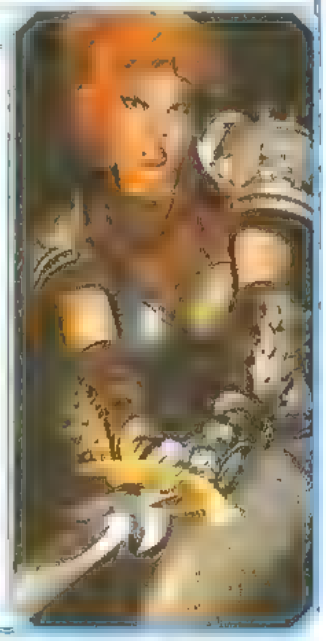
Podczas rozgrywki wciskamy kombinację klawiszy Ctrl + Alt + C, a następnie wpisujemy poniższe tajne kody

Więcej forsy	**show me the money**
Odkrycie mapy	**now the rain has gone**
Wszystkie potwory mają umiejętności na poziomie 10	**feel the power**
Wszystkie komnaty	**this is my church**
Wszystkie komnaty i pułapki	**fit the best**
Cała magia	**i believe its magic**
Następny poziom	**do not fear the reaper**
Dodatkowe 100 000 punktów many (działa tylko w wersji 1.51)	**ha ha thisaway ha ha thataway**

DUNGEON SIEGE

Podczas rozgrywki wciskamy Enter i wpisujemy podane niżej kody, poprzedzając je znakiem +. Wyłączamy je, wpisując przed nimi -

150 demonów więcej	sixdemonbag
999 999 sztuk złota	checksinthemail
Więcej odłamków	superchunky
Bohater atakuje każdego	shootall
Nieśmiertelność	zool
Największe obrażenia	drdeath
Usuwamy mgłę	loefervision
Usuwamy tekstury	xrayvision
Mała postać	minjcoky
Borsucza broń	faertehbadgar
100 metrów zasięgu łuku	sniper
3 dodatkowe eliksiry zdrowia i mana	potionaholic



EARTH 2150

Podczas rozgrywki wciskamy klawisz Enter, wpisujemy I_wanna_cheat i ponownie wciskamy klawisz Enter. Aby wpisać poniższe kody, wciskamy Enter, wklepujemy je i znów wciskamy Enter

Reperowanie zniszczeń	x-mas_pack
Miny	fireworks
Dostajemy tyle CR ile wpisujemy w miejsce X	i_love_this_game_X
Szybkie odkrycia dla wszystkich graczy	einstein_1
Szybkie odkrycia tylko dla nas	help_me_please_1
Likwidacja wszystkich bliskich przeciwników	the_hammer_of_thor
Zniszczenie wszystkie okolicznych obiektów	massacre
Zniszczenie wybranych jednostek	see_you_next_life
Zniszczenie widocznych jednostek i obiektów	hasta_la_vista_enemigos
Uszkodzenie wszystkich pobliskich jednostek	bad_time_bad_place

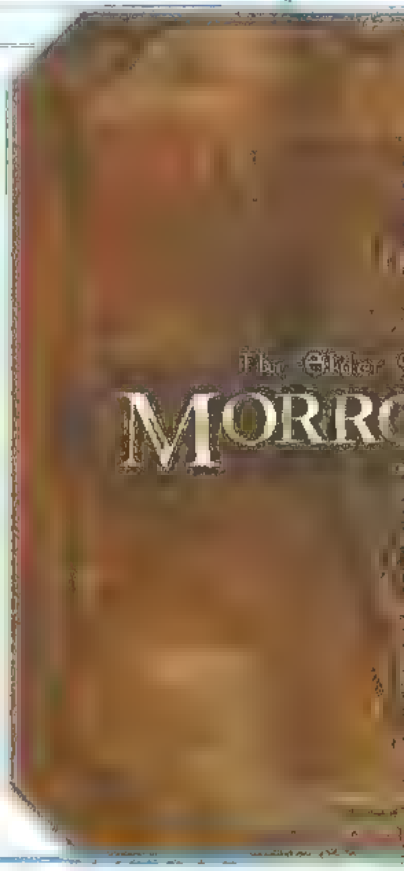
EARTH 2150 cd.

Widzimy wszystko	**eagle_eye**
Mgła	**let_be_darkness**
Widzimy wszystkie jednostki	**no_one_hides**
Odkrywamy mapę	**no_more_secrets**
Lepsza nauka	**time_is_relative**
Tańsza nauka	**dirt_cheap_research**
Deszcz meteorytów	**armageddon**

ELDER SCROLLS III: MORROWIND

Podczas rozgrywki wciskamy klawisz ~ (pod Esc) i wpisujemy hasło player->, a następnie któryś z podanych niżej kodów. Na przykład player->togglegodmode – uruchamia kod na nieśmiertelność

Latanie	**setflying 1**
Wysokie skoki	**setsuperjump 1**
Chodzenie po wodzie	**setwaterwalking 1**
Oddychanie pod wodą	**setwaterbreathing 1**
Ustalenie poziomu gracza na X	**setlevel X**
Ustalenie najwyższego możliwego zmęczenia na X	**setfatigue X**
Ustalenie najwyższej wartości magicznej na X	**setmagicka X**
Ustalenie zdrowia gracza na X	**sethealth X**
Dodanie X złota	**additem gold_100 X**
Wszystkie miasta	**fillmap**
Wyłączenie mgły	**togglefogofwar**
Nieśmiertelność	**togglegodmode**
Nie jesteśmy poszukiwani	**setpccrimelevel 0**
Otwieramy obiekt wskazany myszką	**unlock**



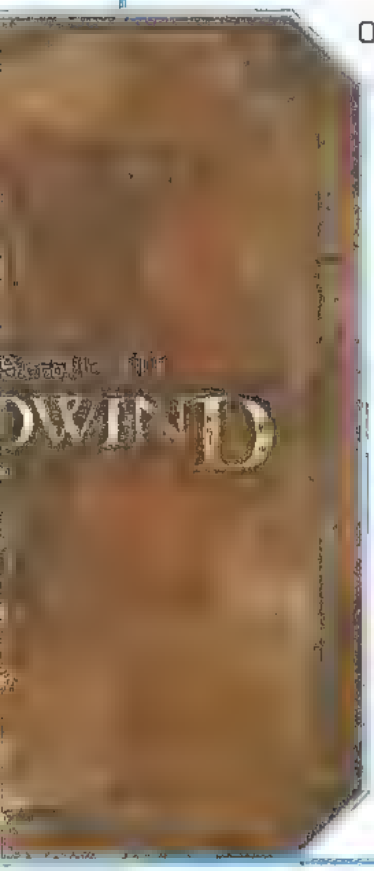
Wyczarowujemy przedmioty

Wpisujemy kod **additem X Y**. W miejsce X wpisujemy jedną z poniższych nazw przedmiotów. Zamiast Y – ich liczbę, jaką chcemy wyczarować.

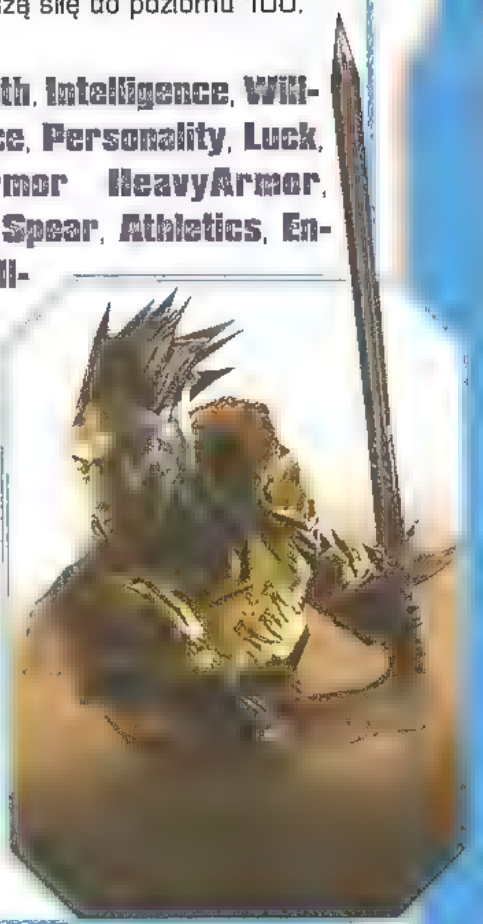
Nazwy przedmiotów: **azura_star_unique**, **banhammer_unique**, **bonebiter_bow_unique**, **daedric_club_tgdc**, **daedric_scourge_unique dagger_fang_unique**, **dwe_jinksword_curse_unique**, **ebony_bow_auriel ebony_dagger_mehrunes**, **ebony_staff_tges**, **flame_bolt glass_dagger_enamor**, **katana_bluebrand_unique**, **katana_goldbrand_unique**, **longsword_umbra_unique shard_bolt**, **spark_bolt magic_bolt**, **misc_soulgem_azura**

Zwiększamy swoje statystyki

Wpisujemy **Player->SetXXX, YYY**, potem wciskamy **Enter** i zwiększamy statystykę, którą wpisujemy w miejsce XXX do wartości, jaką podajemy w miejsce YYY Na przykład – **Player->SetStrength, 100** zwiększa naszą siłę do poziomu 100.



Oto wartości, które zmieniamy: **Strength**, **Intelligence**, **Willpower Agility**, **Speed**, **Endurance**, **Personality**, **Luck**, **Block**, **Armorer**, **MediumArmor HeavyArmor**, **BluntWeapon**, **LongBlade**, **Axe Spear**, **Athletics**, **Enchant Destruction Alteration**, **Illusion Conjuration**, **Mysticism Restoration**, **Alchemy**, **Unarmored Security Sneak**, **Acrobatics**, **LightArmor**, **ShortBlade**, **Marksman**, **Mercantile Speechcraft**, **HandToHand**, **Health Magicka**, **Fatique Reputation**, **Disposition AttackBonus**, **DefendBonus**, **ResistMagicka**, **ResistFire**, **ResistShock**, **ResistDisease**, **ResistBlight**, **ResistCorprus**, **ResistPoison**, **ResistParalysis**



ETHERLORDS: WŁADCY ETERU

Podczas rozgrywki wciskamy ~ i wpisujemy EtherRevelation. Naciskamy Enter i wklepujemy poniższe kody w danym trybie gry

Wyłącznie mgły	Adventure	open_fog
Wygrywamy misję	Adventure	win
Szybki zapis	Adventure	save
Szybkie załadowanie gry	Adventure	load
15 jednostek każdej substancji oprócz eteru	Adventure	give all
Informacje o zasobach	Adventure	view resources
Wygrywamy walkę	Combat	win
Odkrywamy rękę przeciwnika	Combat	view_hand
Zamieniamy przeciwnika	Combat	swap
Bohater ma X zdrowia	Combat	change health X
Ustalamy punkty many bohatera na X	Combat	change mana X

EUROPA UNIVERSALIS

Podczas rozgrywki wciskamy F12 i wpisujemy poniższe kody

Kontrolujemy wszystkie jednostki	[illegible]
Wyłączenie mgły	[illegible]
Odkrywamy wszystkie prowincje	columbus
Podnosimy poziom technologiczny	gustavus
Podnosimy poziom floty	drake
Podnosimy poziom infrastruktury	cromwell

[illegible]	[illegible]
Podniesienie poziomu handlu	polo
Stabilność +3	oranjo
Likwidacja rdzennych mieszkańców	cortez
Nie ma rewolt	alba
Przeciwnik nie wypowiada nam wojen	tilly
Dodatkowe 50 000 dukatów	montezuma

Dodatkowych 10 kolonistów	pocahontas
Dodatkowych 10 kupców	dagoma
Więcej mieszkańców w stolicy	swift 100000
Hiszpania i Portugalia mogą atakować zamorskich przeciwników	tordesillas
Reformacja	luther
Kalwinizm	calvin
Sobór trydencki	trent
Więcej dział	russianbordes
Nieśmiertelność	difrules
Dodatkowych 10 dyplomatów	Vatican

EVIL ISLANDS

Podczas gry wciskamy ~ (pod Esc) i w pojawiającym się oknie wpisujemy kod [illegible]. Następnie używamy poniższych trików

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	@godmode(0,1)
Wyłączenie nieśmiertelności	[illegible]
Zabijamy jednym uderzeniem	[illegible]
Ustalamy swoją siłę (jej wartość podajemy w miejscu X)	[illegible]
Ustalamy swoją zręczność (jej wartość podajemy w miejscu X)	[illegible]
Ustalamy swoją inteligencję (jej wartość podajemy zamiast litery X)	[illegible]

Na ekranie ekwipunku wpisujemy jeszcze poniższe kody

Wzbogacamy się o kwotę w wysokości wpisanej zamiast X	[illegible]
Podnosimy sobie doświadczenie, w miejsce X wpisując pożądaną przez nas liczbę punktów	[illegible]

EVIL TWIN: KRONIKI CYPRIENA

Podczas gry wciskamy podane klawisze i uruchamiamy tajne triki

[illegible]	[illegible]
Nieskończone życia	[illegible]
Tryb snajperski	[illegible]
Świetny strzał	[illegible] **Klawisz akcji**, **Skok**
Szybki strzał	[illegible] **z oczu bohatera**, **Strzał**
Odbijający się strzał	[illegible]

FALLOUT: A POST NUCLEAR ADVENTURE, FALLOUT 2

Komentarze twórców

Na ekranie twórców gry wciskamy [illegible] i słuchamy komentarzy dotyczących gry

FAR GATE

Podczas rozgrywki wpisujemy /[illegible] i w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe kody

[illegible]	[illegible]
Więcej forsy	/gates
Automatycznie budujemy wszystkie jednostki	/[illegible]
Likwidowanie wszystkich wrogów	/kenny
Usunięcie mgły	/fog
Wyświetlenie statystyk	/stats

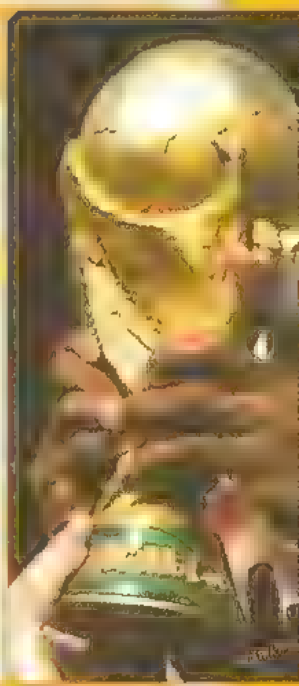
Wybór poziomu

W głównym menu wpisujemy [illegible] i gramy w dowolnej misji.

FIFA 2002
FIFA 2002 WORLD CUP

Uwaga! Włączenie trików wymaga zmiany zawartości pliku gry. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik soccer.ini znajdujący się w katalogu gry i dodajemy w nim poniższe linijki

Działanie	Linijka
Wszystkie drużyny gwiazd	[illegible]=1
Wszystkie turnieje	[illegible]=1
Agresywne wślizgi	[illegible]=1
Równe statystyki wszystkich zespołów	[illegible]=0
Komputer gra losowymi zespołami	[illegible]=1 [illegible]
Tryb demonstracyjny	DEMO_MODE=1
Gramy w okienku	[illegible]=1



FIFA 2003

Uwaga! Włączenie tajnych trików wymaga zmiany zawartości pliku gry. Koniecznie robimy jego kopię zapasową! Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik soccer.ini znajdujący się w katalogu gry. Następnie dopisujemy do niego poniższe linijki

[illegible]	[illegible]
Agresywny odbiór piłki	[illegible]
Automatyczny odbiór piłki	[illegible]
Równy poziom zespołów	[illegible]
Jeden na jednego	[illegible]
Idealni bramkarze	[illegible]
Tryb treningowy	[illegible]
Gra w oknie	[illegible]

FREEDOM FORCE

Uwaga! Zastosowanie trików wymaga zmienienia zawartości pliku gry. Koniecznie robimy więc jego kopię zapasową. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik init.py znajdujący się w folderze gry, a następnie dodajemy w nim następujące linijki

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Włączamy w ten sposób tajne triki i dodajemy do gry kilku nowych bohaterów. Następnie zaczynamy grę i na ekranie bazy danych wciskamy ~ (pod Esc). Potem używamy trików

[illegible]	[illegible]
Nieśmiertelna drużyna	[illegible]
Wrogowie nas nie atakują	[illegible]
Wygrana w misji	[illegible]
X punktów	[illegible]

Działanie	Kod
Wszystkie moce	DEBUG_ALLPOWERS=1
Dodajemy punkty wybranemu bohaterowi	Campaign_AddCP ("imię bohatera","liczba punktów")

FRONTLINE ATTACK: WAR OVER EUROPE

Podczas gry wciskamy [illegible] i wpisujemy hasło [illegible]. Następnie wciskamy jeszcze raz [illegible] i wklepujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Zniszczenie wybranego obiektu	[illegible]
Odkrycie mapy	[illegible]
Uszkodzenie budynków wroga	[illegible]
Wzbogacenie o X pieniędzy	moneymoneymoney X
Zniszczenie wszystkiego	hastalavistababy
Uzdrowienie wszystkich jednostek	[illegible]
Zniszczenie wszystkich wrogów	gotohell lub blitzkrieg

GIANTS: OBYWATEL KABUTO

Podczas zabawy wciskamy klawisz T lub Y i wpisujemy poniższe kody. Uwaga! Nie działają one w wersji gry 1.3

Działanie	Kod
Szybsza budowa bazy	basegoveryfast
Pełna energia bazy	basefillerup
Odnowa zdrowia	pleasehealme
Odkrycie mapy	mapshowitall
Prezenty	gimmegifts
Wybór poziomu	allmission saregoodtogo
Więcej mieszkańców	basepopulate
Impreza	itsmyparty
Nieskończone punkty many	ineedspells

GORE

Podczas rozgrywki wciskamy ~ (pod Esc) i wpisujemy [illegible] 1. Następnie wpisujemy [illegible] i podajemy poniższe tajne kody

Działanie	Kod
Latanie	fly 1
Nieśmiertelność	god 1
Przechodzenie przez ściany	noclip 1
Nieskończona amunicja	uammo 1
Wszystkie bronie	give_all
Zmiana celownika	rotate crosshair

Wybór poziomu

Gdy załadował się poziom Boot Camp nie klikamy na ikonkę Next, tylko wciskamy klawisz ~ i wpisujemy [illegible] W miejscu x a podajemy jeden z poniższych symboli map

[illegible]

GOTHIC

Uwaga! Zastosowanie trików wymaga zmiany zawartości pliku gry. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik gothic.ini znajdujący się w folderze gry. Linijkę test mode 0 zmieniamy na [illegible] 1 i wpisujemy kody

[illegible]	[illegible]
Okno kodów	F2
Mniejszy ekran gry	F3
Zmiana widoku kamery	F5
Przeniesienie do innego poziomu	F7
Odnowa zdrowia i energii mana	F8
Odnosimy rany	[illegible]
Obracamy się wokół własnej osi	[illegible]
Padamy na ziemię	[illegible]

GRAND THEFT AUTO

Na ekranie wyboru bohatera wciskamy [illegible] i wpisujemy podane kody. Zatwierdzamy je [illegible]

Działanie	Kod
Wszystkie poziomy i miasta	[illegible] lub [illegible]
Gra bez policji	[illegible] lub [illegible]
999 999 999 punktów	[illegible]
Wszystkie bronie pancerz i karty wyjścia z więzienia	suckmyrocket
Nieskończona liczba żyć	[illegible] lub [illegible]
Większy mnożnik punktów	hatemachine
Wszystkie filmiki	heartofgold
Ostre teksty	iamgarypenn

GRAND THEFT AUTO II

Jako swoje imię wpisujemy [illegible] i przed rozpoczęciem każdego poziomu jako swoje imię podajemy poniższe hasła

Działanie	Kod
9 999 999 dolarów	[illegible]
10 milionów punktów	BIGSCORE
Mnożnik 10x	SEGARULZ
99 żyć	CUTIE1
Wszystkie dodatkowe poziomy	TOMYFROG
Wszystkie poziomy i nieśmiertelność	[illegible]
Wszystkie miasta	[illegible] lub [illegible]
Wszystkie bronie	[illegible] lub [illegible]
Pełna amunicja	GOODFGTA
Darmowe zakupy	EATSOUP
Karta wyjścia z więzienia	JAILBAIT
Nieśmiertelność	[illegible] lub [illegible]
Policja nas nie aresztuje	RSJAUBER
Szacunek gangów	MADEMAN

GRAND THEFT AUTO LONDON 1969

Podczas gry wpisujemy poniższe kody

[illegible]	Kod
Wciskając *, dostajemy wszystkie bronie	[illegible]
Wybór poziomu	flashmotor lub super wefi
Karta wyjścia z więzienia	travelcard
Nieskończone życia	[illegible]
Gra bez policji	lithead lub lamfuth
Strzelamy z samochodu	driveby
999 999 999 punktów	averyrichman

GRAND THEFT AUTO III

W trakcie gry wpisujemy na ekranie poniższe kody. Ich poprawność potwierdza dźwięk i pojawiający się na ekranie napis. Kodu dającego nam czołg daje się użyć tylko czterokrotnie

[illegible]	Kod
Wszystkie bronie	[illegible]
Więcej forsy	[illegible]
Odnowa zdrowia	gesundheit
Policja szuka nas bardziej	morepolicepiease
Policja szuka nas mniej	nopolicepiease
Czołg	giveusatank
Niszczymy wszystkie samochody	bangbangbang
Zmieniamy wdzianko	[illegible]
Szaleni przechodnie	[illegible]
Wszyscy przechodnie nas atakują	nobodylikesme
Przechodnie walczą ze sobą	[illegible]
Wolniejsza gra	[illegible]
Szybsza gra	[illegible]
Bardzo szybka gra	[illegible]
100% pancerza	turtoise
Ładna pogoda	[illegible]

Działanie	Kod
Pochmurne niebo	**likescotland**
Deszczowa pogoda	**lovescotland**
Mgła	**peasoup**
Niewidzialne samochody	[illegible]
Latający samochód	**chittychittybb**
Lepsze prowadzenie wozów (skaczemy Shiftem)	[illegible]
Więcej krwi	**nastylimbscheat**

HALF-LIFE

Najpierw uruchamiamy grę z parametrem [illegible]. Potem w trakcie gry wciskamy klawisz ~ (pod Esc) i wpisujemy [illegible] 1. Następnie ponownie wciskamy ~ i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	**/god**
Wszystkie bronie	**/impulse 101**
Przechodzenie przez ściany	**/noclip**
Wrogowie nie atakują nas	**/notarget**
Widok zza pleców	**/thirdperson**
Widok z oczu	**/firstperson**
Automatyczne przeładowywanie broni	**/+reload**
Sterujemy potworami	**/impulse 103**
Ostatni poziom	**/map c4a3**
Zakończenie	**/map c5a1**

Dostajemy bronie

Wpisujemy kod /[illegible] M i zamiast X podajemy poniższe nazwy broni

[illegible]

HALF-LIFE: BLUE SHIFT

Zaczynamy grę z parametrem [illegible] i w trakcie rozgrywki wciskamy klawisz ~ (pod Esc). Następnie podajemy poniższe kody

[illegible]	[illegible]
Nieśmiertelność	[illegible]
Przechodzenie przez ściany	[illegible]
Wszystkie bronie	[illegible]
Najwyższy poziom trudności	[illegible] 3

HALF-LIFE: OPPOSING FORCE

Najpierw uruchamiamy grę z parametrem [illegible], a potem w trakcie rozgrywki wciskamy klawisz ~ (pod Esc). Następnie wklepujemy poniższe tajne kody i bez problemów wyrzynamy całe hordy kosmitów

[illegible]	[illegible]
Wszystkie bronie	/[illegible]
Nieśmiertelność	/[illegible]
Przechodzenie przez ściany	/[illegible]
Automatyczne przeładowywanie broni	[illegible]

Dostajemy bronie

Wpisujemy **/give X**, przy czym zamiast X podajemy nazwy broni z tabeli poniżej

[illegible]	[illegible]
.357 Magnum	[illegible]
Karabin maszynowy	[illegible]
Pistolet 9mm	[illegible]
Kusza	[illegible]
Łom	[illegible]
Desert Eagle	[illegible]
Displacer	[illegible]

[illegible]	Nazwa broni
Egon	[illegible]
Gauss	[illegible]
Grapple	[illegible]
Ręczny granat	[illegible]
Hornet	[illegible]
Nóż	[illegible]
Mina laserowa	[illegible]
M249	[illegible]
Karabin snajperski	[illegible]
Wyrzutnia rakiet	[illegible]
Ładunek wybuchowy	[illegible]
Strzelba	[illegible]
Snark	[illegible]

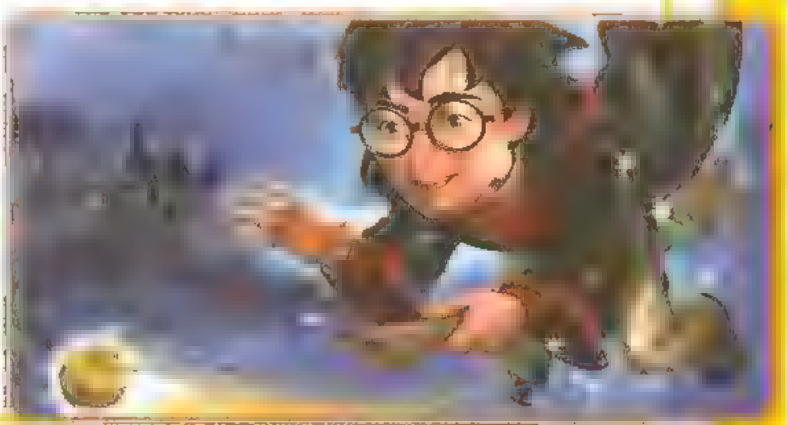
HARRY POTTER I KAMIEŃ FILOZOFICZNY

Podczas rozgrywki wpisujemy poniższe tajne kody

[illegible]	[illegible]
Odnowa zdrowia	[illegible]
Niezwykle daleki skok	[illegible]
Daleki skok	[illegible]
15 fasolek	[illegible]
Niewidzialność	[illegible]
Cichy chód	[illegible]

Wybór poziomu

Aby skrócić męki Harry'ego, wpisujemy kod **harrydebugmodeon** i wychodzimy do głównego menu gry. Teraz klawiszami od **F1** do **F5** wybieramy poziom, na którym gramy. Cały Hogwart stoi przed nami otworem!



HEROES OF MIGHT AND MAGIC III

Podczas gry wciskamy [illegible] i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Wszystkie budynki w zamku	[illegible]
Zwycięstwo	nwctrojanrabbit
5 archaniołów	nwcavertingoureyes
Bohater zyskuje namiot, balistę i amunicję	[illegible]
Rycerze Śmierci	nwcfleshwound
Bohater awansuje na wyższy poziom	[illegible]
Szczęście	nwccastleanthrax
Nieskończone punkty ruchu	nwccoconuts
Najwyższe morale bohatera	[illegible]
Ukryte przedmioty	[illegible]
Odkrycie mapy	nwcgeneraldirection
Więcej surowców	nwcshrubbery
Wszystkie czary i 999 punktów energii magicznej	[illegible]

HEROES OF MIGHT AND MAGIC III ARMAGEDDON'S BLADE

Podczas gry wciskamy [illegible] i wpisujemy kody

Działanie	Kod
Awans	nwcquigon
Archaniołowie	nwcpadme
Czarni rycerze	nwcdarthmaul
Wszystkie budynki	nwccoruscant
Machiny wojenne	nwcr2d2
Pieniądze i surowce	nwcwatto
Nieskończone punkty ruchu	nwcpodracer
Mapa obelisków	nwcprophecy
Cała mapa	nwcrevealourselves
999 punktów many i wszystkie czary	nwcmidichlorians

HEROES OF MIGHT AND MAGIC III SHADOW OF DEATH

Podczas gry wciskamy [illegible] i wpisujemy poniższe triki

[illegible]	Kod
100 000 sztuk złota i 100 sztuk każdego surowca	[illegible]
999 punktów many i wszystkie czary	nwcthereisnospoon
Wszystkie budynki	nwczion
Machiny wojenne	nwclotsofguns
10 czarnych rycerzy	nwcagents
5 archaniołów	nwctrinity
Mapa puzzli	[illegible]
Odkrycie mapy	nwcwhatisthematrix
Awans	[illegible]
Największe szczęście	[illegible]
Najwyższe morale	[illegible]
Nieskończone punkty ruchu	nwcnebuchadnezzar
Wygrana	nwcredpill

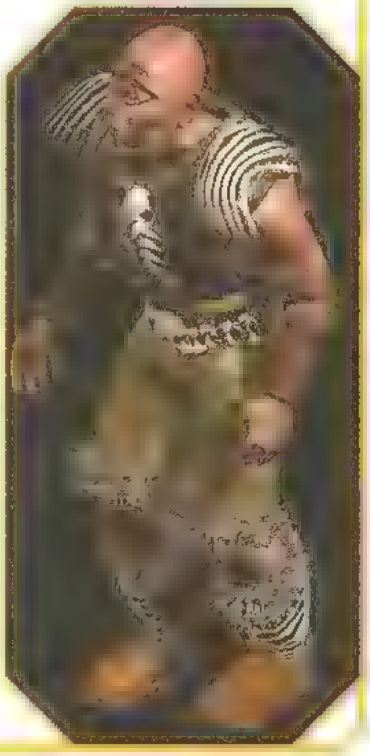
HEROES OF MIGHT AND MAGIC IV, HEROES OF MIGHT AND MAGIC IV THE GATHERING STORM

Podczas gry wciskamy [illegible] i wpisujemy poniższe triki

[illegible]	Kod
Darmowe surowce	nwcmorepizza
Automatyczna rozgrywka	nwcgosolo
Wygrana walka	[illegible]
Nowa umiejętność	[illegible]
Awans	[illegible]
Nauczenie czaru	[illegible]
Wygrany scenariusz	[illegible]
Więcej punktów ruchu	[illegible]
Maksimum szczęścia	nwcsacrificetothegods
Wysokie morale	[illegible]
Miecz bogów	nwcnibelungenlied

HEROES OF MIGHT AND MAGIC IV, HEROES OF MIGHT AND MAGIC IV THE GATHERING STORM cd.

Działanie	Kod
Zmiana scenariusza podczas gry	nwchephaestus
Magiczny sztylet	nwcettubrute
Pierścień negacji	nwcexcalibur
Wszystkie budynki (kod wpisujemy w mieście)	nwccityoftroy
Krzyżowcy	nwctristram
Czempioni	[illegible]
Aniołowie	nwcrystaw
Magowie	nwcmerlin
Tytani	[illegible]
Wampiry	nwcgrah
Diabły	nwchades
Minotaury	nwckingminos
Nocne mary	[illegible]
Czarne smoki	[illegible]
Elfy	[illegible]
Jednorożce	[illegible]
Feniksy	[illegible]
Behemot	nwcgrendel
Potwór morski	nwcposeidon



HIDDEN AND DANGEROUS DELUXE

Podczas gry wpisujemy [illegible] i podajemy poniższe kody

Działanie	Kod
Duże głowy	funnyhead
Następna misja	skipmission
Więcej zdrowia	ironman
Wszystkie przedmioty	[illegible]
Nieśmiertelność	immortality

HITMAN: CODENAME 47

Uwaga! Uruchomienie tajnych trików wymaga zmiany zawartości pliku gry. Koniecznie robimy więc jego kopię zapasową. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik hitman.ini znajdujący się w folderze gry i dodajemy na jego początku linijkę [illegible]. Podczas gry wciskamy ~ (pod Esc) i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	god 1
Nieskończona amunicja	infammo
Wszystkie bronie	giveall
Niewidzialność	invisible 1

Skróty klawiszowe kodów

Po włączeniu kodów wpisujemy [illegible] i wciskamy poniższe kombinacje klawiszy

[illegible]	[illegible]
Zabijanie bez broni	Shift + F12
Teleportacja	F

Wybór poziomu

Jako swoje imię wpisujemy [illegible].

HITMAN 2: SILENT ASSASSIN

Uwaga! Uruchomienie tajnych trików wymaga zmienienia zawartości pliku gry. Koniecznie robimy więc jego kopię zapasową. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik hitman2.ini znajdujący się w folderze gry, dodajemy na jego początku linijkę [illegible] i w trakcie rozgrywki wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	IGIMILEZ lub IGIMILEY
Wszystkie bronie i przedmioty	IGIGIVES
Pełny magazynek	IGIEQPVERP
Odnowa zdrowia	IGIHITLER
Wyłączenie grawitacji ,	IGIRAW

HOOLIGANS: EUROPEJSKA ZADYMA

W trakcie rozgrywki przytrzymujemy ctrl, a potem wpisujemy poniższe kody. To gwarantuje nam całkowitą dominację. Na terenach okołoboiskowych oczywiście

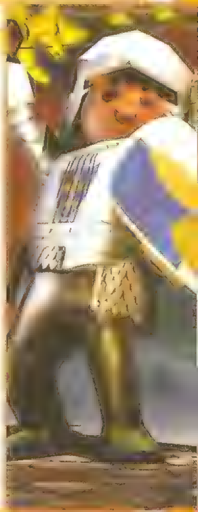
Działanie	Kod
450 000 dolarów	broodjekroket
Więcej chuliganów	[illegible]
Po 4 chuliganów każdego typu	frietjewaterfiets
Bomby i broń	[illegible]
Natychmiastowe zwycięstwo	stamppot
Leczenie wybranych jednostek	[illegible]
Nasi pod wpływem	mexicanosate
Zabicie wybranej jednostki	vlammetjes
Nasze jednostki są niepewne	[illegible]
Teleportacja w miejsce kursora	[illegible]
Sterowanie fanami przeciwnika	frietspeciaal
Sterowanie policją	[illegible]
Powrót do sterowania naszymi chuliganami	patatmet
Nieśmiertelność	hamburger

HOSTILE WATERS

Uruchamiamy grę z parametrem [illegible] i w trakcie gry wciskamy re. Następnie wpisujemy podane niżej kody i ponownie wciskamy re

Działanie	Kod
Wszystkie filmy	enableallmovies 1
999 999 EJ	filthylucre 1
Nieśmiertelność	invulnerable 1
Odkrywamy mapę	revealmap 1
Wygrywamy misję	Winlevel 1
Wszystkie bronie i wzmocnienia	[illegible]

HYPE: THE TIME QUEST



Podczas gry wpisujemy podane niżej kody

[illegible]	Kod
Odnowa życia	**hype** lub **leben**
Pełnia energii magicznej	**druide** lub **druidik**
Mocna zbroja	**gork** lub **protek**
Forsa	**glittergold**
Stojąc, odnawiamy swoje zdrowie	[illegible]
Stojąc, regenerujemy się magicznie	[illegible]
10 niebieskich strzałek	**ouioui** lub **youngeli**
10 czerwonych strzałek	**nonnon** lub **oldeli**
Więcej każdego przedmiotu	**grolo** lub **grolot**
Nieskończone strzałki	[illegible]
Nieskończona energia magiczna	**hermetik**
Niszczymy zbroję Hype'a	[illegible]
Buty prędkości	[illegible]
Kończymy Epokę 1	**epok1**
Kończymy Epokę 2	**epok2**
Kończymy Epokę 3	**epok3**
Kończymy Epokę 4	**epok4**
Biegamy szybciej	**wonderful**
Zmiana widoku kamery	**tunnel**
Barnak ginie po pierwszym trafieniu	**end32**
Nieśmiertelność	**thundergod**

ICEWIND DALE

Uwaga! Uruchomienie tajnych trików wymaga dokonania zmiany zawartości jednego z plików gry. Koniecznie robimy więc najpierw jego kopię zapasową. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik icewind.ini znajdujący się w folderze, w którym zainstalowaliśmy grę i dodajemy pod zapisem [Game Options] linijkę Cheats=1. Podczas gry wciskamy Ctrl + Tab i w pojawiającym się oknie wpisujemy: [illegible]: EnableCheatKeys ();

ICEWIND DALE cd.

Teraz używamy poniższych kodów

Działanie	Kombinacja klawiszy
Przenosimy wybranych bohaterów w miejsce kursora	Ctrl + J
Uzdrawiamy lub wskrzeszamy wybranych bohaterów	Ctrl + [illegible]
Zabijamy wybranego przeciwnika	Ctrl + Y
Zmieniamy wygląd wybranego bohatera	Ctrl + G
Wskazany bohater chodzi szybciej	Ctrl + B

Kody wpisywane w oknie

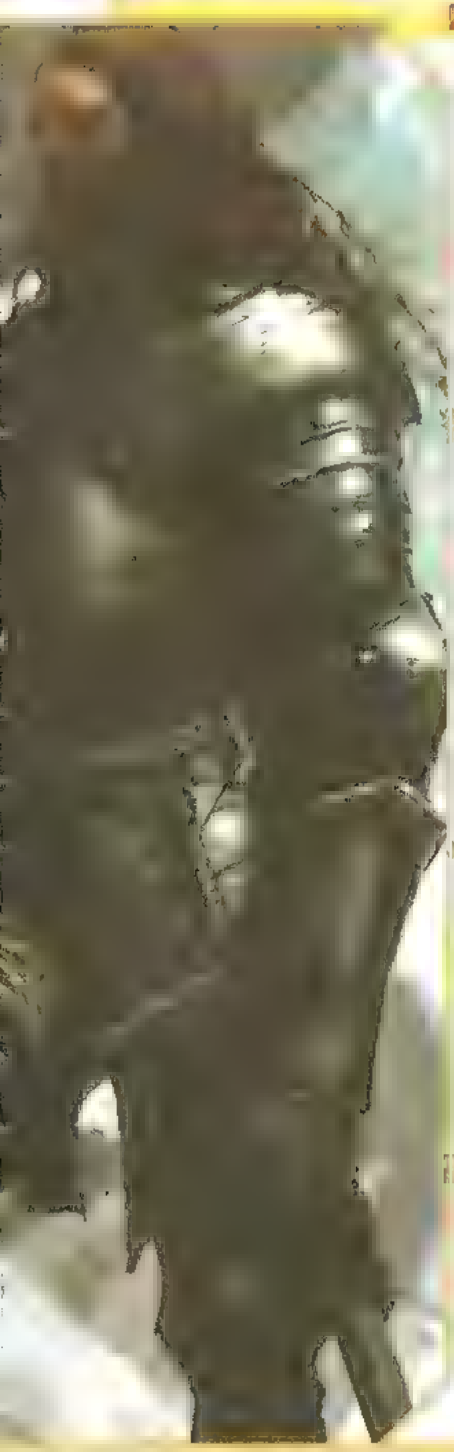
Wciskamy Ctrl + Tab i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Odkrycie mapy	CheatersDoProsper: ExploreArea ();
Ustalamy doświadczenie bohaterów na X	CheatersDoProsper: SetCurrentXP (X);
Dodajemy sobie X złota	[illegible]: AddGold (X);
Dostajemy pięć mikstur leczniczych, pięć butelek antidotum i zwój Zamiana kamienia w ciało	CheatersDoProsper: First-Aid ();
Przyzywamy agresywnego cyklopa	CheatersDoProsper: JeffKAttacks ()
Przyzywamy przyjaznego cyklopa	CheatersDoProsper: JeffKDefends ()

Wyczarowujemy przedmioty

Wpisujemy kod [illegible]: [illegible] („X"); przy czym zamiast X wpisujemy symbole przedmiotów podane dalej Kod

przedmiotu składa się ze skróconej angielskiej nazwy rzeczy i numeru bądź litery. Oznaczenie AMUL01 do AMUL14 oznacza, że istnieje 14 amuletów i w zależności od liczby, jaką wpisujemy wyczarowujemy przedmiot o określonym numerze. Na przykład AMUL-07 to siódmy amulet.



Przedmioty	Symbole
Naszyjniki i amulety	AMUL01 do [illegible]
Strzały	ARDW01 do [illegible]
Topory	AX1H01 do [illegible]
Pasy	BELT01 do BELT04, [illegible]
Pałki i morgenszterny	BLUN01 do [illegible]
Bełty	BOLT02 do [illegible]
Buty	BOOT01 do BOOT06, [illegible]
Łuki	BOW01, KAYBOW, [illegible]
Pocisk +2	[illegible]
Zbroje	CHAN01 do [illegible], [illegible], [illegible]
Szaty	[illegible], [illegible], [illegible]
Pierścień	[illegible]
Młoty	HAMM01 do [illegible]
Hełmy	HELM03, HELMDEF, [illegible]
Torba	[illegible]
Rękawice	KAYGLOV, [illegible]
Tarcze	[illegible], SHLD01 do [illegible]
Zbroje płytowe	[illegible]
Pierścienie	RING01 do [illegible]
Zwoje ochrony	SCRL04, SCRL15, [illegible]
Czary	SCRL1B do [illegible], [illegible] do [illegible], [illegible] do [illegible], [illegible] do SCRL1Z, [illegible], SCRL2D do SCRL2G, SCRL3G,
Miecze	[illegible] do [illegible], [illegible]
Miecze dwuręczne	SW2H01 do [illegible] oraz [illegible]
Różdżki	WAND02 do [illegible]
Kusze	[illegible] do [illegible]

ICEWIND DALE: SERCE ZIMY

Uwaga! Uruchomienie tajnych trików wymaga zmiany zawartości pliku gry. Koniecznie robimy więc jego kopię zapasową. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik icewind.ini znajdujący się w folderze gry i dodajemy pod zapisem [Game Options] linijkę [illegible]=1. Podczas gry wciskamy Ctrl + Tab i w pojawiającym się oknie wpisujemy: [illegible]: [illegible] [];

Teraz używamy poniższych kodów

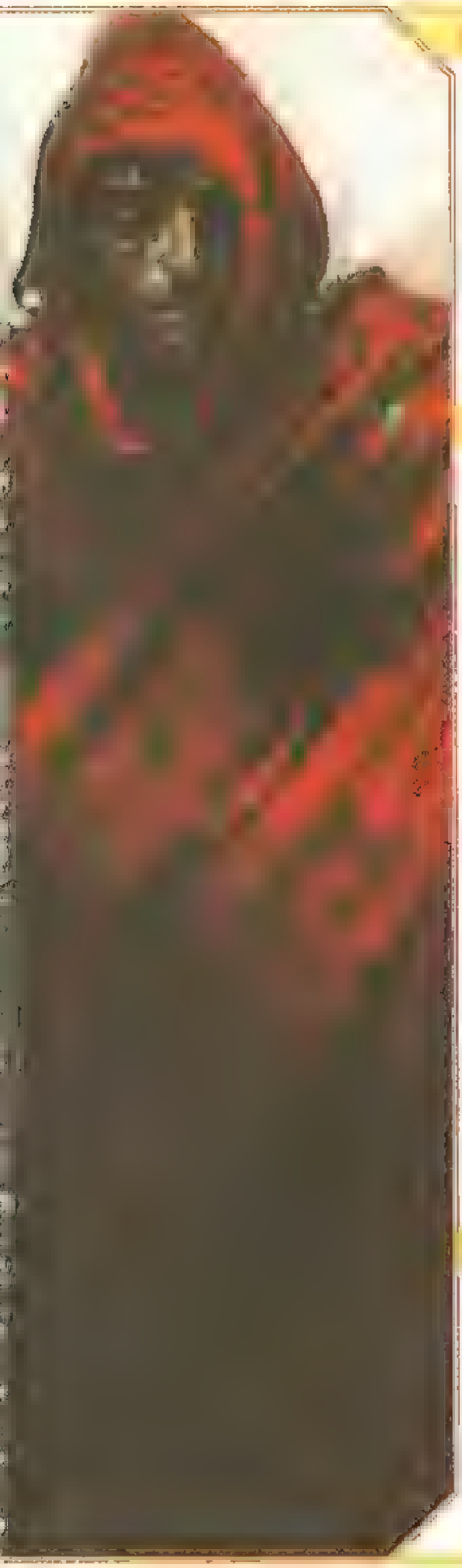
Działanie	Kombinacja klawiszy
Przenosimy wybranych bohaterów w miejsce kursora	Ctrl + J
Uzdrawiamy lub wskrzeszamy wybranych bohaterów	Ctrl + R
Zabijamy wybranego przeciwnika	Ctrl + Y
Zmieniamy wygląd wybranego bohatera	Ctrl + G
Wskazany bohater chodzi szybciej	Ctrl + B

Działanie	Kod
Odkrycie mapy	[illegible]: [illegible] [];
Ustalamy doświadczenie bohaterów na X	[illegible]: [illegible] [X];
Dodajemy sobie X złota	[illegible]: [illegible] [X];
Dostajemy pięć mikstur leczniczych, pięć butelek antidotum i zwój Zamiana kamienia w ciało	[illegible]: [illegible] [];

ICEWIND DALE II

W programie konfiguracyjnym gry zaznaczamy opcję Włączenie konsoli trików i podczas rozgrywki wciskamy klawisze Ctrl + Tab. Następnie w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe tajne kody

Działanie	Kod
Teleportacja w miejsce kursora	[illegible]: [illegible] []
500 sztuk złota	[illegible]: [illegible] []
Wzbogacamy się o X złota	[illegible]: [illegible] [X]
Odkrycie mapy	[illegible]: [illegible] []
Określamy doświadczenie bohaterów na X	[illegible]: [illegible] [X]



[illegible]	[illegible]
Przenosimy się do innego rozdziału	
Prolog to 0, a 6 to ostatni	[illegible]
Włączenie skrótów klawiszowych trików	[illegible]

Skróty klawiszowe trików

[illegible]	[illegible]
Zmiana wyglądu bohatera	Ctrl + A
Teleportacja w miejsce kursora	Ctrl + J
Zabicie wybranego celu	Ctrl + Y
Usunięcie wybranej postaci z drużyny	Ctrl + K
Uzdrowienie wybranego bohatera	Ctrl + R
Dodatkowe punkty doświadczenia	Ctrl + U
Zmiana klasy pancerza	Ctrl + 1
Ekran ciemnieje	Ctrl + 2
Ekran jaśnieje	Ctrl + 3

Tworzymy przedmioty

Wpisujemy kod [illegible] i w miejsce X podajemy poniższe symbole przedmiotów a w miejsce Y – ich liczbę. Kod przedmiotu składa się ze skróconej nazwy rzeczy i numeru lub litery. Oznaczenie AMUL01 do AMUL14 oznacza, że istnieje 14 amuletów i w zależności od wpisanej liczby wyczarowujemy przedmiot o danym numerze. AMUL07 na przykład to siódmy amulet.

[illegible]	[illegible]
Bełty	[illegible] do [illegible]
Buty	[illegible] do [illegible]
Bransolety	[illegible] do [illegible], [illegible], [illegible]
Zbroje	[illegible] do [illegible]
Płaszcze	[illegible] do [illegible]

ICEWIND DALE II cd.

Przedmioty	Kod przedmiotu
Klejnoty	[illegible]
Łuk	[illegible]
Sztylety	[illegible]
Halabardy	[illegible]
Młoty	[illegible]
Kusze	[illegible]
Pałki i morgenszterny	[illegible]
Miecze półtoraręczne	[illegible]
Sejmitary	[illegible]
Włócznie	[illegible]
Krótkie miecze	[illegible]
Kije	[illegible]
Różdżki	[illegible]
Topory	[illegible]
Miecze dwuręczne	[illegible]

INDUSTRY GIANT, INDUSTRY GIANT 2

Łatwa forsa

Zmieniamy nazwę terminalu lub stacji kolejowej na [illegible] i zarabiamy milion dolarów

K-HAWK: SURVIVAL INSTINCT

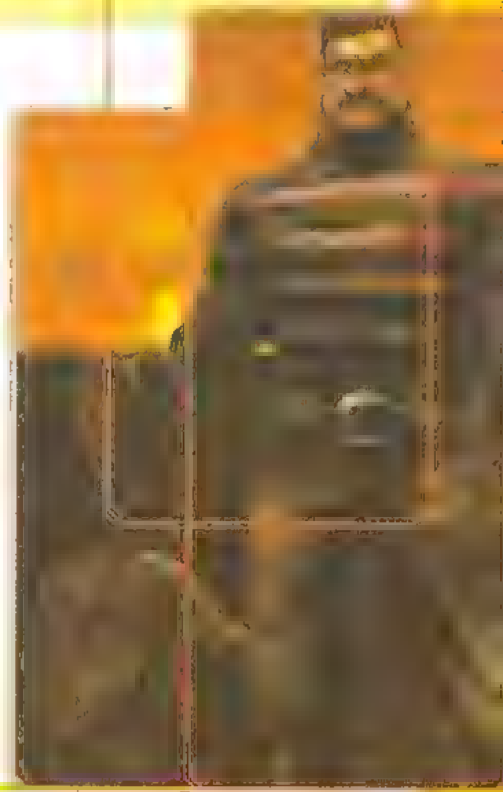
W czasie gry wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieskończone zdrowie i amunicja	lumo3
Następny poziom	3mulo

KINGPIN: LIFE OF CRIME

Uruchamiamy grę z parametrem [illegible] 1 i podczas gry wciskamy ~ (pod Esc). W pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe kody

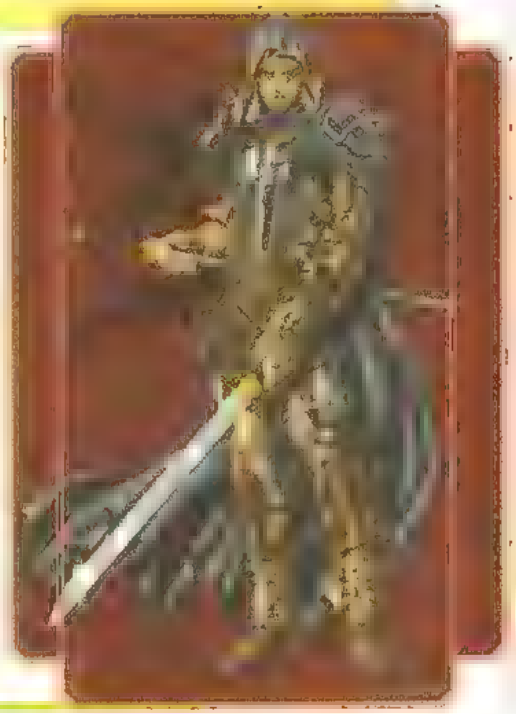
Działanie	Kod
Nieśmiertelność	immortal lub god
Przechodzenie przez ściany	noclip
Latanie	give jet pack
Wszystkie przedmioty	give all
X pocisków	bullets X
X nabojów do strzelby	shells X
X benzyny do miotacza płomieni	give gas X
X forsy	give cash X
X nabojów do .308	give 308cal X
X granatów	give grenades X
X rakiet	give rockets X
Wszystkie bronie	weapons
Uzdrowienie	give health
Adrenalina	give adrenaline
Pełny pancerz	give armor



KOHAN: IMMORTAL SOVEREIGNS

Podczas gry wciskamy [illegible] i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
10 wszystkich produktów	hoody hoe
Kataklizm	unpleasant dreams
Szybsza konstrukcja	speed it up
Maksimum złota	free gold
Wygranie misji	yeahbam
Odkrycie mapy	show fog
Wszystkie jednostki	there is no spoon
Lepsze morale	feeling fine
Strefy kontroli	show control
Strefy zaopatrzenia	show supply
Strefy strażników	show guard
Strefy mieszkańców	show population
Koniec kataklizmu	I repent
Więcej jednostek	[illegible]



LEGACY OF KAIN: BLOOD OMEN 2

W głównym menu wciskamy klawisze odpowiedzialne za: blok, odwrócenie się do przeciwnika, menu Dark Gift, rozglądanie się, akcję, użycie Dark Giftu, ssanie krwi. Gdy teraz zaczynamy grę, mamy Soul Reavera i żelazną zbroję

Nieśmiertelność

Edytorem otwieramy plik game.erg i linijkę „-bo2 kain debug flags\kain's invulnerable" =1 zamieniamy na „[illegible]"

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 2

Nieśmiertelność

Podczas gry wciskamy klawisze: [illegible]

LEMMINGS 3D

Wybór poziomu

Wpisujemy **LAMPWICK** jako hasło.

MAFIA

Podczas gry wciskamy kombinację klawiszy [illegible] + ~ (pod Esc), a następnie i wpisujemy poniższe tajne kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	[illegible]
Broń i amunicja	[illegible]

MAX PAYNE

Uruchamiamy grę z parametrem [illegible]. Podczas zabawy wciskamy [illegible] i w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	god
Tryb programisty	coder
Przechodzenie przez ściany	noclip
Uzupełnienie klepsydry	getbullettime
Wszystkie bronie	getallweapons
Nieskończona amunicja	getinfiniteammo
Odnowa zdrowia	gethealth

MDK

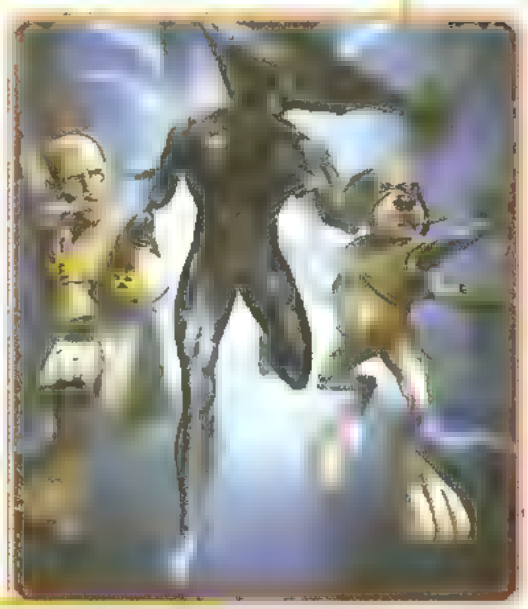
Podczas gry wpisujemy podane pniżej tajne kody

Działanie	Kod
Uzdrowienie	healme
Karabin maszynowy	meedabiggun

MDK 2

Podczas gry wciskamy klawisz ~ (pod Esc) i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	[illegible] (mdkGetPlayerGob(),0)
Poziom 2	mdkNewGame(2,12)
Poziom 3	mdkNewGame(3,12)
Poziom 4	mdkNewGame(4,12)
Poziom 5	mdkNewGame(5,11)
Poziom 6	mdkNewGame(6,8)
Poziom 7	mdkNewGame(7,11)
Poziom 8	mdkNewGame(8,8)
Poziom 9	mdkNewGame(9,13)
Poziom 10	mdkNewGame(10,7)
Poziom 10 jako Max	[illegible]
Poziom 10 jako Doc	[illegible]



MEDAL OF HONOR: ALLIED ASSAULT

Uruchamiamy grę z parametrami: +set developer +set ui_console 1 +set cheats 1 +set [illegible] 1 +set ui_playlist 0 i podczas gry wciskamy klawisz ~ (pod Esc). W pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe kody

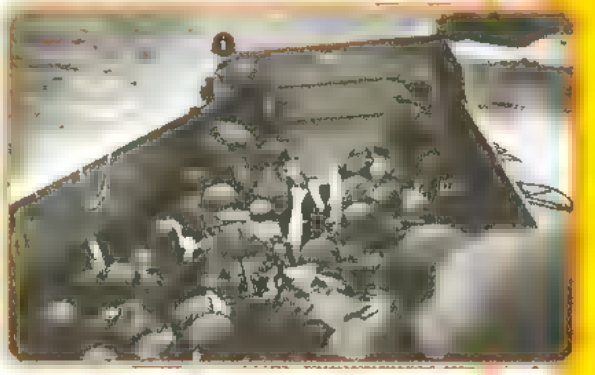
Działanie	Kod
Nieśmiertelność	dog
Leczenie	fullheal lub fullheald
Wszystkie bronie	wuss
Przechodzenie przez ściany	noclip
Widok zza pleców	[illegible] cg_3rd_person
Ekwipunek	listinventory
Misja nr X, gdzie X to liczba między 2 a 6	[illegible] g_[illegible] „1"

Odblokowujemy medale

W celu zdobycia wszystkich medali bez konieczności walczenia w oknie wywoływanym

klawiszem – wpisujemy poniższe kody: [illegible] „1", [illegible] „1", [illegible] „1", [illegible] „1", [illegible] „1", [illegible] „1", [illegible] „1", [illegible] „1", [illegible] „1".

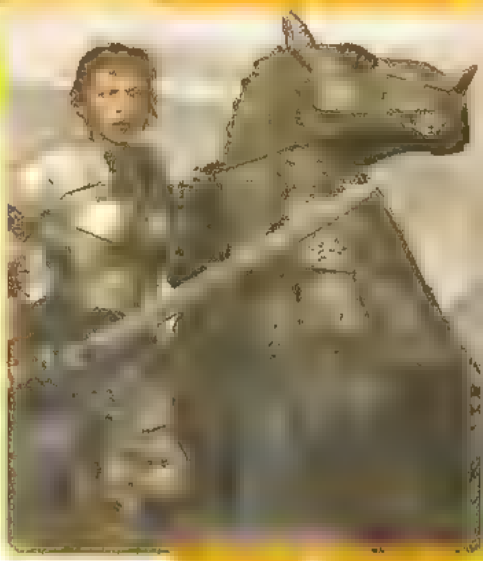
Bronie



Aby zdobyć nową broń, wpisujemy tajny kod [illegible], przy czym zamiast X wpisujemy jeden z poniższych kodów: **colt45** [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], **mp40**, **springfield**, **kar98sniper**.

MEDIEVAL: TOTAL WAR

Na mapie kampanii wpisujemy poniższe kody



Działanie	Kod
Złoto ze wszystkich prowincji	[illegible]
Srebro ze wszystkich prowincji	[illegible]
Miedź ze wszystkich prowincji	[illegible]
Żelazo ze wszystkich prowincji	**.viagra.**
Odkrycie mapy	**.matteosartori.**
1 000 000 florenów	**.deadringer.**
Szybsze budowanie	**.worksundays.**
Wszystkie jednostki i budynki	**.badgerbunny.**
Gramy rebeliantami	**.conan.**

Skróty klawiszowe trików

Uruchamiamy grę z parametrem [illegible] i podczas gry wciskamy podane klawisze.

Działanie	Klawisz
Komputer przejmuje rządy	**A**
Nieśmiertelne jednostki	**G**
Włączenie sztucznej inteligencji przeciwnika	**I**
Wyłączenie sztucznej inteligencji przeciwnika	**N**

MESSIAH

Podczas gry wciskamy Esc i wpisujemy podane kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	ucantkillme
Wyłączenie nieśmiertelności	fleshnblood
Wyłączenie sztucznej inteligencji przeciwnika	braindead
Miotacz płomieni	lightmeup
Granaty	softwarebuys lub getsome
Karabin maszynowy	rapidfire
Strzelba	boomstick
Amunicja	gamespot lub illbeback

METAL GEAR SOLID

Uruchamiamy grę z parametrem [illegible] i podczas gry wciskamy podane niżej klawisze

Działanie	Klawisz
Uzdrowienie	F2
Nieskończona amunicja	F4
Sterujemy kamerą	F6
Normalny widok	F5
Powtarzamy poziom ze wszystkimi przedmiotami	F7

MOBILE FORCES

Podczas gry wciskamy klawisz~ (pod Esc) i wpisujemy tajne hasło [illegible]. Następnie wklepujemy podane niżej kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	god
Nieśmiertelna drużyna	teamgod
Oddychamy pod wodą	amphibious

Działanie	Kod
Latanie	fly
Przechodzenie przez ściany	[illegible]
Wszystkie bronie	[illegible]
Niewidzialność	[illegible]
Załatwienie wrogów	[illegible]
Zniszczenie wszystkich wozów	[illegible]

MYTH: THE FALLEN LORDS

Wybór poziomu

Klikając na New Game, trzymamy [illegible]

Wygrywamy misję

Podczas gry wciskamy [illegible] i +

MYTH II: SOULBRIGHTER

Wybór poziomu

Podczas klikania na New Game przytrzymujemy [illegible].

Wygrywamy zadanie

Podczas gry przytrzymujemy [illegible] + [illegible] i wciskamy + na klawiaturze numerycznej.

Likwidujemy zwierzęta

Przytrzymujemy [illegible] + [illegible]+ [illegible] i klikamy na zwierzę

MYTH III: ERA WILKA

Wybór poziomu

Podczas klikania na New Game przytrzymujemy Shift.

Wygrywamy zadanie

Podczas gry przytrzymujemy klawisz [illegible] + [illegible] i wciskamy klawisz – na klawiaturze numerycznej

NHL

Nowi zawodnicy

Tworzymy zawodników o poniższych imionach, a gra uzupełnia ich statystyki i wygląd:

[illegible]

NHL 2003

Nowi bohaterowie na lodowej tafli

Tworzymy nowego gracza i jako jego imię podajemy jedno z poniższych. Gra automatycznie ustala statystyki i wygląd kandydata. Niektórzy dostają też portret. To prawdziwi gracze ligi NHL. Oto oni:

[illegible]

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

Uwaga! Zastosowanie kodów wymaga zmienienia pliku gry. Koniecznie robimy więc kopię zapasową! Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik cars.ini znajdujący się w folderze Cars i zmieniamy go na poniższe sposoby

Tanie wozy

Odnajdujemy zapisy: price= i nfsprice= i po znakach = wpisujemy [illegible]

Szybsze samochody

Odnajdujemy zapis mass= i po znaku = wpisujemy 100

NEVERWINTER NIGHTS

Uwaga! Zastosowanie kodów wymaga zmiany pliku gry. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik nwn.ini znajdujący się w katalogu gry i pod linijką Game Options dopisujemy [illegible]=1. Podczas gry wciskamy klawisz ~ (pod Esc) i wpisujemy [illegible] 1, kod zatwierdzamy klawiszem [illegible], a następnie znów wciskamy klawisz ~ i wklepujemy poniższe kody

[illegible]	[illegible]
Nasza siła wynosi X	[illegible]
Nasza zręczność wynosi X	[illegible]
Nasza inteligencja wynosi X	[illegible]

Nasza wiedza wynosi X	[illegible]
Nasza wytrzymałość wynosi X	[illegible]
Nasza charyzma wynosi X	[illegible]
Dostajemy X złota	[illegible]
Nieśmiertelność	[illegible]
Uzdrowienie	[illegible]
Awansujemy na poziom X	[illegible]
Przyspieszenie	[illegible]
Dostajemy X punktów doświadczenia	[illegible]
Nasz bohater ma X lat	[illegible]
Nasz heros jest na poziomie ataku X	[illegible]

NO ONE LIVES FOREVER

Podczas gry wciskamy klawisz T i wpisujemy poniższe kody

Działania	Kod
Pancerz	[illegible]
Wszystkie ulepszenia broni	mpgoattech
Wszystkie bronie	[illegible]
	lub mpmimimi
Wszystkie przedmioty	mpsanta
Zwycięstwo misji	mpmaphole
Więcej krwi	[illegible]
Uzdrowienie	mpdrdentz
Motor	mpracerboy
Nieśmiertelność	[illegible]
Widok zza pleców	mpasscam
Nieskończona amunicja	[illegible]
Przechodzenie przez ściany	mpclip

NO ONE LIVES FOREVER 2

Wciskamy T i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	god
Amunicja	ammo
Wszystkie bronie	guns
Wzmocnienie	kfa
Lornetka i tłumik	mods
Pancerz	armor
Uzdrowienie	health
Pojazd śnieżny	rosebud
Niewidzialność	[illegible]
Dostajemy punkty umiejętności na poziomach 3 i 4	[illegible]
Mocniejsze eksplozje	[illegible]

OIL TYCOON

Uwaga! Włączenie tajnych trików wymaga zmiany zawartości pliku gry. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik config.txt, który znajduje się w katalogu, w którym zainstalowaliśmy Oil Tycoona. Potem odszukujemy linijkę zawierającą wyraz startkapital. Zapis ten zmieniamy na poniższy

[illegible] (1) = [illegible];
[illegible] (2) = [illegible];
[illegible] (3) = [illegible];

Teraz na każdym poziomie trudności startujemy z większą ilością gotówki.

ONI

Podczas rozgrywki wchodzimy na ekran pamiętnika i powoli i dokładnie wpisujemy na nim tajne hasło [illegible]. Teraz korzystamy z poniższych kodów. Od tego momentu walka ze skorumpowanymi policjantami jest bajecznie prosta

[illegible]	[illegible]
Przyciskiem F8 zmieniamy postać	[illegible]
Nieśmiertelność	[illegible]
Zabijanie jednym strzałem	[illegible]
Oni nie upada	[illegible]
Amunicja i zdrowie	[illegible]
Koniec poziomu	[illegible]
Lepsza amunicja	[illegible]
Przeciwnicy walczą ze sobą	[illegible]
Większy rozmiar	[illegible]
Spowolnienie czasu	[illegible]
Uzdrowienie	[illegible]

OPERATION FLASHPOINT: COLD WAR CRISIS, OPERATION FLASHPOINT: RESISTANCE

Na podanym ekranie przytrzymujemy [illegible], wciskamy – na klawiaturze numerycznej i puszczamy klawisze. Następnie wpisujemy podane niżej kody

Działanie	Ekran	Kod
Nieśmiertelność	Którykolwiek	[illegible]
Zapis gry	Rozgrywki	savegame
Wygrana	Rozgrywki	endmission
Wszystkie misje	Menu	campaign

PLANESCAPE: TORMENT

Łatwe pieniądze

W barze Pod Gorejącym Człowiekiem rozmawiamy z Mochai. Na pytania odpowiadamy, wybierając kwestie: 1, 1, 1, 1 lub 2. Zarabiamy w ten sposób 50 lub 75 sztuk złota i powtarzamy trik, ile tylko razy chcemy. Uwaga: bohater staje się przy tym złą postacią.

Doświadczenie bez końca

Po tym jak uwalniamy Devę z łańcuchów, w podziemiach Klątwy dostajemy 350 000 punktów doświadczenia. Anioł pyta się, czego szukamy – odpowiadamy, że wiedzy. Na pytanie, co chcemy wiedzieć wybieramy drugą odpowiedź. Po zakończeniu dialogu ponownie rozmawiamy z Devą i ponownie dostajemy punkty doświadczenia. Dzieje się tak do momentu, w którym pytamy o Ravelę i naszą nieśmiertelność.

PRISONER OF WAR

Poniższe kody wpisujemy jako hasła

Działanie	Hasło
Wszystkie poziomy	ger1eng5
Widok z oczu bohatera	Boston
Nieskończone pieniądze	Dino
Mniej uważni strażnicy	Quincy
Pociski nas nie trafiają	Fatty

Project IGI

Przeciwnicy nie strzelają

Wchodzimy do katalogu ai, który mieści się w folderze commen znajdującym się w katalogu gry. Znajdujemy w nim pliki z rozszerzeniem .qvm a nazywające się tak jak nasi przeciwnicy – na przykład guard qvm Kopiujemy plik civilian qvm na pulpit, a następnie zmieniamy jego nazwę na nazwę pliku przeciwnika i przenosimy z powrotem do katalogu ai Gdy zastępujemy plikami cywilów wszystkie pliki wrogów przeciwnicy w grze zachowują się jak normalni ludzie

RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE

Podczas gry wciskamy [illegible] i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Większa siła	glowfist
5 dodatkowych żyć	gimmelife
5 dodatkowych lumzów	gimmelumz
Wszystkie wzmocnienia	globoxrules
Strzałkami w górę i w dół wybieramy poziom	[illegible]

PRO RALLY 2001

Jako swoje imię wpisujemy poniższe kody

Działanie	Imię
Wszystkie tory w trybie Arcade	RICITOS
Wszystkie mistrzostwa	[illegible]
Wszystkie tory szkoły jazdy	[illegible]
Wszystkie tory trybu Universal	[illegible]

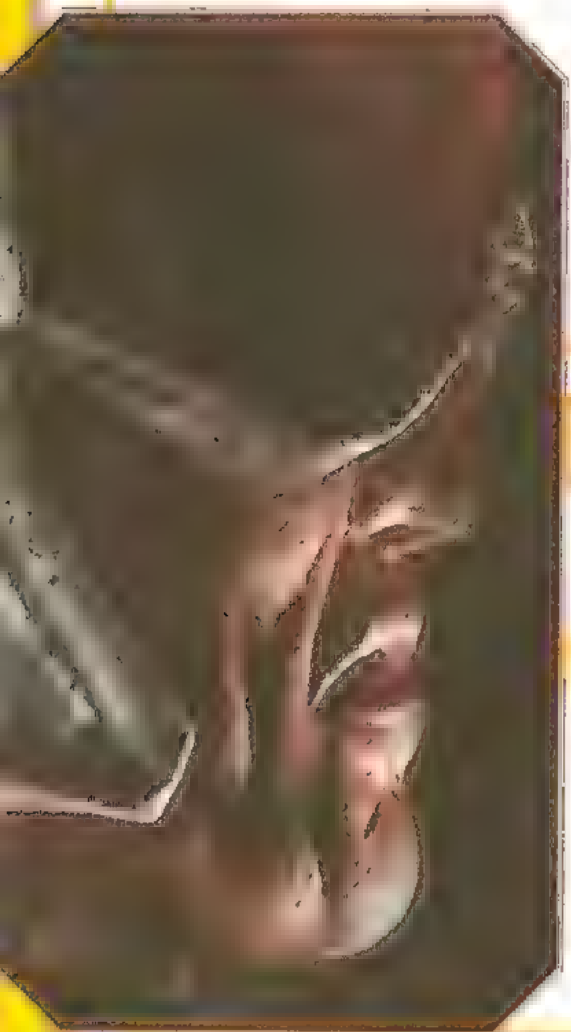
Podczas jazdy wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Lepsze przyspieszenie	torpedonow
Brak zniszczeń	ihatedamgs

QUAKE

Podczas gry wciskamy klawisz ~ (pod Esc), potem wpisujemy jeden z poniższych tajnych kodów i wciskamy

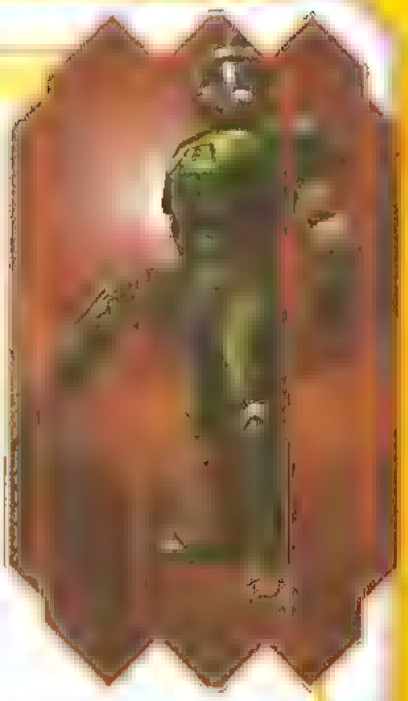
Nieśmiertelność	
Latanie	
X pocisków do dwururki	
X punktów zdrowia	
X gwoździ	
X rakiet	
Przechodzenie przez ściany	
Potwory nas nie atakują	
Wszystkie bronie	
Srebrny klucz	
Złoty klucz	
Przeniesienie do epizodu X i misji Y	
Zmniejszenie grawitacji o X procent	



QUAKE II

Podczas gry najpierw wciskamy klawisz ~ (pod Esc), a potem wpisujemy poniższe kody i zatwierdzamy je

Nieśmiertelność	
Potwory nas nie atakują	
Przechodzenie przez ściany	
Zabicie wszystkich włącznie z sobą	
Ciche kroki	
Wszystkie przedmioty	



[illegible]	[illegible]
100 punktów zdrowia	[illegible]
Wszystkie bronie	[illegible]
Pełna amunicja	[illegible]
Pancerz	[illegible]
Blaster	[illegible]
Strzelba	[illegible]
Lepsza strzelba	[illegible]
Karabin maszynowy	[illegible]
Chaingun	[illegible]
Wyrzutnia granatów	[illegible]
Wyrzutnia rakiet	[illegible]
Tłumik	[illegible]
Wdzianko ochronne	[illegible]
Adrenalina	[illegible]
Płyta z danymi	[illegible]

QUAKE III ARENA

W oknie rozmów wpisujemy /[illegible] i wklepujemy poniższe kody

[illegible]	[illegible]
Wszystkie umiejętności	/[illegible]
Nieśmiertelność	/[illegible]
Przechodzenie przez ściany	/[illegible]
Wszystkie bronie i amunicja	/[illegible]
Latanie	/[illegible]
Niewidzialność	/[illegible]
Uzdrowienie	/[illegible]
Skafander ochronny	/[illegible]
Dodatkowe 100 punktów zdrowia	/[illegible]

RAILROAD TYCOON

3 miliony dolarów

Podczas gry wciskamy **Shift** + **4** + **F1** Pamiętamy jednak o tym że tego kodu używamy zaledwie jeden raz podczas całej rozgrywki!

500 000 dolarów

Na wierzchu map wciskamy **Shift** + **4**.

RAILROAD TYCOON II

Podczas gry wciskamy Tab i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Milion dolarów dla kompanii	slush fund
Milion dolarów dla nas	cattle futures
Dostęp do wszystkich terytoriów	let me in
Wszystkie pociągi to AMD103	amd103
Budowa wszystkich pociągów	show me the trains
Miasta rosną szybciej	viagra
Wypadki pociągów przeciwników	casey jones
Zwiększenie produkcji przemysłu	overtime
Zwiększenie prędkości pociągów	speed racer
Zwycięstwo	bigtext

RAILROAD TYCOON II THE SECOND CENTURY

Z tajnymi kodami nawet najniebezpieczniejsze trasy stają się bezwypadkowe

Bez katastrof

Podczas gry wciskamy **Tab** i wpisujemy **nowreck**. Uwaga! Kod ten działa wyłącznie w wersji gry późniejszej niż 1.53.

RALLY TROPHY

Jako swoje imię wpisujemy **KALJAKOPPA** i odblokowujemy wszystkie trasy, samochody, a także tryb dla zaawansowanych.

RED FACTION

Podczas gry wciskamy ~ (pod Esc) i w pojawiającym się oknie wpisujemy podane kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	vivalahelvig
Wszystkie bronie	bighugmug
Latanie	hechco

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

Uruchamiamy grę z króciutkim parametrem +set sv_cheats 1 i podczas rozgrywki wciskamy ~ (pod Esc). Następnie w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	/god
Wrogowie nie atakują	/notarget
Przechodzenie przez ściany	/noclip
Wszystkie bronie	/give all
Pancerz	/give armor
Uzdrowienie	/give health
Amunicja	/give ammo
Olimpijska kondycja	/nofatigue
Jak w Wolfensteinie 3D	/cg_uselessnostalgia 1

SACRIFICE

Podczas gry wciskamy Ctrl + Shift + ~ (pod Esc) i wpisujemy kody

Działanie	Kod
Uzdrowienie	@ tythepowerofgrayskull
Pełna energia mana	@ ihavethepower
32 dusze	@ dontfearthereaper
Czarnoksiężnik zbiera czerwone duszki	@ castratetheheathens
Nieśmiertelny czarnoksiężnik	@ yourbulletscannotharmme
	lub @ mywingsarelikeashieldofsteel

SANITY: AIKEN'S ARTIFACT

Przydatne przedmioty

Wciskamy **Enter** i wpisujemy **mpjuicems**.

Wszystkie talenty

Wciskamy **Enter** i wpisujemy **mpalltalents**

Boski tryb

Wciskamy **Enter** i wpisujemy **mptedthehead**

Wybór poziomów

Wciskamy **Enter** i wpisujemy **mpskipit**

SEA DOGS: PIRACI

Podczas rejsu wciskamy Ctrl + Z i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Statek zreperowany, załoga odnowiona	have life
Mocniejsze działa	get me magic
Dodatkowe punkty doświadczenia	expu mne
Więcej forsy ,	deneg day

SERIOUS SAM, SERIOUS SAM 2

Podczas gry wciskamy ~ [pod Esc] i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Wszystkie bronie	**please giveall**
Latanie	**please fly**
Uzdrowienie	**please refresh**
Nieśmiertelność	**please god**
Niewidzialność	**please invisible**
Przechodzenie przez ściany	**please ghost**
Likwidacja wszystkich przeciwników	**please killall**
Wszystkie drzwi otwarte	**please open**
Wszystkie dane w komputerze	**please tellall**

SETTLERS IV

Podczas gry wciskamy Enter i wpisujemy !wqsa lub !ympq (w wersji gry 1.012). Potwierdzamy wpis Enterem i wklepujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Wygrana	**! win**
Więcej surowców	**! incr**

SHADOW MAN

Menu oszustw

Wchodzimy do katalogu data\scripts\menus\english, który znajduje się w folderze gry , i zmieniamy nazwę pliku release.msc na **release.ms1**, a zaraz potem nazwę pliku debug.msc na **release.ms1**. Teraz podczas gry mamy dostęp do tajnego menu oszustw, w którym włączamy między innymi nieśmiertelność, wszystkie bronie i nieskończoną amunicję.

SHEEP

Podczas rozgrywki wciskamy **Esc** i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Duże owce	**FatSheep**
Małe owce	**MiniSheep**
Owce idą za nami	**IWantThemAllAndIWantThemNow**

Skaczące owce

Grając z Motleyem, szybko wpisujemy **qwe**

SHOGUN: TOTAL WAR

Podczas rozgrywki wpisujemy poniższe kody

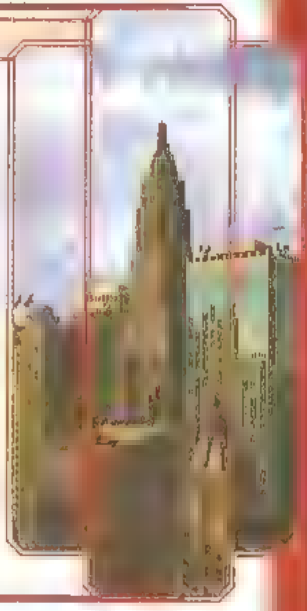
Działanie	Kod
Odkrycie mapy	**.matteosartari.** lub **.daggins.**
Nieskończone koku	**.muchkoku.**
Nieśmiertelna armia	**.prototypearmy.**
Wszystkie prowincje mają miedź	**.ifoundsomecu.**
Wszędzie budujemy zbrojownie	**.viagra.**
Dostajemy złoto	**.mefoundsomeau.**
Dostajemy srebro	**.mefoundsomeag.**
Dostajemy miedź	**.mefoundsomecu.**
Szybciej budujemy	**.booyakasha.**

SIMCITY 3000

Podczas rozgrywki wciskamy **Ctrl** + **Alt** + **Shift** + **C** i w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
250 000 dolarów	**call cousin vinnie**
Zamiana morskiej wody w słodką	**salt off**

Działanie	Kod
Budujemy za darmo	**i am weak**
Rybitwy	**the birds**
Miasto znika, my mamy forsę	**load terrain c:**
Obniżenie terenu	**terrain one down**
Podwyższenie terenu	**terrain one up**
Zmniejszenie zanieczyszczenia	**traffic lights**
Wszystkie nagrody	**pay tribute to your king**
Wszystkie elektrownie	**power to the masses**
Elektrownie wodne	**water in the desert**
Rok 1900	**i love red tape**
Lepszy przemysł	**nerdz rool**



SKOKI NARCIARSKIE 2002 – POLSKIE ZŁOTO

Więcej kasy i świetny sprzęt

Klikamy na przycisk **Zawodnicy**, a następnie na **Nowy** i zaczynamy tworzyć skoczka. Wracamy do głównego ekranu gry, wchodzimy do menu kariery, wybieramy tryb rozgrywki i dodajemy naszego skoczka. Gdy pojawia się okno, w którym pokazana jest ilość pieniędzy, wpisujemy kod **gimmemoney**.

SNIPER: PATH OF VENGEANCE

Podczas zabawy wciskamy klawisz ~ (pod Esc) i wpisujemy podane niżej kody. Aby wyłączyć działanie każdego z wpisanych trików, zamiast cyfry 1 wpisujemy w nim 0

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	**god 1**
Superkondycja	**fullstamina 1**
Niewidzialność	**invisible 1**
Licznik zabitych	**drawkilledcount 1**

SOLDIER OF FORTUNE II DOUBLE HELIX

Uruchamiamy grę z paramstrem **+set sv_cheats 1** i podczas gry wciskamy klawisz ~ (pod Esc). Następnie wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	**god**
Przechodzenie przez ściany	**noclip**
Wszystkie bronie	**give all**
Pancerz	**give armor**
Amunicja	**give ammo**
Uzdrowienie	**give health**
Wytrzymałość	**give stamina**
Nieskończona moc	**pinkspider**
Brak przeciwników	**notarget**
Nie męczymy się	**nofatigue**
Ikona wyboru poziomu w głównym menu	**raven 1**
Latamy	**g_gravity 0**

SOLDIERS OF ANARCHY

W trakcie gry wciskamy **Enter**, aby wywołać okno konsoli. Wtedy wpisujemy jeden z poniższych kodów. Stosowna wiadomość potwierdza poprawność wpisanej sztuczki. Aby wyłączyć działanie kodu, wystarcza wpisać go ponownie

Działania	Kod
Przeskakiwanie poziomów	**winmission**
Boski tryb	**immortalone**
Nieskończona amunicja	**endlessammition**
W bunkrze – daje sprzęt, pojazdy i bronie	**showtrader**
W bunkrze – po jednej sztuce wszystkich pojazdów	**allvehicles**
W bunkrze – nowy żołnierz	**soldierspawn**
Wyjście z gry	**quitter**
Zmiana upływu czasu gry (przyciskami T i Z)	**speedhack**
Uszkadzanie (Ctrl + lewy przycisk myszy) lub naprawianie (Shift + lewy przycisk myszy) wskazanych obiektów	**hittingandhealing**

SPIDER-MAN

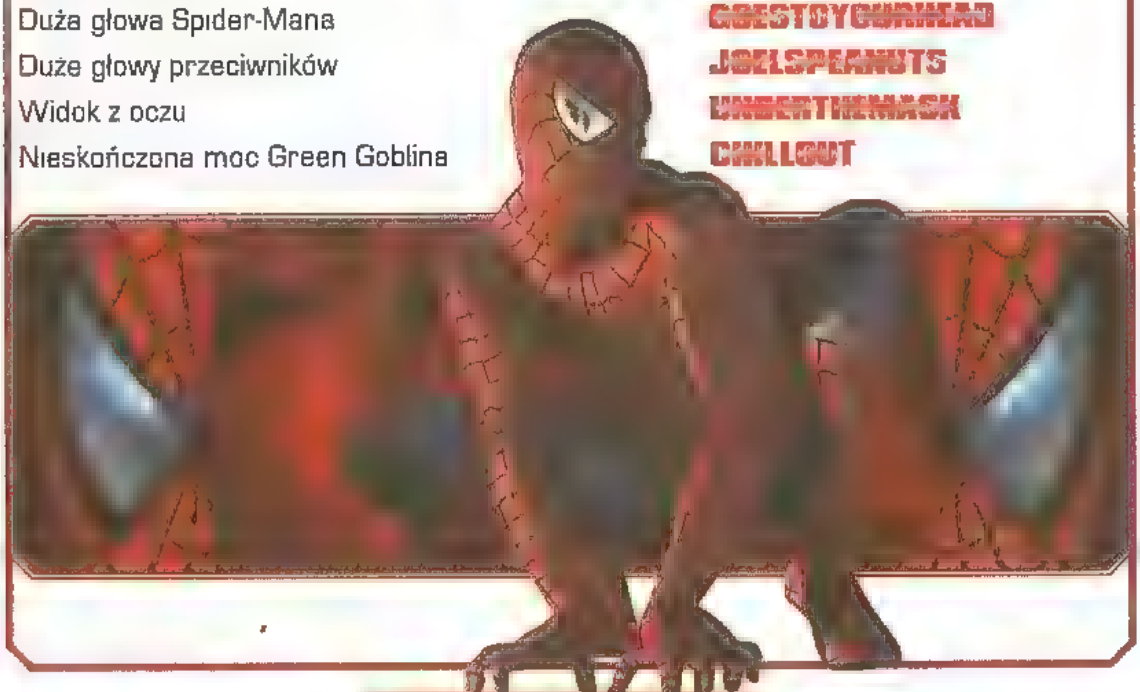
Nawet taki superbohater, jak Spider-Man, czasem potrzebuje wsparcia tajnych kodów. Wpisujemy je w menu Cheats, które znajduje się w oknie Specials. Wchodzimy do niego z głównego ekranu gry

Działanie	Kod
Kreskówkowy Spider-Man	FUNKYTWN
Stickman	STICKMAN
Kostium Bena Reilly'ego	CLUBNOIR
Nieśmiertelność	ADMNTIUM
Co by było, gdyby	WATUSEES
Wszystkie filmiki	CINEMA
Wszystkie komiksy	FANBOY
Wybór poziomu	MME WEB
Wszystkie okładki komiksów	HIRBYFAN
Rysunki przedstawiające akcję gry	ROBRTSON
Szybka zmiana kostiumu	SM LVKI
Kostium Petera Parkera	MRWATSON
Kostium Amazing Bag Mana	KICK ME
Kostium Scarlet Spider	XILRTRNS
Kostium Spidey Unlimited	SYNOPTIC
Kostium Captaina Universe'a	TRIGNTNL
Kostium Spidey 2099	MIGUELOH
Kostium Symbiote Spidey	SECRTWAR
J. James Jewett	RULUR
Pulsująca głowa	EGOTRIP
Nieskończona sieć	GLANDS
Uzdrowienie	WEAKNESS
Odblokowujemy wszystko	LEANEST

SPIDER-MAN: THE MOVIE

Podane niżej kody wpisujemy na ekranie Specials

Działanie	Kod
Odblokowujemy wszystko	ARACHNID lub IMIARMAS
Nieskończona sieć	ORGANICWEBBING
Wszystkie tajne ciosy	KOALA
Wybór poziomu	IMIARMAS
Następna misja	ROMITAS
Dodatkowe poziomy treningowe	HEADEXPLODY
Gramy jako Mary Jane	GIRLNEXTDOOR
Gramy Shockerem	HERMANSCHULTZ
Gramy naukowcem	SERUM
Gramy policjantem	REALHERO
Gramy jako kapitan Stacey	CAPTAINSTACEY
Gramy członkiem gangu Skulls	KNUCKLES
Gramy zabójcą wujka Bena	STICKYRICE
Gramy gangsterem Shockera	THUGSRUS
Ataki w stylu Matrix	DODGETHIS
Kostium Goblina	FREAKOUT
Mały Spider-Man	SPIDERBYTE
Duża głowa Spider-Mana	GOESTOYOURHEAD
Duże głowy przeciwników	JOELSPEANUTS
Widok z oczu	UNDERTHEMASK
Nieskończona moc Green Goblina	CHILLOUT



STAR TREK ARMADA

Podczas gry wciskamy Enter, wpisujemy poniższe kody i znów wciskamy Enter

Działanie	Kod
Lepsza sztuczna inteligencja statku	canofwhoopass
Dodatkowe 2000 dilithium	showmethemoney
Następna misja	kobayashimaru
Gamma quadrant	imouttastepwithreality
Statki badawcze wroga znikają	nomoreships
Szybsza produkcja statków	youstopmecold
Wróg nas omija	avoidance

Nieśmiertelność

Uwaga! Zastosowanie tego triku wymaga zmiany zawartości pliku gry. Koniecznie robimy więc kopię zapasową! Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik rts_cfg.h znajdujący się w katalogu gry i odnajdujemy następujące wartości

```
float EASY_DAMAGE = X.X;
float HARD_DAMAGE = X.X;
```

W miejsca X wpisujemy **0** (zero)

STAR TREK DEEP SPACE 9 THE FALLEN

Podczas gry wciskamy ~ (pod Esc) lub Tab i w pojawiającym się oknie wpisujemy pod panacea. Następnie znów wciskamy Tab lub ~ i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	god
Latanie	fly
Przechodzenie przez ściany	ghost
Pełna amunicja	allammo
Zabicie wszystkich przeciwników	killpawns
Następny poziom	skiplevel

STAR WARS: EPISODE I RACER

Więcej forsy

Na ekranie, na którym kupujemy części podów, wciskamy klawisze **Shift** + **F4** + **4** lub **Ctrl** + **F4** + **4** Triku tego używamy do pięciu razy po każdym rajdzie.

STAR WARS: FORCE COMMANDER

Uwaga! Wszystkie poniższe tajne triki stosujemy tylko i wyłącznie w wersji gry późniejszej niż 1.1 - w innych niestety nie działają

Jako swoje imię w nowej grze wpisujemy **TheGalaxyIsYours**. Wybierając nowego gracza, klikamy dwukrotnie na jego imię i ani razu na niebieską strzałkę Podczas rozgrywki stosujemy ponizsze kombinacje klawiszy

Działanie	Kombinacja klawiszy
500 punktów dowodzenia więcej	M
Wszystkie budynki i jednostki	Shift + M
Wygrywamy misję	Ctrl + W
Widzimy wszystkie jednostki	Ctrl + Shift + 8
Brak mgły	Ctrl+ 9
999 999 punktów życia	Num Lock + * (gwiazdka na klawiaturze numerycznej)

STAR WARS GALACTIC BATTLEGROUNDS

Podczas gry wciskamy klawisz Enter i wklepujemy poniższe kody

Działanie	Kod
1000 jednostek jedzenia	**forcefood**
1000 sztuk rudy	**forcecore**
1000 sztuk węgla	**forcecarbon**
1000 kryształów Nova	**forcenova**
Brak mgły	**forcesight**
Odkrycie mapy	**forceexplore**
Natychmiastowa produkcja i odkrycia	**forcebuild**
Zniszczenie przeciwnika numer X	**darksideX**
Zniszczenie wszystkich przeciwników	**tarkin**
Wygrana misja	**skywalker**
Zabójczy Ewok	**simonsays**
Dostajemy motorówkę o ogromnej mocy (gdy ekran gry jest nad wodą)	**scaryneighbor**
Wciskamy , (przecinek) i mamy niewidzialny statek (ekran gry jak wyżej)	**forceboat**

STAR WARS JEDI KNIGHT DARK FORCES 2

Podczas rozgrywki wciskamy T i wpisujemy poniższe tajne kody, zatwierdzając je potem naciśnięciem klawisza Enter

Działania	Kod
Przeskakiwanie poziomów	**thereisnotry**
Wyższy poziom mocy	**deeznuts**
Latanie	**eriamjh**
Nieśmiertelność	**jediwannabe 1**
Wszystkie bronie	**red5**
Wszystkie przedmioty	**wamprat**
Mana	**yodajammies**
Wszystkie moce	**rzsceonking**
Opanowanie jasnej strony mocy	**imayoda**

STAR WARS JEDI KNIGHT DARK FORCES 2 cd.

Działanie	Kod
Opanowanie ciemnej strony mocy	sithlord
Odkrycie mapy	[illegible]lvr
Spowolnienie gry	slowmo 1
Gra na poziomie X	pinotnoir X
Widok do góry nogami	iamthebestjedi
Uzdrowienie	bactame

STAR WARS JEDI KNIGHT II JEDI OUTCAST

Uwaga! Włączenie trików wymaga zmienienia pliku gry. Koniecznie robimy więc jego kopię zapasową. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik jk2config.cfg znajdujący się w folderze \gamedata\base i dodajemy w nim króciutką linijkę bind ~ „togleconsole". Następnie podczas gry wciskamy Shift + ~ [pod Esc] i w oknie wpisujemy helpusobi 1 lub devmapall. Ponownie je otwieramy i wklepujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	god
Przechodzenie przez ściany	noclip
Brak wrogów	notarget
Wzmocnienie	give all
Uzdrowienie	give health
Pancerz	give armor
Amunicja	give ammo
Wszystkie bronie	give weapons
Zniszczenie wszystkich AT-ST	use atst_death
Spowolnienie gry	timescale 0.5
Przyspieszenie gry	timescale 2
999 punktów zdrowia	undying

Działanie	Kod
Zabójczy miecz	g_saberrealisticcombat 20
Leczenie mocą	force_heal
Najwyższe umiejętności	g_spskill 2
Wszystkie zdolności z mieczem	setsaberall 3
Najwyższy poziom umiejętności mocy	setforceall 3
Spowolnienie w stylu Maksa Payne'a	thereisnospoon
Zabicie wszystkich przeciwników	kill all
Odnowa mocy	give force
Wszystkie przedmioty	give inventory
Pełne baterie	give batteries

STAR WARS EPISODE I BATTLE FOR NABOO

Podane kody wpisujemy w menu Passcodes

Działanie	Kod
Czołg AAT	RQGRACAQ
Galeria	JGBXXFAI
Hala koncertowa	RECTVBAN
Tryb Expert	CXSJMMAA
Samonaprowadzające pociski	ABVUSEAY
Wszystkie poziomy	JHBNRGAS
Wszystkie statki Naboo	NIZWAGAO
Zaawansowane osłony	HBBTGKIL
Zaawansowane pociski	ACH!
Rakiety kasetowe	FJJGUAAC
Ciągły ogień	MELTBGWN
Nieskończone zycia	LFZWKXAA lub NGSKILZ!
Zabijanie jednym trafieniem	KGSHEILD
Różowe statki	RJBGABAU

STARCRAFT

Podczas rozgrywki wciskamy klawisz Enter i wpisujemy poniższe tajne kody. Oczywiście także zatwierdzamy je Enterem

Działanie	Kod
10 000 minerałów i gazu więcej	show me the money
Wszystko zaawansowane technicznie	something for nothing
Szybsze budowanie	operation cwal
Nieskończone siły psioniczne	the gathering
Niezniszczalne budynki i statki	power overwhelming
Brak mgły	war aint what it used to be
Limity zaopatrzenia nas nie obowiązują	food for thought
Odkrycie mapy	black sheep wall
Przeciwnik bez psioniki	noglues
Budowanie wszystkiego	modify the phase variance
Darmowe ulepszenia jednostek	medieval man
Wygranie misji	there is no cow level
Granie dalej mimo zwycięstwa	staying alive
Wygranie gry	man over game

SUDDEN STRIKE

Podczas gry wciskamy Enter i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	**superman
Bombowiec z 99 gwiazdkami	**starcraft
Odkrycie mapy	**nofog

SUDDEN STRIKE 2

Podczas gry wciskamy Enter i wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Brak mgły	*omniscience*
Natychmiastowe zwycięstwo	*blitzkrieg*
Nieśmiertelność	*koenigstiger*

SUMA WSZYSTKICH STRACHÓW

Podczas gry wciskamy klawisz Enter na klawiaturze numerycznej, a następnie wklepujemy poniższe tajne kody

Działanie	Kod
Niewidzialność	shadow
Niewidzialna drużyna	teamshadow
Nieśmiertelność	superman
Nieśmiertelna drużyna	teamsuperman
Nieskończona amunicja	ammo
Szybsze bieganie	run

SYSTEM SHOCK 2

Podczas gry w trybie Action przytrzymujemy Shift. Następnie naciskamy klawisz; (średnik) i w pojawiającym się okienku wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Najwyższe statystyki	ubermensch
Wszystkie punkty psi	psi_full
Wszystkie ulepszenia technologiczne	open_mfd 36
Ulepszenia broni	open_mfd 37
Ulepszenia psi	open_mfd 38

TACHYON

Podczas gry wciskamy klawisz 7 na klawiaturze numerycznej i wpisujemy kod aktywujący im a cheater. Następnie ponownie wciskamy klawisz 7 na klawiaturze numerycznej i wklapujemy poniższe kody

Działanie	Kod
5000 kredytów więcej	one million dollars
Nieśmiertelność	quickening

TEST DRIVE 6

Jako swoje imię wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Wszystkie samochody	DRGY
Wszystkie tory	ENDRTH
Krótsze tory	QTFNYF
Wszystkie zawody	CPISP
Brak punktów kontrolnych	FFCKNT
Tryb Stop the Bomber	MGTN
6 000 000 dolarów	AMJSQ

THE SIMS, DODATKI DO THE SIMS

Podczas gry wciskamy Ctrl + Shift + C i w pojawiającym się oknie wpisujemy kody. Aby powtórzyć ostatni kod, wpisujemy w oknie !

Działanie	Kod
1000 simoleonów	rosebud
Tworzenie strumyków	water_tool
Tworzenie postaci	edit_char
Osobowość sima	interests
Edytor mapy	map_edit on
Sterowanie gośćmi za pomocą klawiatury	visitor_control
Sim wyraża swoje uczucia	word_say_ihateyou

THIEF: THE DARK PROJECT

Uwaga! Triki te wymagają wersji gry 1.33

Przeskakiwanie poziomów

Podczas gry wciskamy **Ctrl** + **Alt** + **Shift** + **End**.

Wybór poziomu

Zastosowanie tego kodu wymaga zmiany pliku gry. Robimy więc jego kopię zapasową. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik dark.cfg, który jest w folderze gry. Dodajemy w nim potem linijkę **starting_mission X**, gdzie X to numer pożądanej przez nas misji.

Więcej forsy

Uwaga! Zastosowanie kodu wymaga zmiany pliku gry, robimy więc jego kopię zapasową. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik dark.cfg, który jest w folderze gry. Potem dodajemy w nim linijkę **cash_bonus X**, gdzie X to liczba pieniędzy, jakie otrzymujemy.

THIEF II

Uwaga! Zastosowanie kodów wymaga zmienienia pliku gry. Koniecznie robimy więc kopię zapasową! Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik user.cfg i zmieniamy podane niżej wartości

Więcej forsy

Znajdujemy linijkę cash_bonus i dodajemy na końcu liczbę wskazującą, z jaką kasą chcemy zaczynać każdy poziom.

Prawie wszystkie drzwi i sejfy otwarte

Dopisujemy linijkę **„cheats_active"**, a pod nią – **„lockcheat"**.

Następny poziom

Wciskamy jednocześnie **Ctrl** + **Alt** + **Shift** + **End** podczas gry.

THE THING

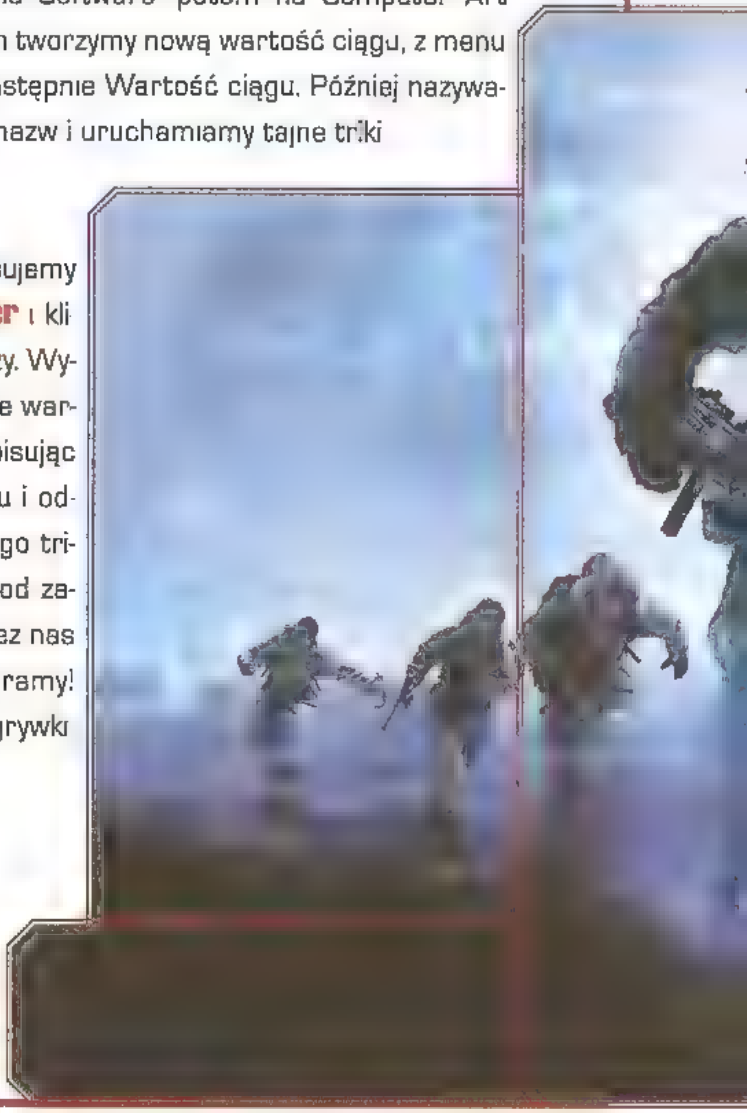
Włączenie tajnych trików

Uwaga! Uruchomienie trików wymaga zaawansowanej wiedzy na temat systemu operacyjnego komputera. Jeśli nie jesteśmy dobrze obeznani z tajnikami edycji Rejestru, lepiej zagrajmy uczciwie. Pomyłka we wprowadzeniu kodu paraliżuje pracę systemu Windows!

W Windows klikamy na menu Start, a następnie Uruchom. W okienku Otwórz wpisujemy **regedit**. W pojawiającym się programie klikamy na menu Rejestr i opcję Eksportuj plik rejestru. Robimy w ten sposób kopię zapasową pliku Rejestru. Gdy już ją mamy, w Edytorze Rejestru (tak nazywa się uruchomiony przez nas program) klikamy na folder HKEY_LOCAL_MACHINE, następnie na Software, potem na Computer Artworks, The Thing i 1.0. W katalogu tym tworzymy nową wartość ciągu, z menu Edycja wybierając najpierw Nowy, a następnie Wartość ciągu. Później nazywamy wartość ciągu jedną z poniższych nazw i uruchamiamy tajne triki.

Nieskończone zdrowie

Jako wartość ciągu w rejestrze wpisujemy **PlayerInvurnerable**, wciskamy **Enter** i klikamy na nią prawym przyciskiem myszy. Wybieramy opcję Modyfikuj i w oknie Dane wartości wpisujemy **1**. Klikamy na OK, zapisując zmiany wychodzimy z Edytora Rejestru i odpalamy grę. Aby wyłączyć działanie tego triku, zamiast 1 podajemy **0**. Uwaga! Kod zaczyna działać dopiero po przejściu przez nas poziomu gry, na którym aktualnie gramy! Gdy załadowujemy zapisany stan rozgrywki jeszcze nie jest aktywny.



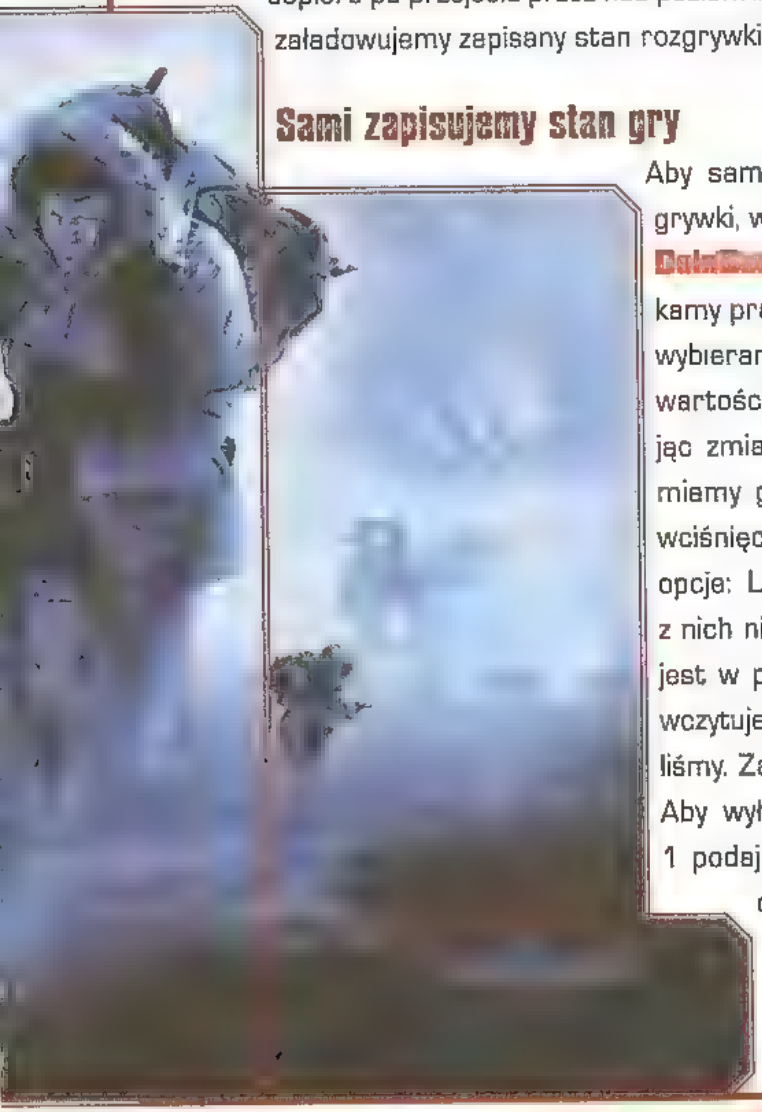
Nieśmiertelni bohaterowie niezależni

Jako wartość ciągu wpisujemy **NPCInvulnerable**, wciskamy **Enter** i klikamy na nią prawym przyciskiem

myszy. Wybieramy opcję Modyfikuj i w oknie Dane wartości wpisujemy 1. Następnie klikamy na OK, zapisując zmiany wychodzimy z Edytora Rejestru i odpalamy grę. Aby wyłączyć działanie tego triku, zamiast 1 podajemy 0. Uwaga! Kod zaczyna działać dopiero po przejściu przez nas poziomu gry, na którym aktualnie gramy! Gdy załadowujemy zapisany stan rozgrywki, jeszcze nie jest on aktywny.

Prawdziwy arsenał

Jako wartość ciągu wklepujemy **FullWeaponQuit**, wciskamy **Enter** i klikamy na nią prawym przyciskiem myszy. Wybieramy opcję Modyfikuj i w oknie Dane wartości wpisujemy 1. Klikamy na OK, zapisując zmiany wychodzimy z Edytora Rejestru i uruchamiamy grę. Aby wyłączyć działanie tego triku, zamiast 1 podajemy 0. Uwaga! Kod zaczyna działać dopiero po przejściu przez nas poziomu gry, na którym aktualnie gramy! Gdy załadowujemy zapisany stan rozgrywki, jeszcze nie jest aktywny.



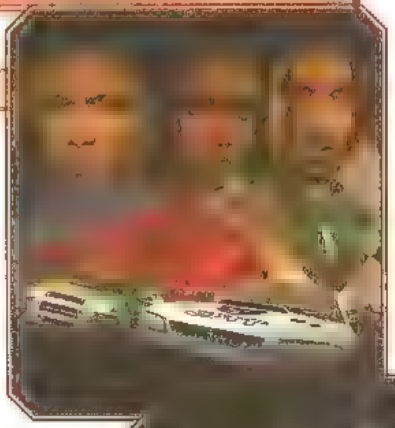
Sami zapisujemy stan gry

Aby samemu zapisywać aktualny stan rozgrywki, wartość ciągu w rejestrze nazywamy **DoInGameLoadSave**. Wciskamy **Enter**, klikamy prawym przyciskiem na wartość ciągu, wybieramy opcję Modyfikuj i w oknie Dane wartości wpisujemy 1. Klikamy na OK, zapisując zmiany wychodzimy z Edytora i uruchamiamy grę. W menu, które pojawia się po wciśnięciu Esc podczas zabawy, pojawiają się opcje: Load Game i Save Game. Pierwsza z nich nie działa poprawnie, jednak zapis gry jest w porządku. Po prostu po śmierci gra wczytuje się w miejscu, w którym go dokonaliśmy. Zapis ten nazywa się TestGameName. Aby wyłączyć działanie tego triku, zamiast 1 podajemy 0. Uwaga! Kod zaczyna działać dopiero po przejściu przez nas poziomu gry, na którym aktualnie gramy! Gdy załadowujemy zapisany stan rozgrywki, jeszcze nie jest aktywny.

TOCA RACE DRIVER

Na ekranie bonusów wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Wszystkie samochody	XKMCF lub LEZEJD
Wszystkie tory	QTRIKK lub TMYTKO
Tory Pro Race Driver	LQJFFA
Realistyczne sterowanie	SIM
Zmiana sterowania	WBAKH
Większe uszkodzenia	DAMAGE
Bez uszkodzeń	[illegible] lub QATRYU



TOMB RAIDER

Kierując Larą, wykonujemy podane niżej czynności

Przeskakiwanie poziomów

Przytrzymujemy klawisz **Shift**, idziemy krok do przodu, krok do tyłu, obracamy się trzykrotnie w prawo dookoła własnej osi, puszczamy **Shift**, wciskamy **Alt** i skaczemy do przodu.

Wszystkie bronie

Przytrzymujemy **Shift**, idziemy krok do przodu, krok do tyłu, obracamy się trzykrotnie w prawo dookoła własnej osi, puszczamy **Shift**, wciskamy **Alt** i skaczemy do tyłu.

TOMB RAIDER II

Aby uruchomić tajne triki, kierując Larą, wykonujemy podane niżej czynności

Przeskakiwanie poziomów

Wciskamy /, aby Lara wzięła do ręki flarę. Przytrzymujemy **Shift**,

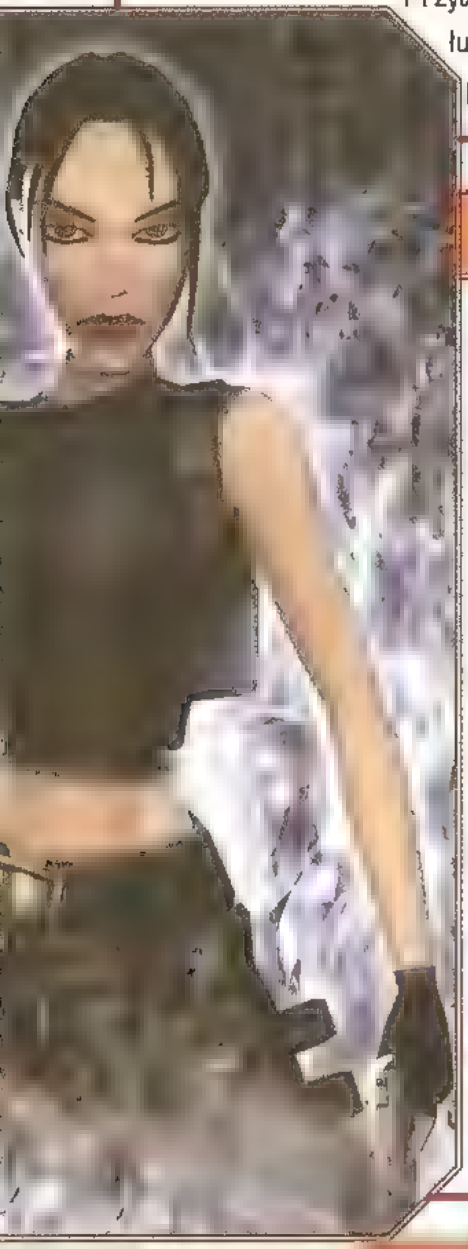
idziemy krok do przodu, krok do tyłu, obracamy się trzykrotnie dookoła własnej osi, puszczamy **Shift**, wciskamy **Alt** i skaczemy do przodu.

Wszystkie bronie

Wciskamy klawisz **/**, aby Lara wzięła do ręki flarę. Przytrzymujemy **Shift**, idziemy krok do przodu, krok do tyłu, obracamy się trzykrotnie dookoła własnej osi, puszczamy **Shift**, wciskamy klawisz **Alt** i skaczemy do tyłu.

Lara Croft – wybuchowa dziewczyna

Przytrzymujemy klawisz **Shift**, idziemy krok do przodu krok do tyłu, obracamy się trzykrotnie w prawo dookoła własnej osi, puszczamy **Shift**, wciskamy **Alt** i skaczemy do tyłu



TOMB RAIDER III: ADVENTURES OF LARA CROFT

Aby uruchomić tajne triki,kierując Larą, wykonujemy podane niżej czynności

Przeskakiwanie poziomów

Wciskamy klawisz **/**, aby Lara wzięła do ręki flarę. Przytrzymujemy **Shift**, idziemy krok do przodu, krok do tyłu, obracamy się trzykrotnie dookoła własnej osi, puszczamy **Shift**, wciskamy klawisz **Alt** i skaczemy do przodu.

Wszystkie bronie

Wciskamy klawisz **/**, aby Lara wzięła do ręki flarę. Przytrzymujemy **Shift**, idziemy krok do przodu, krok do tyłu obracamy się trzykrotnie dookoła własnej osi, puszczamy **Shift**, wciskamy klawisz **Alt** i skaczemy do tyłu.

Lara wybucha

Przytrzymujemy **Shift**. Robimy krok do tyłu i krok do przodu. Kucamy i wstajemy. Obracamy się trzykrotnie wokół własnej osi i skaczemy do przodu

TOMB RAIDER 4 THE LAST REVELATION

Przeskakiwanie poziomów

Kierujemy się dokładnie na północ. Wchodzimy do ekranu ekwipunku i patrzymy na kompas. Następnie wchodzimy do menu Load Game, przytrzymujemy klawisze **H** + **E** + **L** + **P** i puszczamy je. Zamykamy ekran ekwipunku.

Nieskończone przedmioty

Kierujemy się na północ. Wchodzimy do ekranu ekwipunku i patrzymy na kompas. Wybieramy małą apteczkę, przytrzymujemy klawisze **G** + **U** + **N** + **S** i puszczamy je.

Wszystkie bronie

Włączamy kod na nieskończoność przedmiotów, zamykamy ekran ekwipunku i otwieramy go ponownie. Wybieramy dużą apteczkę, przytrzymujemy **W** + **E** + **A** + **P** + **O** + **N** + **S** i puszczamy je. Kod działa, tylko gdy Lara jest dorosła.

TOMB RAIDER CHRONICLES

Nieskończona liczba dużych apteczek

Uwaga! Poniższy tajny trik stosujemy tylko i wyłącznie wtedy, gdy wskaźnik naszego zdrowia nie jest pełny, a my mamy dokładnie jedną dużą apteczkę. Otwieramy wówczas ekran ekwipunku i podświetlamy dużą apteczkę. Następnie przytrzymujemy klawisz odpowiadający za patrzenie, po czym i wciskamy klawisz **5**. Potem jeden raz używamy dużej apteczki. Wychodzimy z ekranu ekwipunku. Teraz gdy wchodzimy do niego ponownie, mamy nieskończoną liczbę dużych apteczek.

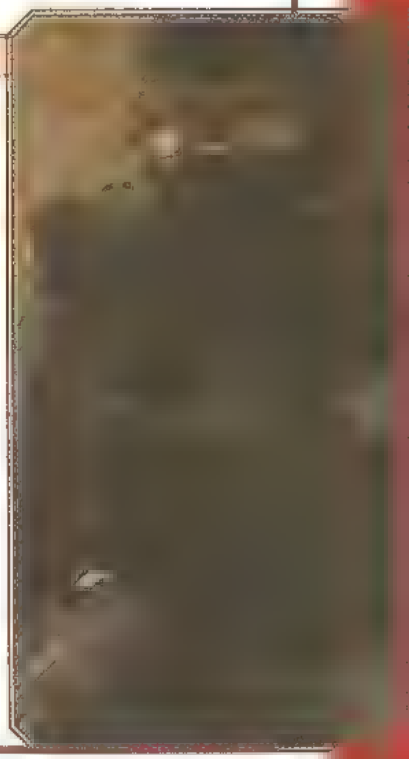
Nieskończona liczba małych apteczek

Uwaga! Kod stosujemy, gdy nasze zdrowie nie jest pełne i mamy dokładnie jedną małą apteczkę. Otwieramy ekran ekwipunku, podświetlamy małą apteczkę, przytrzymujemy klawisz odpowiadający za patrzenie i wciskamy **0** (zero). Następnie raz używamy małej apteczki. Wychodzimy z ekranu ekwipunku. Teraz gdy wchodzimy do niego ponownie, mamy nieskończoną liczbę małych apteczek.

TOM CLANCY'S GHOST RECON, TOM CLANCY'S GHOST RECON: DESERT SIEGE

Podczas gry wciskamy Enter na klawiaturze numerycznej i w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Zaliczenie celów	cieco
Pełny ekwipunek	refill
Szybsze poruszanie	run
Nieśmiertelność	superman
Niewidzialność	shadow
Zaznaczanie pozycji do teleportacji	mark i mark2
Przejęcie bazy przeciwnika	rock
Nieśmiertelna drużyna	teamsuperman
Niewidzialna drużyna	teamshadow
Teleportacja do oznaczonych miejsc	spawn
Nieskończona amunicja	ammo
Odblokowanie fachowców	unlockheros
Wygrana misja	autowin
Likwidacja przeciwników	gogetem



TOM CLANCY'S RAINBOW SIX ROGUE SPEAR

Podczas gry wciskamy klawisz Enter i w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Pełny ekwipunek	5fingerdiscount
Nieśmiertelność	avatargod
Wyłączenie sztucznej inteligencji przeciwnika	nobrainer
Każdy strzał zabija	wounddeath
Dwuwymiarowe postacie	turnpunchkick
Niewidzialność	theshadowknows
Niewidzialna drużyna	teamshadow
Nieśmiertelna drużyna	teamgod

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Odblokowujemy wszystko

Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **Spacja**, **Spacja**, **Spacja**, **C**, **V**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w dół** **Strzałka w lewo**, **Strzałka w górę**, **C**, **V**, **Spacja**, **V**, **B**, **Spacja**, **V**, **B**. Potem kończymy przejazd.

Latamy

W głównym menu przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej, a następnie wciskamy po kolei klawisze: **Strzałka w górę**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w górę**, **Spacja** **C**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w górę** **Strzałka w górę**, **Spacja**, **C** **Strzałka w górę**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w górę** W trakcie gry wznosimy się **Spacją**, a klawiszem **V** lewitujemy.

Pasek special zawsze pełny

Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy po kolei klawisze. **Spacja** **V**, **B**, **B**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w lewo**, **V**, **C**

Świetna równowaga

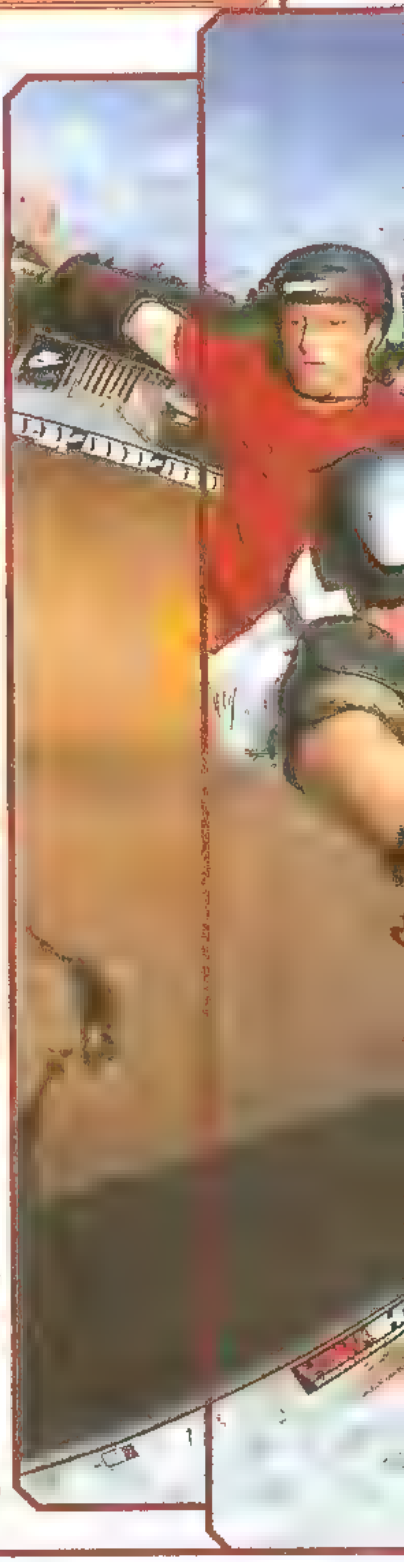
Jak zwykle pauzujemy grę przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy po kolei klawisze: **Strzałka w prawo**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w lewo**, **C**, **Strzałka w prawo**, **Strzałka w górę**, **C**, **V**.

Maksymalne statystyki

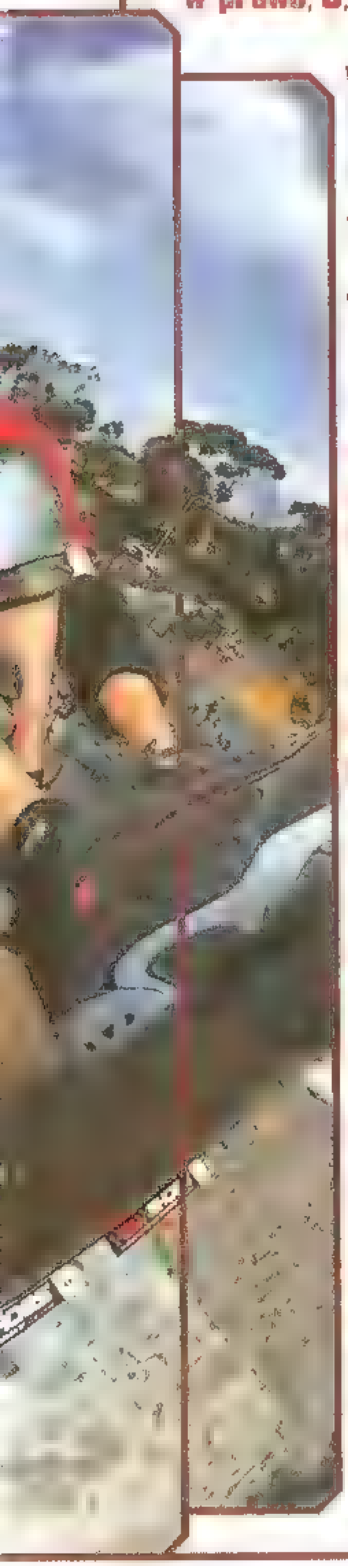
Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy po kolei klawisze: **Spacja**, **V**, **B**, **Spacja**, **Spacja**, **Spacja**, **C**, **V**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w dół**.

Dodatkowe punkty

W trybie Competition pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7**



na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **C**, **B**, **Strzałka w prawo**, **C**, **B**, **Strzałka w prawo**, **C**, **B**, **Strzałka w prawo**.



Więcej forsy

Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **Spacja**, **Strzałka w dół**, **Strzałka w lewo**, **Strzałka w prawo**, **Strzałka w dół**, **Strzałka w lewo**, **Strzałka w prawo**.

Wygrywamy wszystko

Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **B**, **Strzałka w lewo**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w prawo**, **B**, **Strzałka w lewo**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w prawo**, **Spacja**, **B**, **Strzałka w lewo**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w prawo**, **B**, **Strzałka w lewo**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w prawo**.

Szybsza gra

Pauzujemy, przytrzymujemy **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **Strzałka w dół**, **C**, **V**, **Strzałka w prawo**, **Strzałka w górę**, **B**, **Strzałka w dół**, **C**, **V**, **Strzałka w prawo**, **Strzałka w górę**, **B**.

Duże głowy skejterów

Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej, następnie wciskamy po kolei klawisze: **C**, **B**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w lewo**, **Strzałka w lewo**, **C**, **Strzałka w prawo**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w lewo**.

Gruby skejter

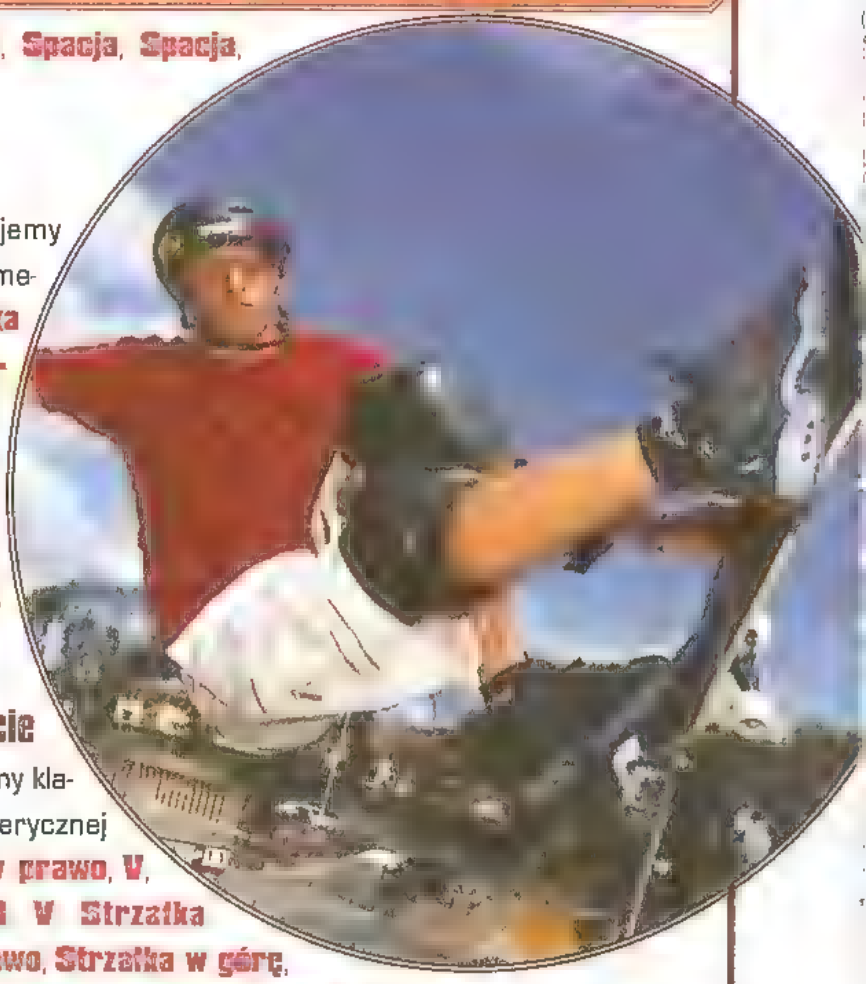
Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **Spacja**, **Spacja**, **Spacja**, **Spacja**, **Strzałka w lewo**, **Spacja**, **Spacja**, **Spacja**, **Spacja**, **Strzałka w lewo**, **Spacja**, **Spacja**, **Spacja**, **Spacja**, **Strzałka w lewo**.

Chudy skejter

Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **Spacja**, **Spacja**, **Spacja**, **Spacja**, **C**, **Spacja**, **Spacja**,

TONY HAWK'S PRO SKATER 2 cd.

Spacja Spacja C, Spacja, Spacja, Spacja, Spacja C.



Wszystkie skejtparki

Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **Strzałka w górę, V, Strzałka w prawo, Strzałka w górę C V, Strzałka w prawo, Strzałka w górę, Strzałka w lewo, C C, Strzałka w górę, B, B Strzałka w górę, Strzałka w prawo**

Wszystkie ukryte postacie

Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **C, B, Strzałka w prawo, V, B, Strzałka w prawo, B V Strzałka w prawo, C, Strzałka w prawo, Strzałka w górę, Strzałka w górę, Strzałka w lewo, Strzałka w górę, C**

Private Carrera wkracza do akcji

Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy **Strzałka w dół, Strzałka w górę, Strzałka w lewo Strzałka w lewo B Strzałka w lewo, Strzałka w górę V V, Strzałka w górę, Strzałka w prawo, C, C, Strzałka w górę Spacja.**

Realistyczne przyciąganie ziemskie

Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **B, Strzałka w prawo, Strzałka w górę, Strzałka w lewo, V, B, Strzałka w prawo, Strzałka w górę Strzałka w dół**

Zwolnione tempo

Pauzujemy grę, przytrzymujemy klawisz **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **B Strzałka w górę**, **V**, **C Spacja**, **V B**.

Niska grawitacja

Pauzujemy grę, trzymamy **7** na klawiaturze numerycznej i wciskamy: **Spacja**, **C**, **Strzałka w lewo**, **Strzałka w górę**, **Strzałka w dół**, **Strzałka w górę**, **C V**

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Pauzujemy grę, wchodzimy do menu cheats, które znajduje się na ekranie opcji i wpisujemy w nim podane niżej tajne kody

Działanie	Kod
Ukończenie gry	backdoor
Wybór poziomu	roadtrip
Wszystkie postacie oprócz Doom Guya	YOHOMIES
Wszyscy stworzeni skejterzy	WeEatGirt
Wszystkie deski	givemesomewood
Wszystkie filmiki oprócz Gearbox Tribute'a	Peepshow
Doom Guy i filmik Gearbox Tribute	idkfa

Rekord

Odblokowujemy kody w następującej kolejności wybór poziomu, wszystkie postacie, wszystkie filmiki, ukończenie gry

Dodatkowi zawodnicy

Jako imię tworzonego skejtera wpisujemy jedno z poniższych. Pojawiają się nowi skejterzy o dziwacznym wyglądzie.

[illegible], **[illegible] Mark**, **Braineaters**, **Crashcart**, **DDT**, **Eastside Frogham**, **GMIAB**, **Gorilla**, **Grass Patch Mini Joel**, **Pimpin Frank**, **Rastapopolous**, **Skillzilla**, **Stacey D**

TZAR: CIĘŻAR KORONY

Podczas gry wciskamy Enter i wpisujemy hmprettypleasewithsugarontop. Wciskamy Enter, wznawiamy grę, wciskamy Enter i wklepujemy podane kody

Działanie	Kod
Dostajemy po 50 000 wszystkich surowców	hmpetleva
Odkryta mapa	hmreveal
Natychmiastowe budowanie	hmbuildozer
Bez mgły	hmnofog
Następny poziom w kampanii	hmnext
Wybrane jednostki są niewidzialne	hmgod
Wszystkie zdobycze techniki	hmnotech
Zwiększamy limit populacji o 1000	hmnopop
Włączamy zegar	hmtimer
Zwiększamy żywotność wybranych jednostek o 5	hmcont
Zabija wszystkie zwierzęta	hmhunt

UNDYING

Podczas gry wciskamy Tab i w pojawiającym się oknie wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	oh
Nieskończone zdrowie	satan
Wszystkie bronie i czary	addall
Małpi żart	assall
Oświetlenie	becomelight 1
Latanie	flight
999 punktów zdrowia	set aeons.patrick health 999
999 punktów many	set aeons.patrick mana 999
Nieskończone punkty many	infinitemana 1
Niewidzialność	invisible 1
Widok zza pleców	behindview 1
Wysokie skoki	setjumpz 2000
Zwiększenie poziomu czaru	zmpattspell

UNREAL

Podczas gry wciskamy klawisz Tab lub ~ (pod Esc) i w oknie, które się następnie pojawia, wpisujemy podane niżej tajne kody

Działanie	Kod
Amunicja do używanej broni	allammo
Amunicja do wszystkich broni	allammo 999
Latanie	fly
Przechodzenie przez ściany	ghost
Wyłączenie latania i przechodzenia przez ściany	walk
Nieśmiertelność	god
Wyłączenie czasu	playersonly
Widok zza pleców	behindview 1
Widok z oczu	behindview 0
Spowolnienie gry	slomo0.5
Przyspieszenie gry	slomo2
Zabijanie potworów	killpawns
Niewidzialność	invisible

Bronie i przedmioty

Wpisujemy kod **summon X**, przy czym w miejsce X podajemy poniższe nazwy broni i przedmiotów, które natychmiast dostajemy.

eightball, **flakcannon**, **stinger**, **dispersionpistol** **automag**, **ASMD**, **razorjack**, **ggbluerifle**, **nali**, **minigun**, **rifle**, **dampener**

Mniej krwi

Uwaga! Zastosowanie tego triku wymaga zmiany zawartości pliku gry. Koniecznie robimy więc jego kopię zapasową! Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik unreal.ini znajdujący się w folderze \unreal\system i odnajdujemy w nim poniższy zapis

[Engine.GameInfo]

bLowGore=False

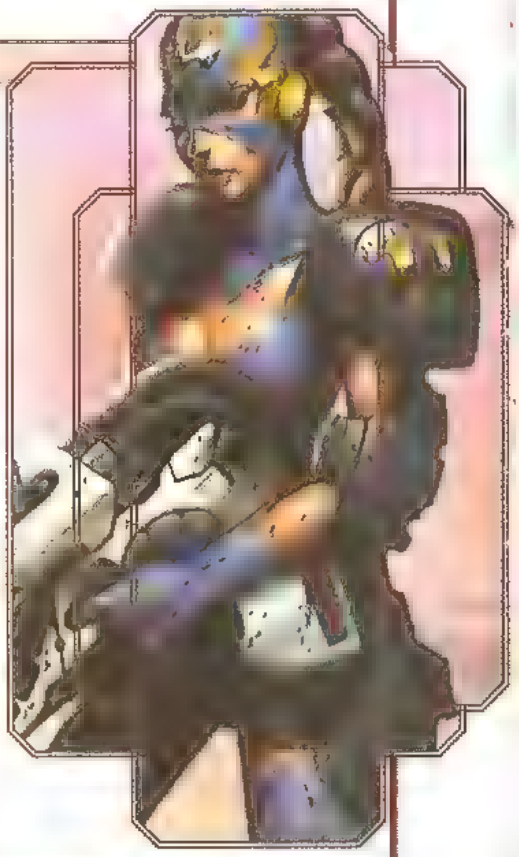
bVeryLowGore=False

Jeśli obie wartości False zamienimy na słowa **True** gra będzie mniej brutalna.

UNREAL TOURNAMENT 2003

Podczas gry wciskamy Tab i wpisujemy poniższe kody. Uwaga! Na każdym nowym poziomie wklepujemy je od nowa!

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	god
Latanie	fly
Przechodzenie przez ściany	ghost
Wyłączenie latania	walk
Pełne magazynki	allammo
Wszystkie bronie	allweapons
Wszystkie bronie i pełna amunicja	loaded
Widok zza pleców	behindview 1
Spowolnienie	slomo 0.1
Przyspieszenie	slomo 2.0
Oddychanie pod wodą	amphibious
Niewidzialność	invisible true
Wyłączenie niewidzialności	invisible false
Teleportacja w miejsce celownika	teleport
Wygrana w pojedynku	skipmatch
Zabicie wszystkich botów	killbots
Cisza	pausesounds



URBAN CHAOS

Podczas gry wciskamy F8, a potem w pojawiającym się oknie wpisujemy bangunsnotgames. Następnie znów wciskamy F8 i wklepujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Eksplozja	boo
Wygrana w misji	win
Granie jako Officer D'arci	darci
Granie jako Roper	roper
Zapis punktu kontrolnego na mapie	tels
Powrót do zapisanego punktu kontrolnego	telr

Działanie	Kod
Wybór muzyki	world
Wybuchowe beczki	6

Przechodzenie poziomów

Zaczynamy grę na dowolnym poziomie, wciskamy **Esc**, a następnie **Enter** + **Góra**. Na pojawiającym się ekranie zapisujemy grę i pojawia się napis, że ukończyliśmy misję.

Stern tańczy

Wciskamy **Shift** + **J** i Stern zaczyna pląsać.

VAMPIRE THE MASQUERADE

Uruchamiamy grę z parametrem -console i podczas gry wciskamy klawisz ~ (pod Esc). W pojawiającym się oknie wklepujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Dodajemy X punktów doświadczenia	xp X
Dodajemy X pieniędzy drużynie	cash X
Ozdrowienie wybranej postaci	revive
Wyłączenie sztucznej inteligencji	ai
Postać przestaje sie ruszać, ale ciągle chodzi	freeze
Niesmiertelność	god 1
Wyłączenie nieśmiertelności	god 0
Nieśmiertelna postać numer X	god X
Wybrana postać awansuje o dwa poziomy	addalldisciplines
Sortujemy przedmioty	pack
Nieskończona amunicja	freeammo
Czary nic nie kosztują	freecasting
Obejrzenie napisów końcowych	endgame
Człowiek staje się wampirem	embrace me

VIRTUA TENNIS

Odblokowujemy nowych zawodników

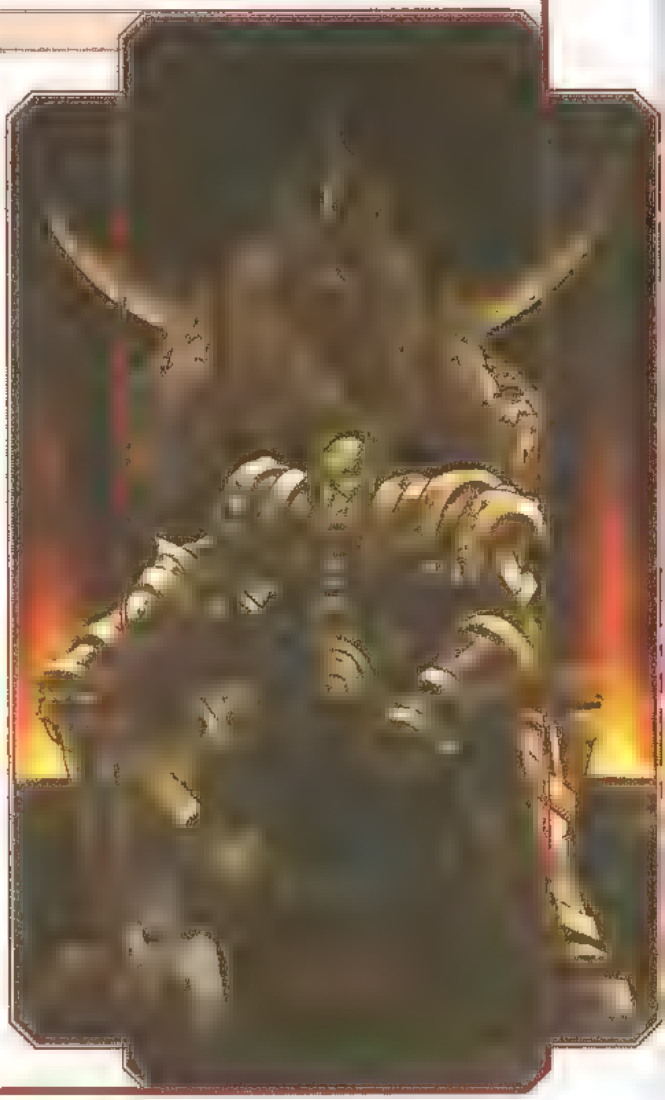
Klikamy na Exhibition. Następnie na ekranie wyboru zawodników wpisujemy ponizsze kody i zatwierdzamy je **Enterem**.

NED, SUI, CRO, CAN, IND, BRA, ITA, JPN

WARCRAFT III: REIGN OF CHAOS

Podczas rozgrywki wciskamy Enter, wpisujemy podane niżej kody i ponownie wciskamy Enter

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	whosyourdaddy
Odkrycie mapy	iseedeadpeople
Natychmiastowe zwycięstwo	allyourbasearebelongtous
Granie po przegranej w kampanii	strengthandhonor
Dostajemy X złota	keysersoze X
Dostajemy X drewna	leafitome X
Dostajemy X złota i drewna	greedisgood X
Szybka budowa	warpten
Nie potrzebujemy jedzenia	pointbreak
Szybkie odkrycia	whoisjohngalt
Wszystkie udoskonalenia	sharpandshiny
Wyłączenie wymagań technologii w kampanii	synergy
Poranek	riseandshine
Południe	lightsout
Nieograniczona mana	thereisnospoon



WARLORDS: BATTLECRY
WARLORDS: BATTLECRY 2

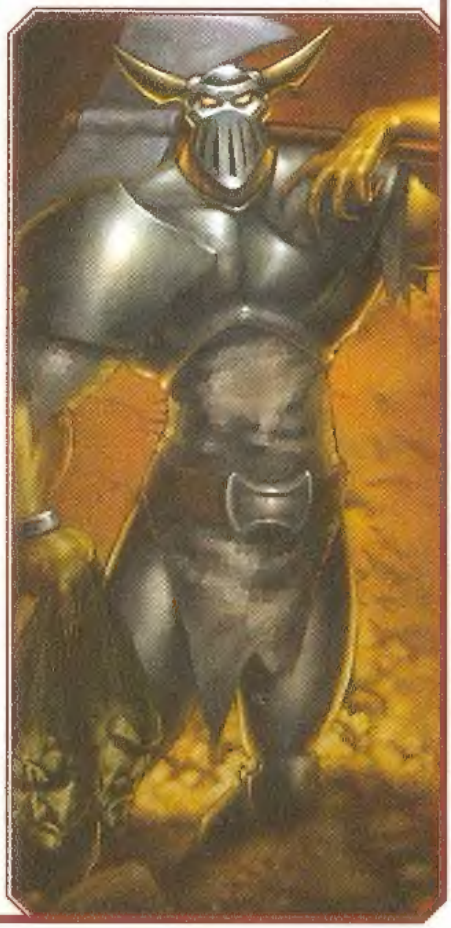
Podczas gry wpisujemy poniższe kody

Działanie	Kod
Nieśmiertelność	**iamatank**
Odkrycie mapy	**iamaseer**
Zwycięstwo w scenariuszu	**iamawinner**
Wszystkie czary	**iamanarchmage**

WORLD WAR III

Podczas rozgrywki wciskamy Enter, wpisujemy peace i znów wciskamy Enter. Następnie wciskamy Enter i wpisujemy poniższe kody, zatwierdzając je Enterem

Działanie	Kod
Dostajemy X pieniędzy	**moneyfornothing X**
Szybkie odkrycia	**mybrainisfaster 10**
Błyskawiczne odkrycia	**ultrascience**
Wszystko odkryte	**nobelprize 1**
Tańsza nauka	**sciencefornothing**
Odkrycie wybranego rejonu	**moonlight**
Odkrycie mapy	**beautifulworld**
Odkrycie budynków i jednostek przeciwnika	**hereyouare!**
Osłabienie budynków przeciwnika	**tromaville**
Zniszczenie wszystkich jednostek przeciwnika	**byebye**
Zniszczenie jednostek i budynków przeciwnika w wybranym rejonie	**judgementday**
Uszkodzenie centrum naukowego	**smash**
Uzdrowienie i uzbrojenie zaznaczonych jednostek	**idkfa**



WORMS BLAST

Wszystkie ukryte postacie

Na ekranie przed głównym menu przytrzymujemy **Lewy Shift** i wciskamy: **Góra**, **Góra**, **Góra**, **Góra**, **Dół**, **Dół**, **Dół**, **Góra**, **Góra**, **Góra**, **Góra**, **Góra**.

WORMS WORLD PARTY

Uwaga! Zastosowanie tajnego kodu wymaga zmiany pliku gry. Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik missionX.wam, w którym w miejscu X jest numer misji, w której gramy. Znajduje się on w katalogu data/missions. Następnie odnajdujemy linijkę [HumanTeam] i zmieniamy wartości podanych pod nią broni na **-1**. Dla przykładu w pliku o nazwie mission1.wam zmieniamy wartość przy zapisie bazooka. Teraz mamy nieskończoną liczbę pocisków do niej.

Z: STEEL SOLDIERS

Wybór poziomu

Dowolnym edytorem tekstu otwieramy plik z rozszerzeniem .zcm, którego pierwszy człon składa się z nazwy, jaką wpisaliśmy jako swoje imię – na przykład gracz.zcm. Plik ten znajduje się w folderze Bin w katalogu, w którym zainstalowaliśmy grę i zawiera dane o graczu. Odnajdujemy linijkę currentlevel (X) i w miejsce X wpisujemy **210614544**. Odblokowaliśmy właśnie dostęp do wszystkich poziomów rozgrywki.

STOPKA REDAKCYJNA

Redaktor naczelny: Aleksy Uchański
Zastępca redaktora naczelnego: Wojciech Setlak
Redaktor prowadzący: Krzysztof Paplinski
Autor: Wiktor Cegła
Opracowanie graficzne: Marta Stanisławczyk
Korekta: Maria Lipszyc
Redaktor techniczny: Tomasz Sokołowski
Adres redakcji:
PLAY, skrytka pocztowa 17
02-671 Warszawa 108
Telefon: (0 prefiks 22) 608 41 13
(w czwartki od 12 do 17)
Faks: (0 prefiks 22) 608 42 93
E-mail: play@axelspringer.com.pl

Wydawca: Axel Springer Polska Sp. z o. o.
członek Izby Wydawców Prasy
i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
Adres: 02-222 Warszawa
Al. Jerozolimskie 181
Ochota Office Park
Recepcja tel. 608 41 00

Prezes Wydawnictwa:
Wiesław Podkański
Dyrektor Generalny:
Florian Fels
Dyrektor Wydawniczy:
Marcin Przasnyski
Dział Reklamy:
Piotr Roszczyk
Cezary Zelazowski
tel. 608 41 15, 18
Dział Public Relations:
Marzena Daszkiewicz (Dyrektor)
tel. 608 41 02
Aneta Pacuszka tel. 608 41 79

Dział Promocji:
Agnieszka Kamola (Dyrektor) tel. 608 40 66
Danusz Kołtko tel. 608 42 83
Sponsoring:
Marianna Dąbkowska tel. 608 41 76
Blanka Muraszew tel. 608 40 88
Dział Kolportażu:
Janusz Sniarski (Dyrektor) tel. 608 40 01
Produkcja:
Elżbieta Garncarczyk (Dyrektor) tel. 608 41 44
Księgowość: Janusz Bąk tel. 608 40 30
Druk: INTERAK Czarków, ul. Kościuszki 93
tel. (0 prefiks 67) 255 32 54

© Copyright Axel Springer Polska Sp. z o. o.
Wszystkie prawa zastrzeżone

Zabronione jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną

PECETOWA ENCYKLOPEDIA

plata

GIGANTYCZNY ZBIÓR TAJNYCH KODÓW

Na 112 kolorowych stronach eksperci z popularnego miesięcznika PLAY przedstawiają ponad 3750 kodów i sztuczek do 195 najlepszych i najsłynniejszych gier na pecety.

W KSIĄŻCE ZNAJDZIESZ DZIAŁAJĄCE KODY DO WSZYSTKICH ZNANYCH GIER

- Aliens vs. Predator 2
- Baldur's Gate II
- Commandos 2
- Diablo II
- Duke Nukem: Manhattan Project
- Dungeon Siege
- FIFA Football 2003
- Freedom Force
- Grand Theft Auto III
- Half-Life
- Harry Potter i kamień filozoficzny
- Heroes of Might and Magic IV
- Hitman 2: Silent Assassin
- Icewind Dale II
- Industry Giant II
- Mafia
- Max Payne
- Medal of Honor: Allied Assault
- Medieval: Total War
- Myth III: Era Wilka
- NHL 2003
- Need for Speed: Hot Pursuit 2
- Neverwinter Nights
- No One Lives Forever 2
- Operation Flashpoint
- Prisoner of War
- Red Faction
- Return to Castle Wolfenstein
- Sea Dogs: Piraci
- Soldier of Fortune II: Double Helix
- Spider-Man: The Movie
- Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast
- The Elder Scrolls III: Morrowind
- The Sims
- The Thing
- TOCA Race Driver
- Tomb Raider
- Tony Hawk's Pro Skater 3
- Unreal Tournament 2003
- Warcraft III: Reign of Chaos
- i 155 innych!

POLECAJĄ

Komputer GRY

WSZYSTKO GRA! plat PC CD-ROM

CENA: 9.80

FOT: STOCK MARKET/PIEKNA

ISBN 83-916410-5-8

PECETOWA ENCYKLOPEDIA PLAYA NUMER 1/2003